

*На белых столиках расставленные шашки...
И клетчатая доска и тусклые костяшки
Построены в ряды внимательной рукой.
Бог шашечной игры, спокоен и угрюм,
Рукой опершись, за стойкой дремлет немо.
Какой возвышенной и строгой теоремой
И в радуге цветов занялся вещей ум...
Смотри внимательней, задумчивый игрок,
Куда направилась рассыпанная стая...
И вот, коричневый квадрат освобождая,
Передвигается слепительный кружок!..
1916. Э.Багрицкий*

Предисловие

В начале 2011 г. в Тюменском Дворце творчества и спорта «Пионер» открылась «школа шашек». В этом году школа справляет свой 10 летний юбилей. За это десятилетие не один десяток мальчишек и девчонок прошли через нашу школу, завоевано множество наград воспитанники от чемпионата и первенств России, чемпионатов и первенств УрФО, Тюменской области, всероссийских турниров в разных уголках нашей страны. Не один десяток подготовленных кандидатов в мастера спорта и столько же перворазрядников. Воспитанники школы стали известны далеко за пределами нашего региона. В тоже время в нашем городе было проведено множество турниров от всероссийских и межрегиональных, чемпионатов и первенств УрФО. Некоторые турниры стали традиционными и имеют бренд как самых крутых турниров России, к нам на соревнования приезжали участники из самых различных уголков страны от Якутии до Крыма. Такова география. Наибольших успехов достигли Ильфат Каримов-бронзовый призер чемпионата России по стоклеточным шашкам в командном зачете 2017 г, Роман Гаев серебрянный призер первенства России по стоклеточным шашкам 2014 г. и Екатерина Спиридонова бронзовый призер первенства России по стоклеточным шашкам 2018 г. В декабре 2013 года была открыта Тюменская школа шашек, работу которая продолжает и сейчас. Были открыты многочисленные филиалы в Тюменской области. За прошедшие годы были зданы различные учебные пособия, сформировалась методика обучения.

В настоящее время апробируются решебники по русским шашкам от начинающих до кандидатов в мастера спорта.

Данное пособие написано на основании программного материала Школы шашечного искусства, которое имеет три уровня обучения – стартовый, базовый и продвинутый. Программа рассчитана на 3-6 лет обучения. Данное пособие предназначено для изучения материала базового уровня. В совокупности с решебником, полностью соответствует программе обучения, которая утверждена методическим советом дворца «Пионер». Когда будет окончено обучение этого раздела программы, воспитанники переключаются на изучение стоклеточных шашек, ведущих в нашем регионе.

Материал книги представляет следующие разделы:

Тактические приемы шашечной игры, подробное изучение окончаний, даны сведения об основных дебютах и ловушках, представлен материал о центральных позициях, стратегических приемах в середине и уделено большое внимание изучение комбинаций, как основа шашечной игры.

Данное пособие предназначено в первую очередь воспитанникам Школы..., но может быть полезно всем кто любит шашки и хочет хорошо научиться в них играть.

А.А. Саранчин Тренер-Преподаватель объединения «Школа шашечного искусства», дворца «Пионер» г. Тюмени; лауреат Всероссийского конкурса «Мастер педагогического труда-97», педагог дополнительного образования высшей категории, бронзовый призер Чемпионата России по стоклеточным шашкам в командном зачете 2013 г. Чемпион Тюмени по стоклеточным шашкам 2016 г. кандидат в мастера спорта по шашкам, спортивный судья «Всероссийской категории» по шашкам.



ВТОРОЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ

В ЦЕНТР ИЛИ НА БОРТ?

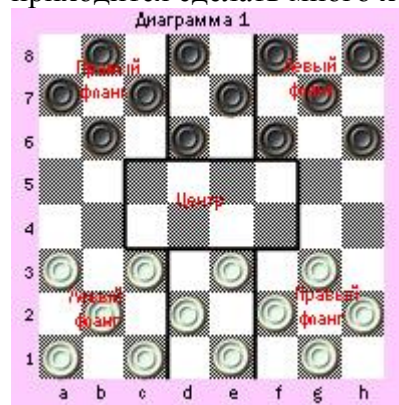
Часто начинающий шашкист ставит перед собой вопрос: какой шашкой пойти и на какое поле ее переставить? Но ответить на этот вопрос не так—то просто. Прежде всего надо понять, чего следует добиваться с самого начала шашечной партии. Главная задача — это максимальное стеснение действий противника. Надо стараться делать такие ходы, которые оставляли бы противнику невыгодные ему продолжения. Рассматривая ту или иную позицию, часто говорят: сильная позиция, слабая позиция, позиция с большим преимуществом, проигранная позиция, равная позиция. Значит, любую позицию можно оценить. Но оценка ее будет правильной или неправильной. Для того чтобы правильно оценивать позиции, необходимо иметь большой опыт в игре. Опыт этот приобретается участием в соревнованиях, а также изучением различных типовых шашечных положений.

В шашечной партии играющий ведет непрерывный расчет ходов и оценивает возникающие на доске позиции. Конечной целью каждой партии является уничтожение всех шашек противника или лишение их ходов. Для достижения этой цели и надо составлять в процессе игры план своих действий. К победе чаще всего приводит материальное преимущество. Поэтому проведение многих комбинаций направлено на то, чтобы выиграть у противника шашку или попасть на дамочное поле. Однако не только материальное преимущество приводит к выигрышу партии.

Часто победа достигается и при полном равенстве сил. Причиной тому служит неудачное расположение шашек противника.

В самом начале партии обе стороны развивают свои силы, стремятся захватить самые главные поля доски. В середине партии начинается борьба за преимущество в позиции. Получив лучшую позицию, шашкист стремится добиться решающего превосходства и довести партию до победы. До выявления

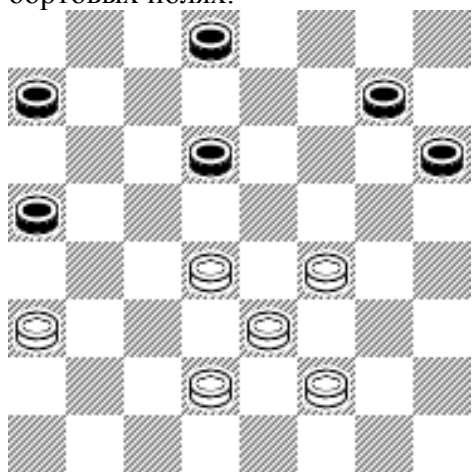
конечного результата играющим приходится сделать много ходов.



Перед вами на диаграмме 1 расположение шашек на доске в самом начале игры. Первое, что бросается в глаза, это то, что левый фланг сильнее правого на одну шашку, А второе, что сильный левый фланг противостоит слабому правому флангу противника. Становится ясным, что с самого начала партии своим сильным левым флангом следует атаковать слабый правый фланг противника. А для чего же служат шашки, стоящие в центре доски? Они являются связующим звеном между флангами. Ведь наступление на позицию противника должно вестись монолитно. Любую брешь противник может сразу же использовать, и его шашки вклинятся в расположение ваших сил. Этот маневр даст преимущество вашему партнеру. Теперь поговорим о игровой силе отдельных шашек. Белая простая, стоящая на поле h4, имеет лишь один ход 1. h4—g5, а произвести взятие может в двух направлениях: 1. h4:f6 и 1. h4:F2. Простая белых, занимающая поле d4, может пойти в двух направлениях: 1. d4—c5 или 1. d4—e5, а ударных ходов у нее четыре: 1. d4:b6, 1. d4:f6, 1. d4:b2, 1. d4:f2. В чем тут дело? Дело в том, что шашка h4 стоит на борту, а шашка d4 занимает центральное поле. Вывод прост: старайтесь с первых ходов партии захватить центральные поля доски. Для белых это поля d4, c5, для черных — e5, f4. Шашки, стоящие в центре доски, почти всегда сильнее шашек, расположенных на фланговых полях.

Особенно хотим отметить важную роль центральных полей c5 и f4. Расставьте на доске две такие позиции. Первая — белые: c5; черные: a5, a7. Вторая — белые: f4; черные: h4, h6. В обоих случаях одна шашка сдерживает

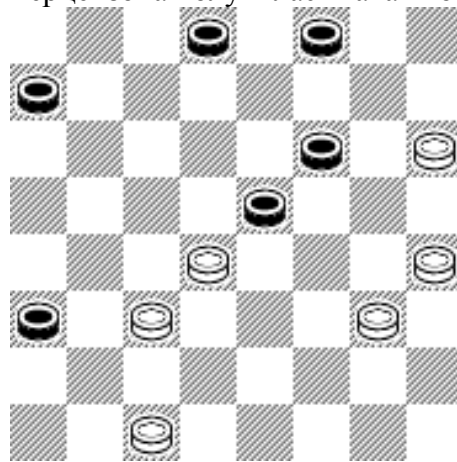
две неприятельские, находящиеся на бортовых полях.



Как мы уже говорили, в позиционной игре большое значение имеет центр. Попробуем оценить игровую позицию на диаграмме 2 при ходе белых. Вначале установим, что шашек у белых и черных поровну.

Видно, что большинство черных шашек занимает фланговые поля, а белые контролируют центр доски. Кроме того, шашки черных не могут взаимодействовать, а белые имеют монолитную позицию и возможность при помощи размена занять важное центральное поле с5. Все это говорит о том, что позиция белых сильнее. Но от сильной позиции до выигрыша еще много шагов. Поэтому после общей оценки позиции шашист должен попытаться рассчитать мысленно свое сильнейшее продолжение и ответные ходы противника. Научиться точному расчету и оценке возникающих в конце расчета позиций — самое трудное в игре. Стремиться к этому надо с первых шагов. Вначале попробовать рассчитать в уме два—три своих хода и два—три ответных хода противника. Но вернемся к нашей позиции. Прежде всего необходимо занять центральное поле с5. Это достигается при помощи размена: 1. d4—c5 d6:b4 2. a3:c5. Теперь белые еще больше увеличили свое позиционное преимущество. Как же играть черным? Разберем их возможности. Если 2... d8—e7, то последует 3. f2—g3 g7—f6 (или 3... e7—f6) 4. g3—h4, и белые выигрывают. При 2... d8—c7 последует 3. d2—c3 g7—f6 4. e3—d4 f6—g5 5. f4—e5 c7—b6 6. c5—d6 g5—h4 7. c3—b4 a5:c3 8. d4:b2 b6—a5 9. d6—e7 a7—b6 10. e7—f8, и белые вновь добиваются победы. Предложенный путь к выигрышу не

единственный. Белые использовали неудачное расположение черных шашек и при помощи центра добились победы. Такой выигрыш называется позиционным. В партии 3. Цирика (белые) против Б. Герцензона получилась такая позиция.

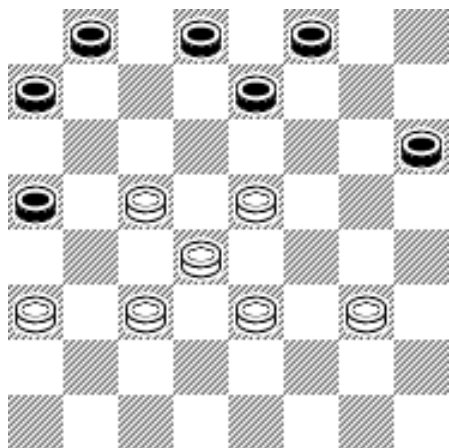


Сейчас очередь хода за белыми. Гроссмейстер захватил центральное поле с5 и неожиданным маневром добился победы.

1. d4—c5! f8—e7 2. g3—f4 e5:g3 3. h4:f2 d8—c7 4. (2—g3 c7—b6 (сразу же проигрывает 4... c7—d6 из—за 5. c3—b4 d6—e5 6. b4—a5X) 5. c3—d4 b6—a5 6. g3—f4 a5—b4 7. h6—g7! f6:h8 8. d4—e5 b4:d6 9. e5:c7, и черные сдались. Часто для использования преимущества центральной позиции следует играть очень изобретательно. Но опять—таки самое главное — правильный и далекий расчет возникающих в игре положений использовать ослабленный левый фланг черных и развернуть на нем атаку. 1. f2—g3! h4:f2 2. e1:g3 g5—h4 (Проигрывает и 2... h8—g7, тогда 3. g3—h4 g7—f6 4. d4—e5 f6:f2 5. g1:e3. Следующим ходом белые заберут шашку черных g5, а затем прорвутся в дамки.) 3. c1—b2! h4:f2 4. f4—e5 d6:f4 5. e3:g5 h6:f4 6. g1:g5. Теперь прорыв в дамки белым обеспечен. Прием, который мы вам показали, впервые разработан выдающимся русским шашистом Александром Шошиным.

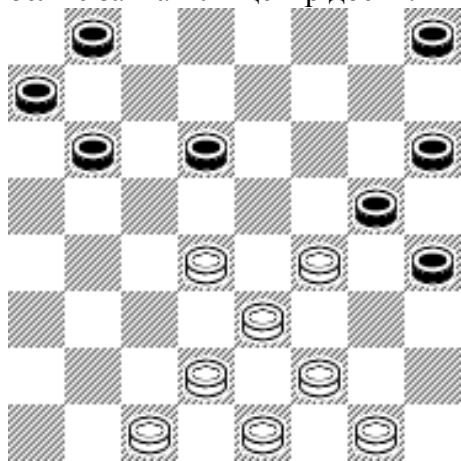
Когда карантин закончился





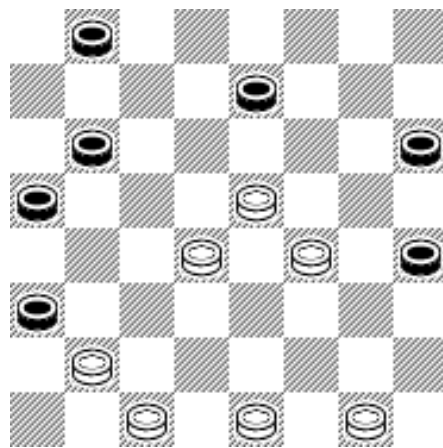
Положение на диаграмме выиграно для белых при их ходе. Выигрыш необычный: белые идут на самозажим

1. a3—b4! e7—d6 (если 1... b8—c7, то 2. e5—f6 e7:g5 3. c5—d6 c7:e5 4. d4:h4 d8—c7 5. g3—f4 c7—d6 6. e3—d4 a7—b6 7. h4—g5 b6—c5 8. d4:b6 a5:c7 9. c3—d4 c7—b6 10. b4—a5 d6—c5 11. a5:c7 c5:e3 12. f4:d2 h6:f4 12. c7—b8 с выигрышем) 2. e5:c7 d8:b6 3. e3—f4! f8—e7 4. f4—e5 e7—f6 5. e5:g7 h6:f8 6. g3—h4 f8—g7 (при 6... f8—e7 выигрывает 7. h4—g5 b8—c7 8. g5—f6 e7:g5 9. c5—d6 c7:e5 10. d4:h4X) 7. h4—g5 g7—h6 8. g5—f6 b8—c7 9. f6—g7! h6:f8 10. c5—d6 c7:e5 11. d4:f6 b6—c5 12. b4:d6 a7—b6 13. d6—e7 f8:d6 14. f6—g7 d6—e5 15. g7—h8 e5—f4 16. h8—d4, и белые добились победы. Несмотря на преодоление многих трудностей, центр в этой позиции принес выигрыш белым. В следующем положении на диаграмме белые захватили центр доски.



Их преимущество неоспоримо. Возникает вопрос: нельзя ли использовать позиционное преимущество и добиться победы? Оказывается, можно. Для этого надо.

Захватить центральные поля доски — это только полдела. Главное — довести свое преимущество до победы.



Позиция на диаграмме получилась в партии Б. Герцензон — Г. Хечумов. Белые шашки стоят в центре доски. Черные простые расположены на бортовых полях. Позиционное преимущество белых видно невооруженным глазом. Как же белым реализовать свое преимущество? Можно ли добиться победы? Белые ответили утвердительно на поставленные вопросы.

1. b2—c3! b6—c5 2. d4:b6 a5:c7 3. e1—f2 e7—f6 (Все другие ходы проигрывают. Если играть 3... b8—a7, то последует комбинация 4. c3—b4! a3:c5 5. e5—f6 e7:e3 6. f2:d8 с выигрышем. Приводит к поражению и 3... c7—b6 из-за 4. c3—b4! a3:c5 5. e5—d6 e7—f6 6. d6:b4 b6—c5 7. b4:d6 f6—e5 8. f2—e3 e5:g3 9. g1—h2X. При 8... e5:c7 решает 9. e3—d4 c7—d6 10. c1—b2 b8—a7 11. d4—e5 h6—g5 12. e5:c7 g5:e3 13. c7—b8, и вновь победа.) 4. e5:g7 h6:f8 5. f4—e5! f8—e7 (Если черные разменяют белую шашку e5 ходом 5... c7—d6 6. e5:c7 b8:d6, то после 7. c3—d4 f8—e7 8. f2—g3 h4:f2 9. g1:e3 e7—f6 10. e3—f4 белые выигрывают.) 6. c3—d4 c7—b6 7. f2—e3 b8—a7 8. g1—f2 b6—c5 9. d4:b6 a7:c5 10. e5—d6 e7—f6 11. d6:b4 a3:c5 12. e3—f4 c5—d4 13. c1—b2, и белые выиграли партию. Отличный способ использования центральной позиции.

Все приведенные выше примеры наглядно показывают, что в шашечной партии надо всегда стремиться овладеть пространством доски и с каждым ходом усиливать свою центральную позицию. Если удастся удержать центр до конца партии, это чаще всего приносит победу. Теперь мы хотим познакомить вас с новыми позиционными понятиями. Мы уже знаем, что стеснение действий шашек противника имеет важное значение. Часто этого можно достигнуть, поставив

противнику «кол», «тычок» или «рожон». Что же это такое? Расставьте на доске такую позицию
 Белые: c5, d4, e3; черные: a5, a7, b8. В этом положении ход черных. Давайте разберем все возможные их продолжения. Если они сыграют 1... b8—c7, то последует 2. c5—b6 a7:c5 3. d4:d8, и белые, прорвавшись в дамки, выигрывают. При 1... a7—b6 2. c5:a7 a5—b4 белые жертвуют шашку — 3. d4—c5 b4:d6 4. e3—d4 b8—c7 5. a7—b8, и снова победа. И наконец, после 1... a5—b4 2. c5:a3 a7—b6 3. d4—e5 b6—c5 4. e5—f6 b8—c7 5. f6—g7 выигрыш белым обеспечен.

В начальной позиции у каждой из сторон было по три шашки. Несмотря на полное равенство сил, спасения у черных не нашлось. Дело в том, что сильная шашка белых на поле c5 максимально стеснила движение всех шашек противника, а боевая колонна c5—d4—e3 не позволила черным ввести в игру шашку b8. Белая простая c5 при наличии черной простой на поле a5 называется «кол». Как правило, кол приносит преимущество тому, кто его поставил. Но это происходит в том случае, если кодовая шашка защищена. В позиции — белые: b2, c5, d2, f2, g1; черные: a5, a7, c7, d8, e7 — на поле c5 стоит кодовая шашка белых. Но она не защищена от нападения. Черным стоит сыграть 1... c7—d6 2. b2—a3 d6:b4 3. a3:c5 d8—c7, и у белых нет защиты от хода 4... c7—d6, после чего их кол теряется, и они проигрывают партию.

Становится понятно, что кол тогда выгоден, когда он хорошо защищен другими своими шашками. Поэтому, прежде чем поставить кол, шашист должен учесть количество нападения на коловую шашку и число защит. И только когда убедится, что число защит равно числу нападения, он может без опасений поставить кол.

Теперь мы расскажем вам о тычке. Рассмотрим такую позицию. Белые: c5, d4, e3; черные: a7, b8, e7. Если белая простая занимает поле c5, а на поле a5 нет черной простой, то такая позиция называется тычковой, а шашка c5 носит наименование тычка. Понятно, что тычок, как и кол, могут поставить и черные. Но тогда эта шашка будет

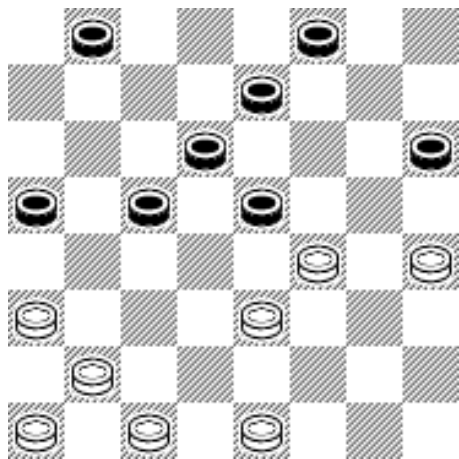
занимать поле f4. В показанной выше позиции тычковая шашка c5 обеспечивает белым победу при любой очереди хода. При ходе белых: 1. c5—b6 a7:c5 2. d4:b6 e7—d6 3. b6—c7 d6—c5 4. c7—d8 c5—b4 5. d8—f6 с выигрышем. При ходе черных: 1... e7—f6 2. c5—b6 a7:c5 3. d4:b6 f6—e5 4. b6—a7 снова победа на стороне белых. Тычок, так же как и кол, должен быть надежно защищен. Если противник имеет больше нападения, чем вы защит, то ставить тычок нельзя, так как в этом случае постановка тычка граничит с потерей шашки. Очень хорошо, если тычок поддерживается другими своими шашками.

Еще сильнее кола и тычка бывает рожон. Вот несколько примеров рожна. Белая f6; черные: d8, h6. Белая d6; черные: b8, f8. Белые: a3, e1; черная c3. Белые: c1, g1; черная e3.

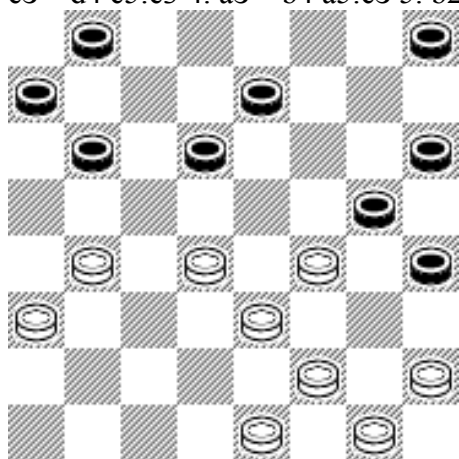
Тычок и кол можно при случае снять, осуществив его размен. Избавиться от рожна можно только при помощи жертвы одной из своих шашек. Проанализируем одну из позиций, где белые поставили рожон. Белая d6; черные: b8, f8. Сейчас ход черных. Рассмотрим все их возможности. 1... b8—a7 2. d6—c7 f8—g7 (если 2... a7—b6, то 3. c7:a5 f8—e7 4. a5—b6 e7—d6 5. b6—a7 d6—c5 6. a7—b8 c5—d4 7. b8—f4 d4—c3 8. f4—c1 с выигрышем) 3. c7—d8 g7—h6 4. d8—f6 a7—b6 5. f6—d4 b6—a5 6. d4—c3 h6—g5 7. c3—d2 g5—h4 8. d2—e1, и белые выигрывают. Такое положение дамки и двух простых противника — вилка.

А при 1... f8—g7 последует 2. d6—e7 g7—h6 (при 2... g7—f6 3. e7:g5 b8—c7 4. g5—f6 c7—d6 5. f6—g7 d6—e5 6. g7—h8 e5—f4 7. h8—d4, и выигрыш белым обеспечен) 3. e7—d8 b8—a7 4. d8—f6 с выигрышем, как в первом варианте.

Рожон оказался сильнее двух шашек, и белые добились победы. Очень часто в практической игре рожон оказывает решающее влияние на результат встречи.



В положении на диаграмме 7 ход белых. Перед этим черная шашка f6 заняла поле e5, напад на белую шашку f4. Это дало возможность белым поставить рожон на поле f6. 1. h4—g5! e5:g3 2. g5—f6 e7:g5 3. e3—d4 c5:e3 4. a3—b4 a5:c3 5. b2:f6.



Черные вынуждены отдать шашку, иначе белые пройдут в дамки, как было в партии А. Виндерман — Б. Ковельман (цвет изменен).

Всегда необходимо помнить, что хорошо защищенные шашки — кол, тычок, рожон — дают стороне, поставившей их, большое преимущество, иногда даже достаточное для выигрыша партии. Еще одним способом получения позиционного преимущества является прорыв в дамки. Прорыву всегда предшествует атака на ослабленном участке шашечной доски. В позиции — белые: a5, c3, d2, e3, f4; черные: b8, c5, d6, f8, h8 — ход белых. 1. c3—d4 b8—a7 2. d4:b6 a7:c5 3. d2—c3 c5—b4 4. a5—b6 b4:d2 5. e3:c1, и белые, осуществив прорыв, проходят в дамки.

Интересный пример атаки показан в следующей позиции на диаграмме 8. В этом положении белые шашки захватили центральные поля доски и имеют большое

позиционное преимущество. Но как его использовать? На помощь приходит уже известный нам прием прорыва в дамки. Однако, здесь он намного сложнее, чем в предыдущей позиции. 1. d4—c5! b6:d4 2. e3:c5 g5:e3 3. f2:d4 b8—c7 (Других полезных ходов у черных нет. Грозил комбинация: 4. d4—e5! d6:f4 5. c5—b6 a7:c5 6. b4:f8X.) 4. h2—g3 h4:f2 5. g1:e3 h8—g7 6. b4—a5 d6:b4 7. a3:c5 c7—d6 8. c5—b6 a7:c5 9. d4:b6, и белые прорываются в дамки.

В обоих примерах прорыв был осуществлен на правом фланге черных. Следующая позиция является примером прорыва на левом фланге черных. Белые: c1, c3, d2, f4, g3, h4, h6; черные: a3, a5, c5, d6, e5, f6, f8.

Иногда, как здесь, прорыву предшествует жертва шашки. Она компенсируется дамкой.

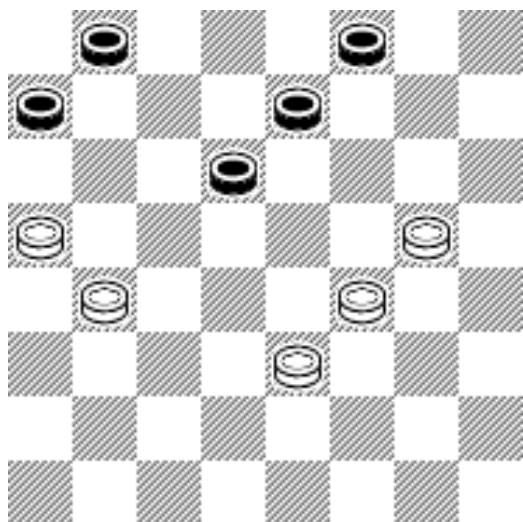
1. f4—g5 f8—e7 2. g3—f4! e5:g3 3. h4:f2 f6:h4 4. h6—g7 d6—e5 5. g7—h8 e5—f4 6. d2—e3! f4:b4 7. h8—a1 с легким выигрышем.

В центре доски тоже можно осуществить прорыв. Рассмотрим такую позицию. Белые: c3, d4, e3, f4, g1, h4; черные: a5, a7, b4, b6, f6, h6 (из партии А. Плакхин — А. Рист). 1. h4—g5! f6:h4 2. d4—e5 b4:d2 3. e3:c1, и белые выигрывают, так как их шашка e5 прорывается в дамки. Прорыв в центре возможен в случае ослабления позиции противника и лишения его возможности вести защиту на участке осуществления прорыва. Перед вами еще одна характерная для прорыва в центре позиция. Белые: c1, c5, d4, f2, g3; черные: a5, a7, b6, c7, f8. Ход белых. 1. g3—f4 c7—d6 (не приносят облегчения и другие ходы) 2. c5:e7 f8:d6 3. d4—e5 d6—c5 4. e5—f6 c5—d4 5. f6—g7 a5—b4 6. g7—h8 b4—c3 7. f4—e5 с выигрышем.

Заканчивая рассказ о прорывах, мы хотим обратить ваше внимание на то, что любой прорыв на флангах или в центре возможен только тогда, когда позиция противника на этом участке ослаблена. Иногда вначале приходится ослабить позицию противной стороны и только после этого начать прорыв.

Упор и его значение

При разборе предыдущих разделов неоднократно отмечалось значение разменов. Там же подчеркивалось, что основным признаком активности группы шашек является возможность производить размены и что число активных шашек, находящихся в центре доски, должно быть не менее трех по диагонали, а находящиеся на бортах - не менее двух. При центральных активных шашках первая шашка (головная) приносится в жертву и при размене уничтожается, вторая шашка совершает взятие неприятельской, а третья шашка играет роль упора, обеспечивающего возможность произвести размен. Для пояснения сказанного рассмотрим пример.



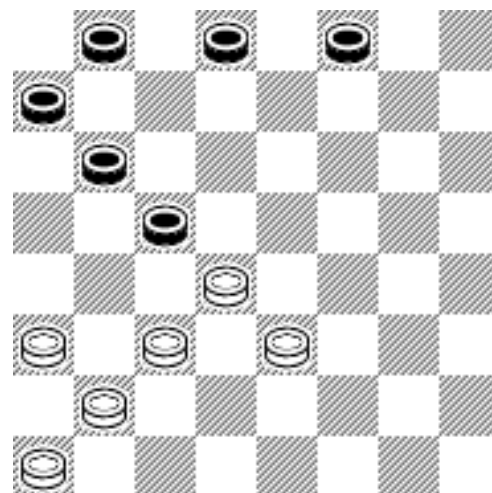
Белые имеют две группы активных шашек, рассмотрим сперва группу из шашек f4, e3 и d2. Благодаря наличию упорной шашки d2 эта группа шашек может произвести размен 1. fe5 d:f4 2. e:g5. Расчлняя этот размен на составные части, мы видим, что передняя шашка f4 погибла при размене и что взятие совершила соседняя шашка e3. Простая d2 создавала упор, без которого ход 1. fe5 был бы невозможен.

При бортовых шашках гибнет шашка, стоящая в средней части доски, а бортовая играет роль упора и в то же время совершает взятие. Левая группа активных белых шашек может произвести размен путем 1. bc5 d:b4 2. a:c3. При этом размене гибнет шашка b4, а на долю

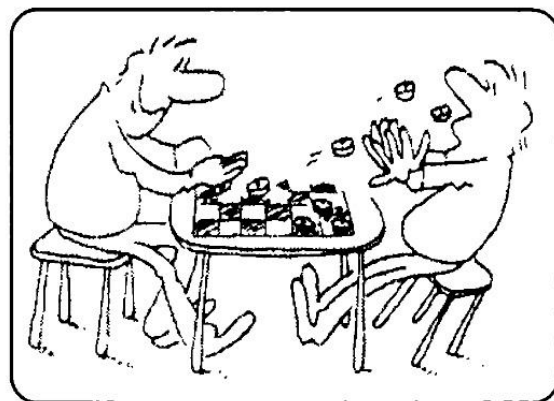
простой a5 - это и есть упорная шашка - приходится самое взятие.

Из рассмотренного примера видно, что упор (или упорная шашка) представляет собой одно из условий активности шашек, а следовательно, его роль исключительно велика.

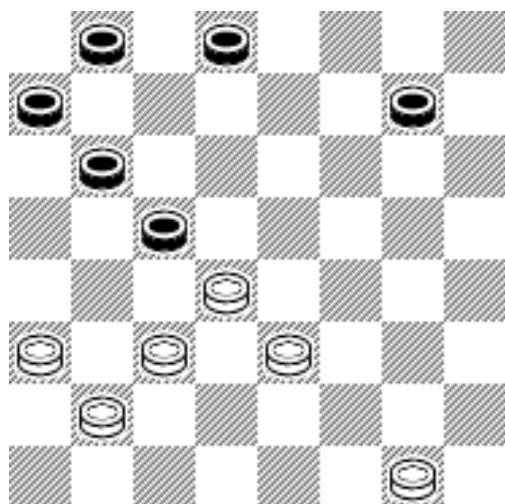
Существуют позиции, нередко встречающиеся в практической игре, в которых упор играет большую роль, но его значение проявляется несколько иначе. Рассмотрим положение на диаграмме.



Перед нами типичный пример связанного центра белых, вследствие чего они могут играть только своим левым флангом. После хода 1. cb4 белым не опасен двойной размен 1... dc7 2. b:d6 c:e3 3. b:d4. Проанализировав этот размен, мы увидим, что он стал возможен благодаря наличию шашки a1 — упорной шашки. При этом размене погибли две головные шашки — c3 и d4, а взятие неприятельской произвела третья шашка - b2.



Совсем иначе обстояло бы дело, если бы не было упорной шашки a1.

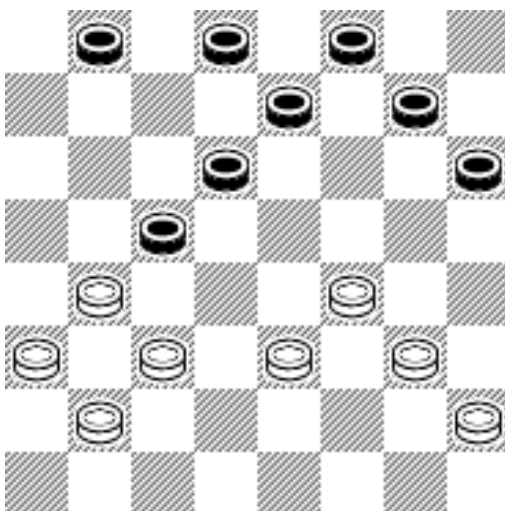


Из-за отсутствия упора на a1 белые не могут играть 1. cb4, ибо после 1 ... dc7 черные проходят в дамки. Поэтому белые вынуждены двигать только шашку g1, в то время как черные располагают большим выбором ходов.

1. gf2 dc7 2. fg3 gf6 3. gf4 cd6, и белым некуда ходить: на 4. cb4 последует 4... ba5 5. d:b6 a:a1 с выигрышем.

Рассмотрев примеры на диаграммах, можно сделать важный вывод: **при связке противником группы шашек необходимо иметь упор, позволяющий провести освобождающий размен.** Пренебрежение этим правилом часто приводит к неприятным последствиям.

Упор необходим не только при связанном центре, но и при связанном фланге. На диаграммах ниже даны соответствующие примеры.

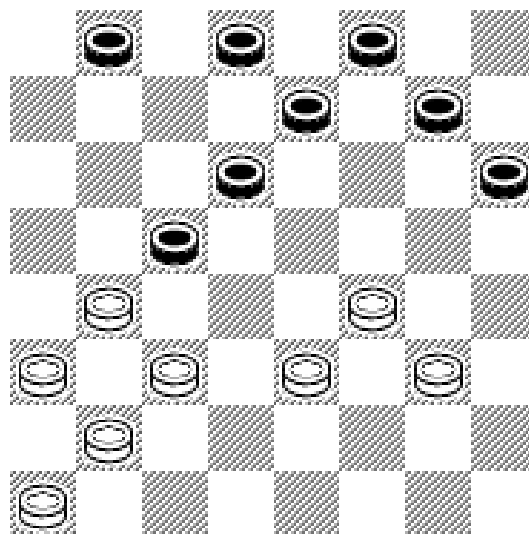


Из-за отсутствия упора на a1 белые не могут развернуть шашки левого фланга.

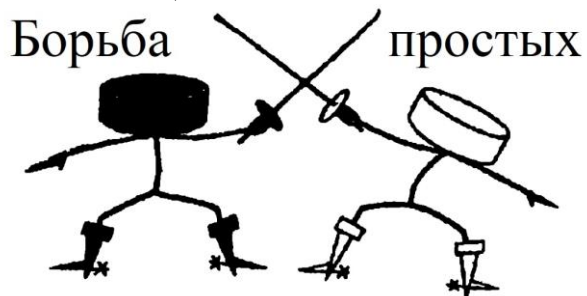
Так, на 1. cd4 последует 1... bc7 с проходом в дамки. Также ведет к поражению ход 1. ba5 из-за 1... hg5 2. f:h6 cb4 3. a:c5 d:f4 4. g:e5 dc7 или 4... ef6 с выигрышем шашки. Поэтому белые вынуждены играть правым флангом.

1. gh4 gf6 2. hg3. (По прежнему нельзя ни 2. cd4, ни 2. ba5) 2... bc7 3. cd4. (Приходится!) 3... fg5 с выигрышем черных.

Резко изменится качество позиции белых, если на следующей диаграмме простую h2 переставить на поле a1.



Теперь благодаря наличию упора белые могут играть левым флангом. После 1. cd4 двойной размен 1... bc7 2. d:b6 c:c3 3. b:d4 только на пользу белым, так как они получают численный перевес в силах на левом фланге. После же 1... ba7 2. d:b6 a:c5 белые ходом 3. bc3 начинают атаку ослабленного левого фланга черных. Поэтому черным после 1. cd4 лучше всего играть 1... gf6 2. d:b6 de5 3. f:d6 e:a7 с равной позицией.

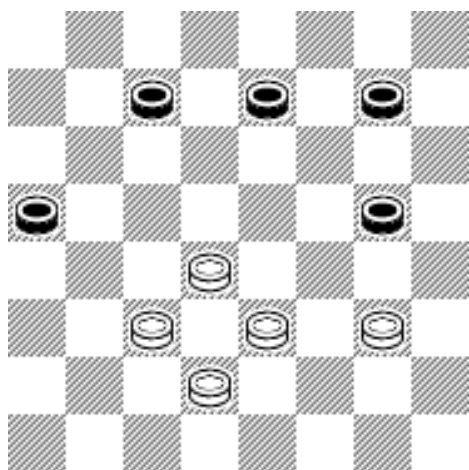


Безупорные и скученные шашки

Шашки, которые не могут сами производить размены, называются безупорными и являются слабым элементом позиции; нужно так стараться развивать игру, чтобы избежать появления на доске своих шашек, лишенных упора.

Наряду с безупорными шашками нередко встречаются шашки, расположенные скученно и вследствие этого также не имеющие упора для проведения разменов. Скученные шашки тоже являются слабыми, так как легко подвергаются атаке, окружению, а сами не могут активно противодействовать планам противника.

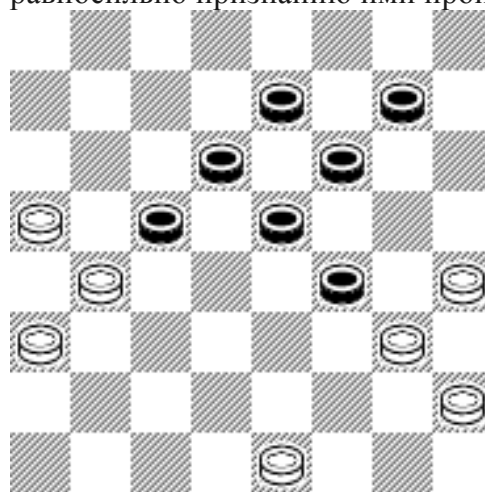
На диаграмме приведен пример, показывающий слабость скученных шашек.



Если бы шашка с3 стояла на поле b2, то позиция белых намного выиграла бы, так как белые обладали бы сильным центром и возможностью занять опорный пункт с5. А в рассматриваемой позиции из-за шашки с3 вся группа белых шашек оказывается скученной и быстро гибнет.

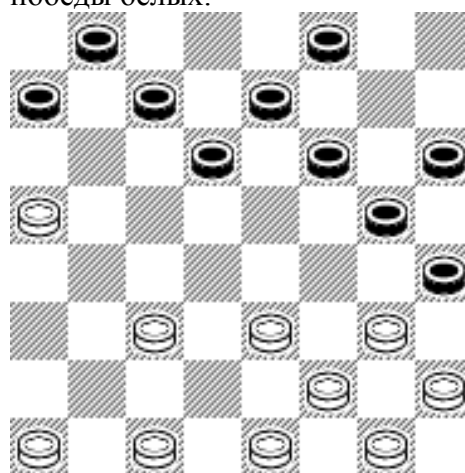
1... ed6! (Ошибочно 1...gh4, ибо после 2. gf4 шашки f4, e3 и d2 получали возможность размена. Например: 2... ed6 3. fe5! 4. e:g5 h:f6 5. dc5 с прорывом в дамки) 2. gf4. (После 2. gh4 gf6 белым некуда ходить) **2... gh6 3. de5.** (Белые вынуждены двигаться туда, куда им указывают черные. Здесь прорыв уже не проходит: 3. fe5 d:f4 4. dc5 cd6! 5. c:e7 gh4 6. e:g5 h:d8 и т. д.) **3... dc5 4. cd4 cb6 или 4... cb4,** и белые вынуждены отдать

одну шашку, что в данной позиции равносильно признанию ими проигрыша.



В следующей позиции кажется, что положение черных намного лучше: они как будто владеют центральными полями доски, и в то же время как силы белых разобщены по флангам. Но это впечатление ложно, так как центр черных состоит из скученных шашек, не имеющих разменов. Нет разменов и у белых, но исход партии в их пользу решает своевременная жертва шашки. В партии, было **1. ed2 gh6 2. ab6! c:a7 3. bc5 d:b4 4. a:c5 hg5 5. dc3 fe3 6. gf4 e:g3 7. h:d2 gf4 8. cd4X.**

Следует отметить, что громадное преимущество черных в темповых числах при наличии явного переразвития их сил, скученности шашек и ослабленного правого фланга и явилось причиной победы белых.

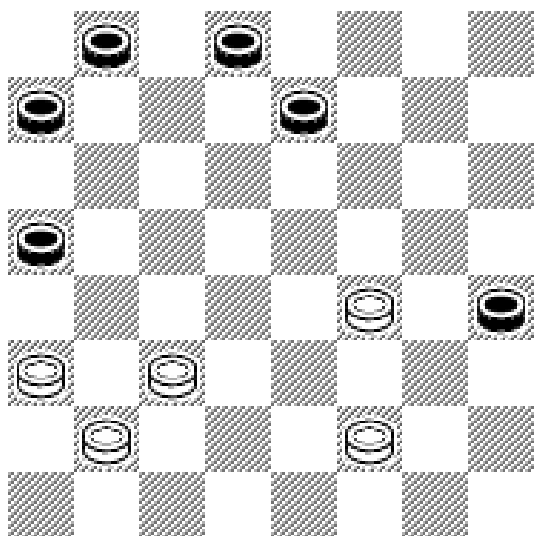


У черных скученных шашек нет, но зато есть другая слабость - отсутствие шашки на поле d8. **1. cb2! ab6 2. cd4 ba7 3. bc3 dc5 4. gf4 c:g3 5. h:f4 ed6 6. cb4 fe5 7. d:f6 g:e7 8. ed4 fg7 9. ed2 gf6 10. de3 fg5 11. ab2** и ходы черных исчерпаны.

Темп и его значение

В шашечной партии каждый из играющих старается как можно быстрее развить свои шашки, опередить другого в проведении своих планов. В свою очередь противник стремится помешать тому и на доске зачастую возникают такие острые и напряженные позиции, в которых время, нужное для лучшего развития сторон или более удачной расстановки своих сил, играет большую роль.

Рассмотрим пример.



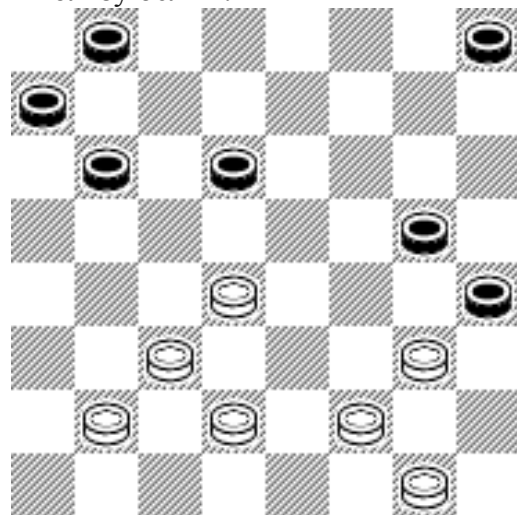
Положение белых намного предпочтительнее: они заняли важное поле f4, и это сильно мешает передвижению черных шашек. В то же время шашка черных на h4 далеко оторвалась от своих сил и, находясь на борту активного участия в борьбе не принимает. Поэтому черные стараются занять поле c5 (соответствующее полю f4 в лагере белых). В свою очередь, этим полем стремятся завладеть и белые, ибо отсюда их шашка сможет оказывать сильное давление на позицию черных. Каждая из сторон старается первой захватить это поле.

1. ab4. (Белые хотят перебросить на поле c5 слабую бортовую шашку) 1... ed6. (Нельзя 1... ab6 из-за 2. fg5! h:f6 3. bc5 b:d4 4. c:g7 с выигрышем. Теперь, после 1... ed6, черные угрожают ходами 2... ab6 и 3... dc7 или 3... bc5 выиграть партию, но белым удастся опередить черных в их

намерении контролировать пункт c5). **2. bc5! d:b4 3. ba3 bc7 4. a:c5.**

Благодаря временной жертве шашки белым удалось раньше захватить важное поле c5. Партия черных теперь проигрывает.

Например: **4... cd6 5. c:e7 d:f6 6. de3 ab6 7. cd4 hg3.** (Лучшая защита) **8. f:h2! bc5.** (Не спасает и 8.. fg5 9. dc5 b:d4 10. e:c5 gf4 11. fg3 fe3 12. gf4 e:g5 13. hg3) **9. d:b6 a:c7.** Это окончание еще требует точной игры. **10. ed4 cd6 11. hg3 de5 12. dc5 fg5 13. cd6! e:c7 14. fe3,** и оппозиция в пользу белых.



В позиции преимущество белых велико. Но кажется, что для его реализации белым надо еще много поработать и при этом не ошибиться. 1. dc5 b:d4 2. c:c7 b:d8 3. dc3 белые создают угрозу 4. fe3 с выигрышем. Но черные легко парируют угрозу ходом 3... de5 и все у белых выигрыш. **1. fe3! h:f2 2. dc5 d:b4 3. c:c7** и на любой ответ 4. dc3, 5. c:c7X.

Из этих примеров наглядно видно значение времени в процессе борьбы, возникающей на доске. Это шашечное время имеет свою единицу измерения - темп. Потерять один темп - это значит на один ход отстать в развитии своих сил; выиграть два темпа это значит на два хода опередить планы противника. Значение темпа в шашках очень велико. Многие партии решаются (выигрываются или сводятся вничью) благодаря буквально одному темпу. Поэтому при расчете вариантов надо внимательно следить за темпами: в чью пользу сложатся последние ходы.

Сила флангов

У многих авторов шашечных книг можно найти замечания, затрагивающие вопрос о флангах, причем общим для всех авторов является утверждение о необходимости быстрее развития левого фланга и нападения на правый фланг противника. Этот принцип высококвалифицированные шашкисты понимают главным образом интуитивно, с успехом проводя его в практических партиях, причем убедительных теоретических доказательств этого положения не имеется. Теоретически доказать это утверждение исключительно трудно в виду обилия самых различных факторов, влияющих на силу флангов, и невозможности обобщить их в одну систему.

Наши рассуждения о силе флангов мы будем базировать лишь на одном факторе, весьма важном для шашечной практики. Обычно исход партии, которая проводится с обеих сторон строго позиционно, решает проход в дамки. Кто раньше проходит в дамки при равном количестве шашек, или далее ценой жертвы одной или двух шашек, но без существенного ущерба для своей позиции, тот обычно достигает преимущества, так как сила дамки весьма велика. Даже в тех позициях, где материальное преимущество в виде одной шашки достигнуто в середине стадии игры, в большинстве случаев невозможно закончить партию победой без прохода в дамки и связанного с этим пространственного превосходства.

Следовательно, *вопрос о проходе в дамки является критическим вопросом шашечной практики*, и с этой точки зрения мы попробуем оценить силу флангов.

На каком из флангов противника (правом или левом) легче пройти в дамки? Практика показывает, что на правом фланге противника пройти в дамки значительно легче. Рассмотрим расположение шашек каждого из флангов, которые являются непосредственным препятствием для прохода в дамки.

Таковыми шашками на левом фланге

будут шашки a1 и c1, а на правом фланге — шашки e1 и g1. Шашка a1 гарантирует от прохода противника в дамки лишь с поля a3, а с полей c3, e3 и g3 проход в дамки свободен. Если также оценивать значение поля c1, то ясно, что шашка на этом поле задерживает движение неприятельской как с пункта a3, так и с c3, и поэтому проход в дамки на левом фланге при наличии шашки c1 достаточно затруднен.

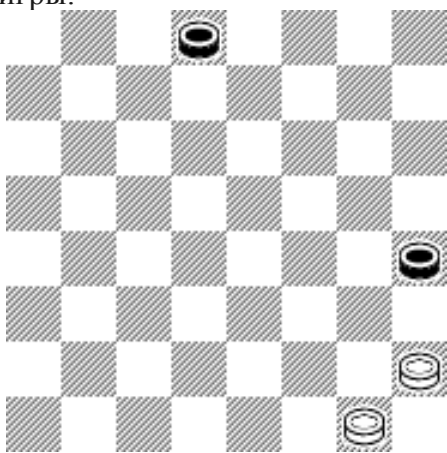
Если же разобрать значение шашки e1, то видно, что она блокирует лишь поле e3 и не защищает поля g3; шашка же g1 не блокирует ни одного поля, так как с поля e3 проход в дамки свободен, а при наличии шашки противника на поле g3 получается весьма невыгодный вид оппозиции, где у черных имеется ценный запасный ход на пункт h2. Следовательно, для защиты правого фланга от непосредственной угрозы противника пройти в дамки, белым необходимо сохранить как шашку e1, так и шашку g1.

Эти рассуждения приводят к заключению, что *на правом фланге целесообразнее защищаться от возможной атаки противника, левый же фланг необходимо быстрее развивать и самому атаковать правый фланг противника*. Этот принцип — основа большинства шашечных дебютов. Он определяет собой правильность выбранного стратегического плана.

Теперь читателям должно быть понятно, почему такой популярностью среди сильных шашкистов пользуется начальный ход 1. c3—d4. Очевидно, потому что он в большей степени, чем остальные ходы, отвечает понятиям [о центре](#) и о силе флангов. Весьма распространенный среди начинающих шашкистов начальный ход на правое бортовое поле (1. g3—h4) — несостоятелен и позиционно неправилен по двум соображениям: 1) шашка g3 переводится на слабое бортовое поле и 2) белые начинают игру на правом фланге, где надо защищаться, и теряют время для развития своего левого фланга, где надо самому начинать атаку.

Размен в шашках

Объясняя значение центра, мы указывали, что размен может существенно изменить позицию. Нетрудно понять, что размен **изменяет темпы**, так как при ударном ходе шашка сразу попадает на два поля вперед или назад. Следовательно, позиция, в которой один из играющих вне зависимости от желания противника имеет возможность в любой момент воспользоваться разменом или вовсе не прибегать к нему, является позицией чрезвычайно сильной для того, кто владеет разменом. Это утверждение и составляет один из принцип шашечной игры.



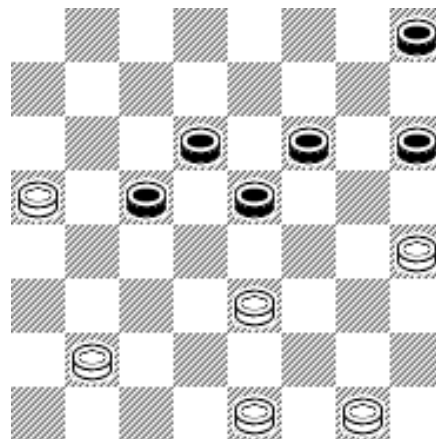
Преимущество белых заключается в том, что они вне зависимости от желания черных могут разменяться на поле g3, а могут и не воспользоваться этим разменом. Наличие такой свободы действий достаточно для выигрыша белых. Особенно важно отметить, что белые добиваются выигрыша, как при своем начальном ходе, так и при ходе черных.

Например, если ход белых, то они не пользуются разменом и играют 1. g1—f2 d8—e7 2. f2—e3 e7—f6 3. e3—f4 h4—g3 4. f4—g5 f6:h4 5. h2: f4.

Если же ход черных, то белые пользуются своей возможностью провести размен и на 1. ... d8—e7 или 1. ... d8—c7 играют 2. h2—g3 h4:f2 3. g1:e3, и оппозиция в пользу белых.

Применение в практической игре обоих принципов о центре и о размене обычно помогает играющему получить весьма сильную позицию, в то время когда осуществление лишь одного из них не всегда достаточно для получения позиционного преимущества. Позиция

же, в которой у одного из играющих нет никаких перспектив для размена, имеет существенные недостатки.



Черные заняли лучшие центральные поля, а у белых шашки расположены на борту, и казалось бы, что, руководствуясь принципом о силе центра, позицию черных следует оценить как более предпочтительную. Однако, основываясь на принципе о размене, мы должны указать, что перспектив размена у черных нет, так как у них «нет «упора». Следовательно, нет и возможности построить колонну в три шашки, необходимую для осуществления размена. Учитывая этот серьезный недостаток, надо признать, что позиция черных весьма трудно защитима, несмотря на владение ими центром.

Белые играют 1. e1—f2 h6—g5 2. f2—g3 h8—g7 3. g1—f2 g7—h6 4. b2—a3. Черные пришли к позиции, в которой изложенный выше недостаток (нет размена) стал весьма ощутимым.

Такой центр часто называют «повисшим» или «висячим центром». Все же владение центральными полями дает черным возможность в этой позиции достигнуть ничьей: 4. ... g5—f4! 5. e3:e7 d6:f8. Теперь у белых материальное преимущество (одной шашкой больше), но положение черных позиционно весьма сильно: центральные шашки их, освободившись от недостатка беспорядочности, блокируют бортовые шашки белых. Белые вынуждены играть 6. f2—e3, и после e5—d4 7. a3—b4 достигается ничья.

В практической игре не следует предоставлять противнику лишнюю возможность размена, в особенности, если этой возможностью он не обязан воспользоваться немедленно.

Центр в шашках и этюд Пеля

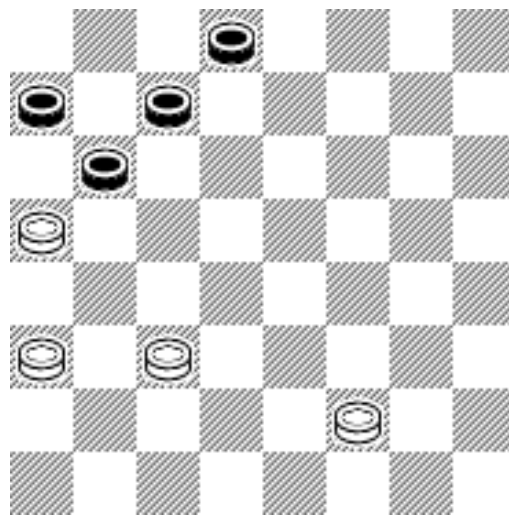
Каждую шашку, занимающую одно из центральных полей, например, d4, e5, f4 и т. д., мы называем центральной шашкой, а шашки, расположенные на бортовых полях доски, например, на a3, a5, h2, h4 и т. д. — бортовыми шашками. Основным принципом позиционной игры: *центральная шашка сильнее бортовой*. Для доказательства правильности такого принципа приведем примеры.

Рассмотрим значения центральной шашки, занимающей поле d4 и бортовой шашки, занимающей поле h4.

Центральная шашка на поле d4 может при своем ходе пойти как на пункт e5, так и на пункт c5 и таким образом, в зависимости от расположения остальных сил на доске, имеет право выбора в своем движении, а бортовая шашка на поле h4 лишена выбора ходов и может двигаться только на g5. Следовательно, центральная шашка имеет несомненное преимущество перед бортовой. Далее, если рассмотреть значение и силу этих же шашек, как имеющих права ударного хода, то также нетрудно заметить, что центральная шашка может брать по четырем направлениям, а бортовая — лишь по двум.

Центральная шашка блокирует в два раза большее число полей, нежели бортовая; это также является бесспорным преимуществом центральной шашки. Предлагаемое нами понятие о силе центра достаточно наглядно и просто. Читатели могут признать вполне обоснованным и логичным, если на основании приведенных выше примеров авторы заявят, что во всех стадиях шашечной игры движение шашки на центральное поле правильное и лучше, нежели движение на бортовое поле. Конечно, исключаются случаи, когда движение шашки к центру опровергается форсированной комбинацией.

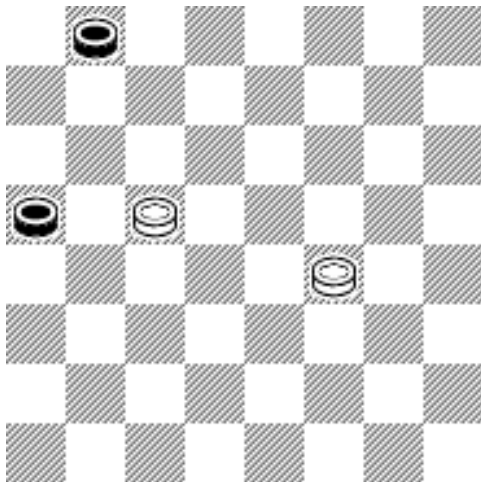
Однако, при нашем заключении необходимо еще учитывать особенности многих позиций, и потому нельзя применять безоговорочно вывод о силе центра в любой момент партии. Для примера рассмотрим следующую позицию.



Если сыграть 1. c3—d4, что полностью совпадает с принципом развития на центральные поля, то белые быстро проигрывают партию из-за продолжения 1. ... b6—c5 2. d4:b6 a7:c5 3. f2—e3 d8—e7 4. e3—f4 e7—f6. Если же белые сыграют 1. c3—b4 или 1. a3—b4, избегая размена, то нетрудно убедиться, что проигрывают уже черные. Действительно: 1. c3—b4 d8—e7 2. f2—e3 e7—d6 или e7—f6 3. e3—d4 или e3—f4 и белые выигрывают.

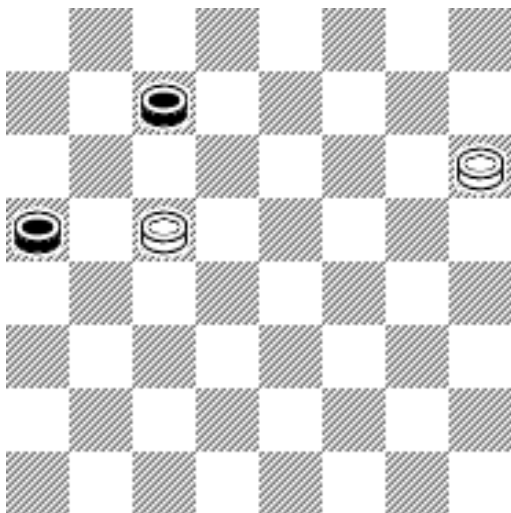
Теперь своевременно внести некоторые уточнения в наше положение о центре. Мы вправе заявить, что в виду специфичности правил шашечной игры (ударный ход — обязателен) продвижение шашки на центральное поле позиционно правильно лишь в тех случаях, когда у противника нет возможности уничтожить центральную шашку; иначе говоря, *нужно всегда стремиться занять центральное поле, если владение им закреплено на длительный период, или если ликвидация центральной шашки связана для противника с какими-либо трудностями*. Однако, даже при такой формулировке этого весьма важного принципа возможно исключение, которое мы поясним дополнительно на примере.





Позиционное преимущество белых (прочное владение центром) очевидно. Их шашки расположены на центральных полях, в то время как у черных одна шашка бортовая, а другая совсем не развита и осталась на исходном поле. Если в вышеприведенной позиции ход белых, то они достигают выигрыша. Казалась бы, что лучший ход — 1. f4—e5, затем 2. e5—f6 с дальнейшим продвижением в дамки. Однако оказывается, что такой план приводит только к ничьей, так как черные на 1. f4—e5 играют 1. ... b8—c7 или 1. ... b8—a7, жертвуют шашку на поле b6 и затем простая a5 свободно проходит в дамки; несмотря на материальное преимущество, белые должны довольствоваться ничьей.

Выигрыш в позиции достигается следующим путем: 1. f4—g5 b8—c7 2. g5—h6! c7—b6 (Если 2. ... c7—d6, то 3. c5:e7 a5—b4 4. e7—f8 b4—e3 5. f8—b4 c3:a5 6. h6—g7, и белые выигрывают.) 3. c5:a7 a5—b4 4. a7—b8 b4—c3 5. b8—f4! c3—b2 6. f4—e5! b2—c1 (Если 6. ... b2—a1, то 7. e5—h8, и белые выигрывают.)



7. e5—f4 c1:g5 8. h6:f4. Второй ход белых g5—h6! противоречит изложенному выше принципу о центре и смысл его подчинен единственному, но весьма существенному исключению из этого принципа. Этот ход белым необходим для осуществления размена дамек на седьмом ходу, что в данном случае решает участь черных.

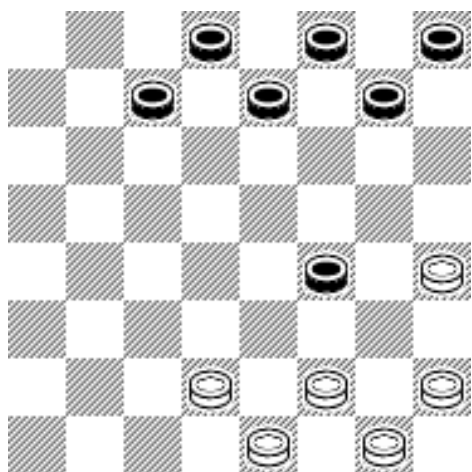
Таким образом, иногда целесообразнее развивать свои силы не в центр, а на борт. Подобная стратегия допустима лишь в позициях, где шашка, расположенная на борту, впоследствии окажется необходимой для размена (в этих случаях движение шашки на борт называется «созданием упора»). Это исключение из закона о силе центра в практической игре надо проверять конкретным расчетом позиции, интуитивное же его понимание приобретает лишь в результате длительной практики.



Атака в шашках

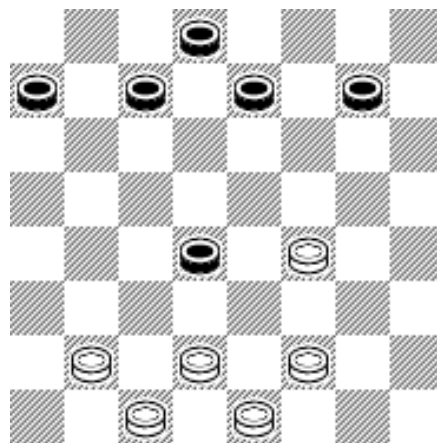
В шашечной партии в непосредственной угрозе занять какой-либо важный стратегический пункт или прорваться на фланге (этим понятиям присвоено название атаки) может участвовать весьма незначительное количество сил. Различают два вида атаки: 1) *атака на пункт* и 2) *атака на фланг*.

Термины «атака на центр», «взаимоатака» и другие наименования, не привились в шашечной практике и считаются несостоятельными понятиями. Попробуем на конкретных примерах оттенить особенности каждого вида атаки.



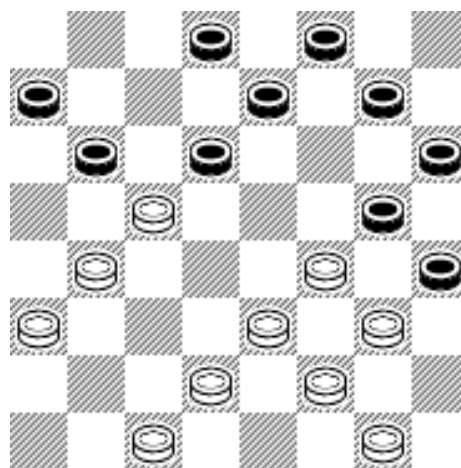
В позиции №1 приведен пример атаки на пункт. Шашка f4 является объектом атаки белых, которая состоит из ряда последовательных заходов с целью забрать атакуемую шашку. Атака может быть осуществлена с двух пунктов: с полей e3 и g3. При оценке такой атаки общераспространен следующий расчет: белые могут атаковать шашку f4 три раза, последовательно подведя на пункт e3 или g3 шашки f2, g1 и e1. В распоряжении черных имеется защита как с пункта h6, так и с пункта d6, также в количестве трех шашек, так как черные могут последовательно подвести на пункт h6 шашки g7, h8 и f8, а на пункт d6 - шашки e7, f8 и d8. Так как **число защит равно числу нападений**, то атака белых не опасна (белые шашку f4 выиграть не могут), если только в распоряжении нападающей стороны не имеется каких-

либо дополнительных комбинационных моментов.



Ну, а в позиции №2 у белых три возможности с поля c3 атаковать шашку d4, а у черных лишь две защиты, поэтому шашка черных на пункте d4 должна погибнуть.

Под атакой на фланг принято понимать устремление многих сил не на отдельный избранный пункт, а на группу пунктов, расположенных на одном фланге противника, а также последовательные размены на этом фланге, ведущие к уничтожению шашек на атакуемом фланге, в силу чего возможен прорыв в дамки. В огромном большинстве случаев атака проводится на правый фланг противника. Приведем пример.



В позиции №3 белые, играя 1. a3—b4! c5:f4 2. g3:a5, добиваются переброски шашки g3 с правого фланга на атакуемый левый фланг и создают материальное неравенство сил па правом фланге черных. Атака, хотя и не ведет к полному разгрому черных, все же создает белым значительное преимущество в позиции.

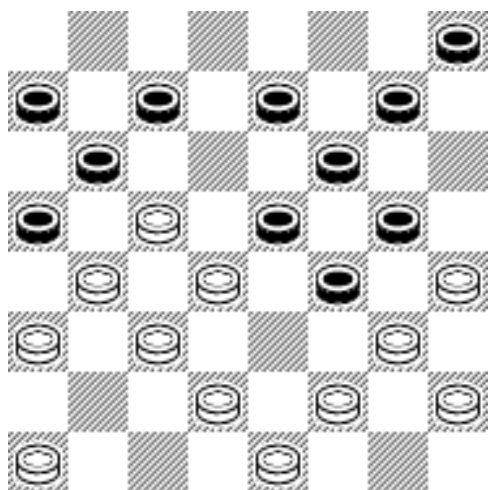
Сложные комбинации

Все рассмотренные до сих пор комбинации, за некоторыми исключениями, были сравнительно просты. Комбинационное положение (решетчато расположенные шашки противника или обнаженные дамочные поля в его лагере) встречалось довольно часто, продолжительность комбинаций была невелика: пять-шесть ходов, которые относительно легко поддавались расчету.

Наряду с такими типичными комбинациями встречаются и значительно более сложные, в которых идея выигрыша хорошо замаскирована. В таких комбинациях часто бывает весьма трудно распознать скрытые контуры комбинационного положения, да и продолжительность ходов в них больше (нередко доходит до восьми-девяти), вследствие чего они труднее поддаются расчету.

Знание таких сложных комбинаций чрезвычайно полезно: они приучают к точному и далекому расчету и хорошо развивают так называемое «комбинационное чутье», позволяющее находить комбинации как в сложных и запутанных позициях, так и в простых и, на первый взгляд, «надежных» положениях.

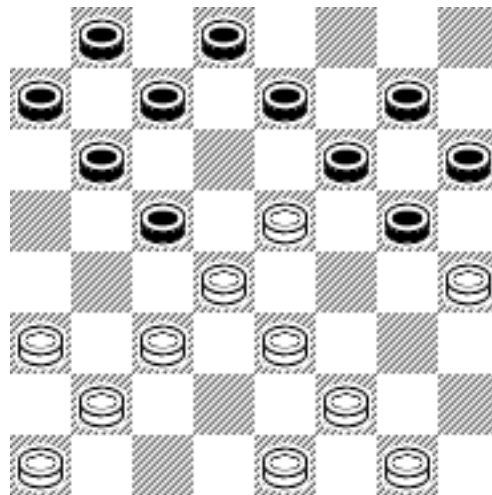
Рассмотрим пример на диаграмме.



В процессе предшествующей борьбы черные пожертвовали шашку и теперь намереваются запереть все силы белых.

В самом деле, после 1. fe3 cd6 2. ab2 gh6 3. ef2 hg7 все двенадцать шашек белых не имеют ходов.

Однако белые, разобравшись в скрытых возможностях позиции, провели интересную комбинацию: 1. de3! f:d2 2. gf4! Красивый ход, пропускающий черных в дамки. Черные вынуждены бить на g1. 2... g:g1 3. ef2 g:e3 4. d:f2 b:b2 5. a:e1 a:c3 6. ed2 c:g3 7. h:h6 с выигрышным окончанием.



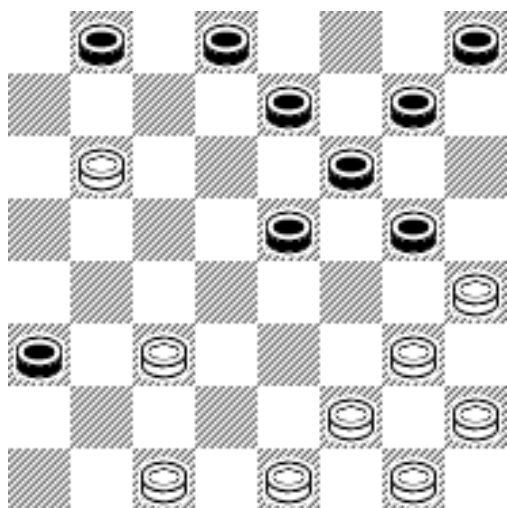
Комбинация, проведенная белыми в положении на следующей диаграмме, бесспорно принадлежит к лучшим творениям шашечной мысли и заслуженно встречается на страницах большинства учебников.

В лагере черных много слабостей: отсутствуют шашки на дамочных полях h8 и f8, шашки левого фланга расположены скученно. Но прямых путей к использованию этих слабостей не видно.

Харьковский мастер А. Коврижкин нашел блестящий комбинационный путь к выигрышу: 1. ef4! g:e3. (Быстро проигрывает 1... c:e3 из-за 2. f:d2 f:d4 3. h:h8) 2. gh2! e:g1 3. cb4. Занимая исходное поле для совершения финального удара. 3... c:e3 4. ef2 f:d4 5. hg5. Завершая решетчатость расположения черных шашек. 5... h:f4 6. bc3 d:b2 7. f:d4 g:c5 8. b:c1, вовремя задерживая шашку b2 и выигрывая партию.

Особую группу сложных комбинаций составляют так называемые варианты комбинации. В них после первого или второго хода (а возможно, и следующих) возникают новые продолжения, усложняющие и затрудняющие расчет, что сказывается на результате партии.

На следующих диаграммах даны соответствующие примеры.

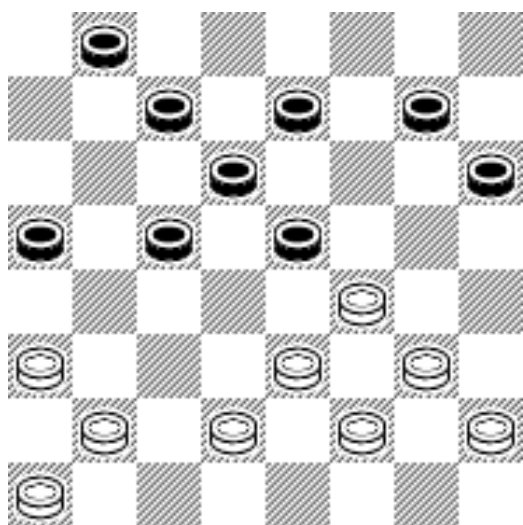


Несмотря на явно выраженное комбинационное положение черных, трудно найти комбинацию, так как поле g3 закрыто своей же пешкой. Тем не менее комбинация оказывается возможной благодаря отдаленной пешке b6.

1. bc7! После этого малозаметного хода возникают два продолжения. Одно из них - это 1. d:b6; тогда 2. cb2 a:c1 cd4 e:c3 4. fe3 c:f4 5. g:e5 f:d4 6. h:d2 с выигрышем белых.

В партии черные избрали второе продолжение: 1... b:d6, на что последовало: 2. cd4! e:c3 3. ed2 c:e1 4. cb2! Пропуская и вторую пешку в дамки. 4... a:c1 5. fe3 c:f4 6. g:c7 d:b6 7. gf2 e:g3 8. h:a7. Сложная восьми-ходовая комбинация.

Рассмотрим другой пример.

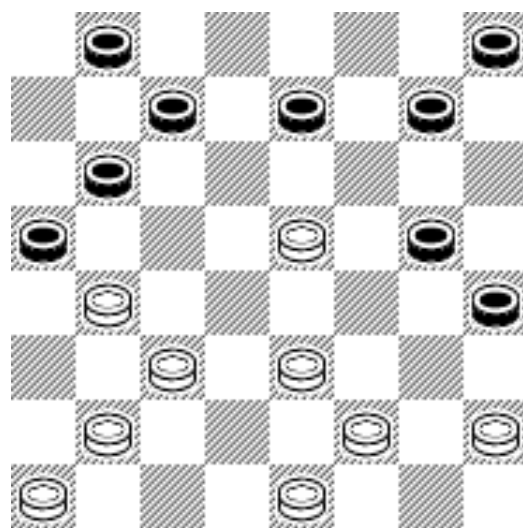


Позиция белых кажется безнадежной: открытые поля дамочной линии и, главное, общая скученность шашек не

дают им возможности двигаться. Однако неудачное расположение черных шашек позволяет белым не только спасти партию, но и добиться победы. Сложность комбинации усугубляется еще и тем, что она состоит из трех вариантов и, следовательно, требует весьма тщательного расчета ходов. Вот ее начало: 1. fg5!

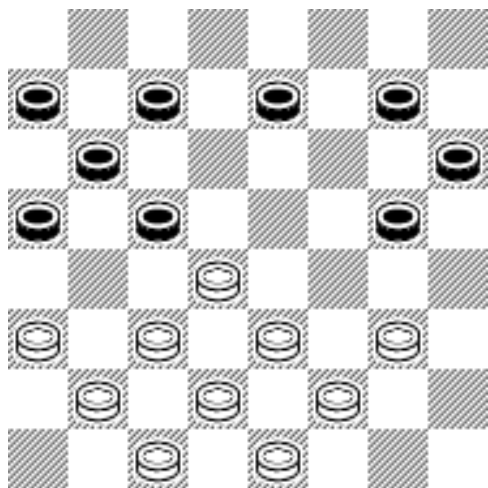
Теперь черные располагают двумя продолжениями. Рассмотрим их по очереди. 1... h:f4 2. e:g5 f:h4 3. fe3 h:d4 4. de3 d:f2 5. cb4 a:c3 6. b:g1, снимая шесть шашек и выигрывая партию.

При втором продолжении белым труднее добиться выигрыша. 1... f:h4 2. cd4! e:e1 3. gf4! Возвращая пешку (теперь уже дамку) на место и избавляясь от мешающих белым шашек. 3... e:e5 4. ed4. (Опять разветвление комбинации. Если 4... c:e3, то 5. ab4 a:c3 6. b:g1, и благодаря угрозе 7. hg3 белые быстро выигрывают) 4... e:c3 5. b:h8, и белые должны выиграть, Например: 5... hg5 6. hd4 gf4 7. da7 и т.д.



В позиции, изображенной на диаграмме, несмотря на явно выраженное комбинационное положение, идею комбинации и точный порядок ходов найти нелегко: все время мешает своя же пешка e5. Выигрыш достигается следующим образом:

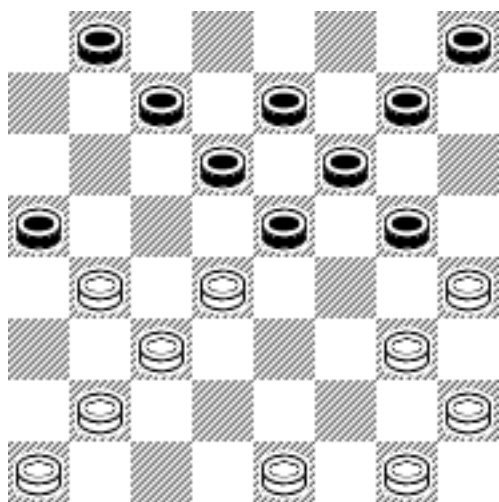
1. cd4! a:c3 2. ed6 e:c5 3. fg3! В этом контрударе вся соль комбинации. 3... c:e5 4. gf4 e:g3 5. h:a3 hg3 6. ef4 g:e5 7. af8, и выигрыш белых очевиден.



1. gh4! Неожиданный ход, позволяющий черным пройти в дамки. 1...gf4.

Не спасает и 1... ef6 из-за 2. de5 f:d4 3. h:f6! g:e5 4. cb4! a:a1 5. cb2 a:c3 6. d:b8 с выигрышем.

2. e:g5 h:f4. (После 2... c:g1 выигрыш достигается относительно легко: 3. cd4 g:c5 4. bc3 h:f4 5. cb4 a:c3 6. d:b8 или 6. d:d2) 3. de3! f:b4 4. fg3 c:e3 5. a:c5 b:d4 6. gf4 e:g5 7. h:f2 с ясным выигрышем.

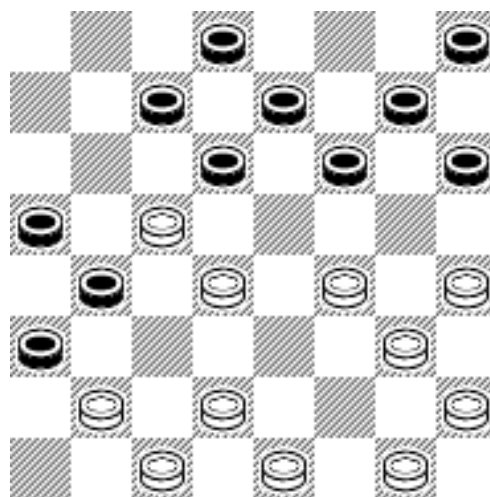


Сложная многовариантная комбинация показана в следующем примере.

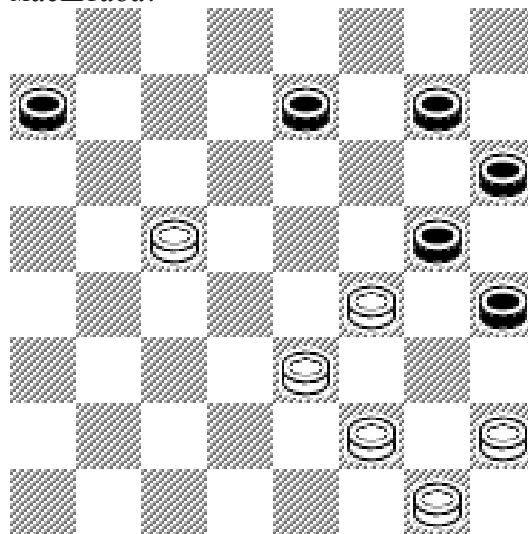
1. dc5 ba7. Иначе 2. cb6 с проходом в дамки. 2. cd4! a:c3. (Если 2... e:c3, то 3. b:d4 a:e5 4. gf4! g:e3 5. hg5! d:b4 6. ef2 f:h4 7. f:e1, и белые легко выигрывают) 3. ef2 d:b4 4. gf4 g:c5. (Если 4... e:e1, то 5. gf2 c:e5 6. ba3 e:g3 7. h2:d6:f8:h6:d2:a5:d8, снимая семь шашек) 5. b:d8.

В результате комбинации белые прошли в дамки, и теперь начинается реализация полученного преимущества. 5... gh6 6. hg5! h:f4 7. da5 ba3 8. ae1, и белые вскоре выиграли благодаря угрозе 9. fe3.

В заключение рассмотрим комбинацию исключительной сложности.



Необычайность положения говорит о предшествовавшей острой борьбе. Белые провели следующую комбинацию 1. dc3! b:d2 2. c:e3 a:c1 3. gf2 d:b4 4. dc5 f:d4 5. e:a3 c:g5 6. h:f6 e:g5 7. ab4! a:c3 8. ed2 c:e1 9. gh4 e:g3 10. h:f6 g:e5 11. h:b8 с выигрышем. Комбинация большого масштаба!



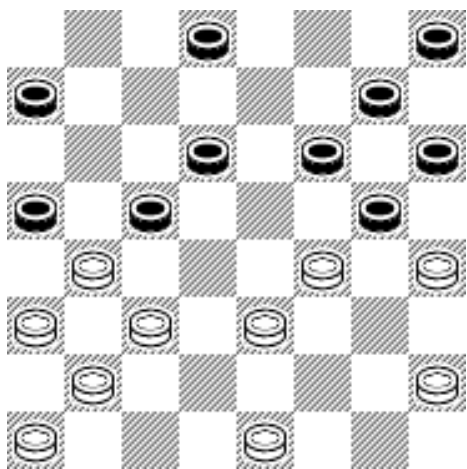
Как же белым реализовать преимущество? Напршивается 1.fe5 с неотразимой угрозой казалось 2.cb6 a:c5 3. ef4x. Но черные опережат белых 1...gf4! 2. e:g3 ed6 3. c:e7 gf6 4. e:g5 h:d2. Кажется, что тактический удар, спасает положение черных. И все же у белых есть победа **1.ed4! g:e3 2. cd6! e:c5 3.d:b6 a:e5 4. f:b6x**. Следует заметить, что тактика является существенным фактом, порою неожиданно меняющий логический результат партии.

Симметричные позиции

Совершенно напрасно начинающие шашки идут в партии по пути наименьшего сопротивления, когда копируют ходы соперника. В таких случаях, и не только, возникают симметричные позиции, в которых белые и черные шашки расположены одинаково относительно точки пересечения диагоналей a1—h8 и b8—h2.

Различают несколько видов симметрии: косяковую, центральную, гамбитную и другие. Обычно симметрия выгодна стороне, имеющей лишний запасной ход (темп). Однако есть целый ряд симметричных позиций в которых запасной ход не только не дает преимуществ, но и ведет к поражению.

Напрашивается вывод: каждая симметричная позиция требует учета ее конкретных особенностей. Поэтому, чтобы не попасть впросак, необходимо изучать исследованные симметричные позиции, знание которых поможет каждому игроку быстрее сориентироваться в оценке возникшей на доске симметрии.



1. cb4 fg5 2. gf4 gf6 3. bc3 de5 4. f:d6 c:e5 5. ef4 c:g3 6. f:h4.

Такой размен — редчайшим гость в любой партии 6. ...ba5 7. hg3.

Этот ход позволяет черным добиться выгодной симметрии. 7. ...fg7! 8. cb2 ab6 9. gh2 ba7 10. de3 ed6 11. gf4 bc5. 12. ef2! Единственная возможность у белых отучить соперника копировать ходы. Теперь на 12. ...dc7 они нанесут удар 13. fe5! f:d4 14. c:e5 d:d2 15. h:f6 g:e5 16. b:b8 dc1 17. b:g3 ab4 18. a:c5 c:e7 с ничьей. 12. ...de5 13. f:d6 c:e7 14. fg3? Близок локоть, да не укусить. Для этого надо было

заметить, что после 14. hg3! dc7 проходит 15. bc5! и нельзя 15. ...gf4? 16. e:g5 h:h2 17. fg3 h:f4 18. cb6 a:c5 19. cb4 a:c3 20. b:d8 X, а в случае 15. ...ab4 16. c:a5 gf4 17. g:e5 f:b6 у белых, по крайней мере, не хуже.

14. ...dc7! 15. ed4 gf4! 16. g:e5 ed6 17. hg5 f:h4 18. dc5 d:f4 19. cb6?

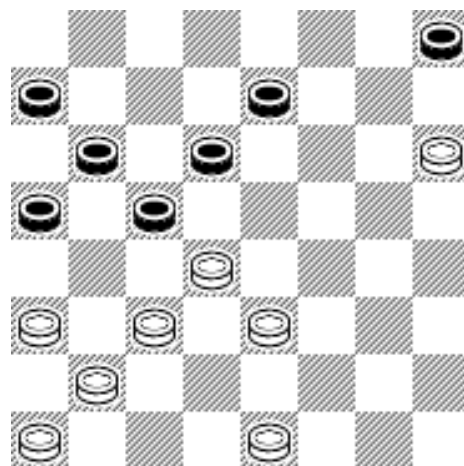
Окончательно проигрывает. Еще не поздно было попытаться построить «крепость» после 19. hg3! f:h2 (или h:f2) 20. cb6! и т. д. 19. ...a:c5 20. b:b8 gf6 21. b:g3 h:f2 22. hg3 f:h4 23. cb4 a:c3 24. b:d4 hg3 и вскоре черные выиграли.

Пример № 2.

1. gh4 fe5 2. cd4 e:c3 3. b:d4 ba5 4. hg3 ab6 5. cb2! Отличный ход. Шашка d4 неуязвима. 5. ...dc5 6. gf4 gf6 7. dc3 ba7 8. gh2 fg5 9. h:f6 e:g5 10. fg3 cd6 11. gh4?

Сильнее 14. de5!, не опасаясь многочисленных ударов черных.

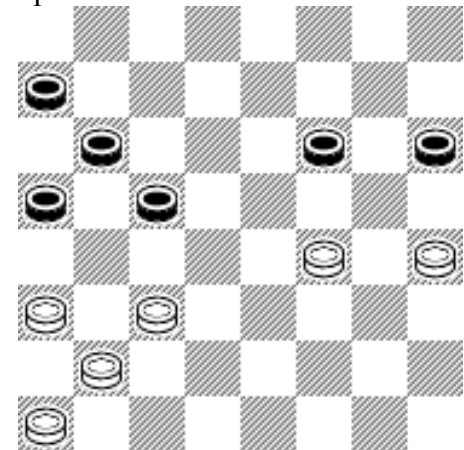
14. ...fg7 15. h:f6 g:g3 16. h:f4 hg5! 17. f:h6 de7.



18. ef4?? c:g5 19. h:f4 dc5!

Теперь у шашки f4 нет ходов из-за ее потери. 20. ef2 ef6! 21. fg3 hg7 22. gh4 gh6.

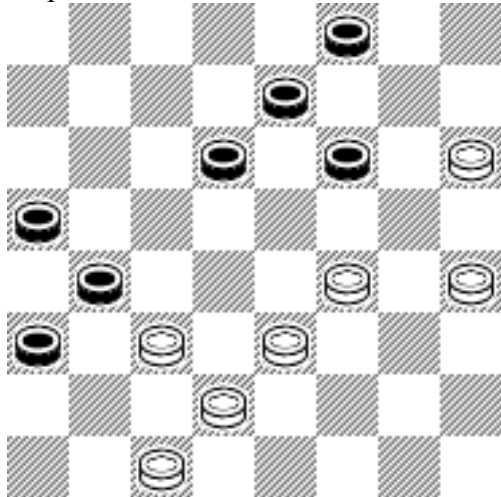
Пример № 3.



В этой редкой симметричной позиции, кто начинает, тот и проигрывает, поэтому белые сдались. Вместо 18. ef4 следовало

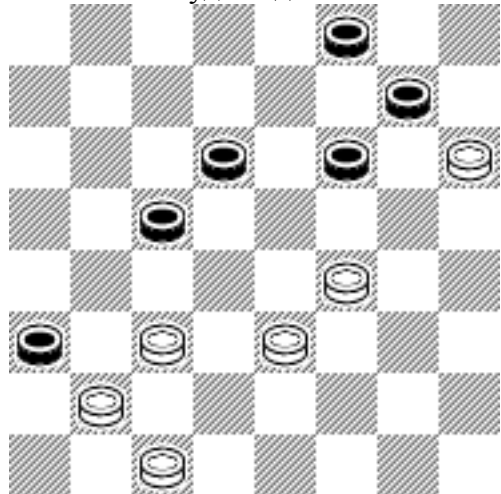
играть 18. ed2 ef6 19. de5!! f: f2 20. hg7 h:f6
21. de3 с ничьей.

Пример № 4.

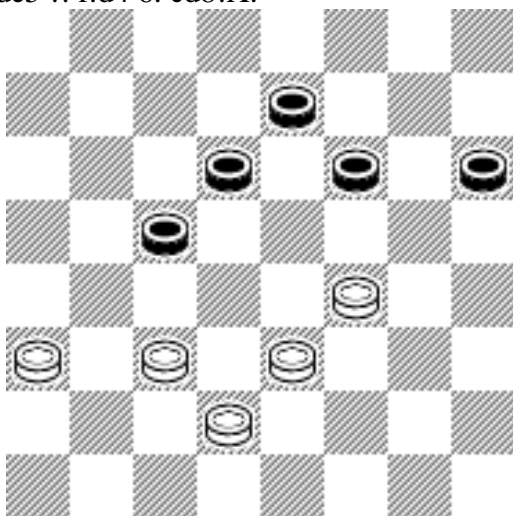


Начинающий игру выигрывает.

1. fg5 ab2. Нельзя 1. ...de5 из-за 2. ed4 X.
2. c:c5 d:b4 3. ed4 ba3 4. de3 ab4 5. c:a5 ab2
6. ab6 ba1 7. ba7 a:e5 8. ab8 и дамка черных
не куда ходить X.

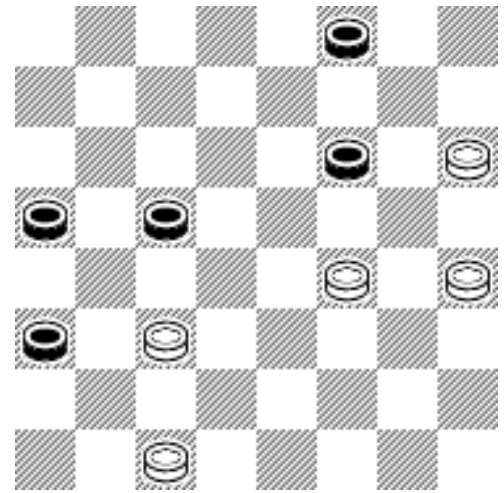


1. cd4 cb4 2. bc3 b:d2 3. fe5 d:f4 4. e:c7 fg3
5. de5 !! f:d4 6. cd8!X.



Начинающий выигрывает.

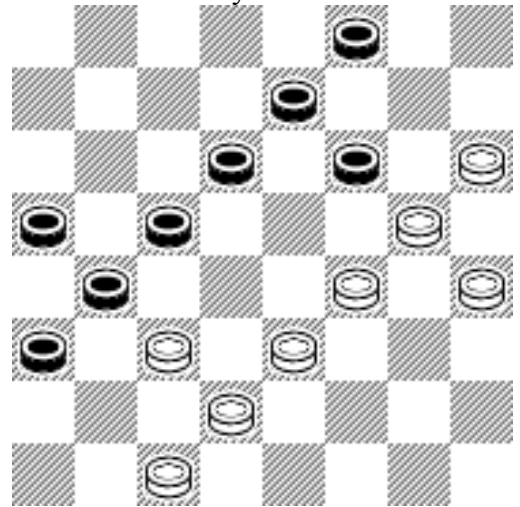
1.cd4 cb4 2. a:c5 d:b4 3. fe5! fg5 4. ef6 с
выигрышем.



Начинающий проигрывает.

1... cb4 2. cd4 bc3 3. d:b2 ab4 4. fg5 fe5 5.
gf6 e:g7 6. hg5X.

А. Пылаев – В. Абаулин



1. hg7! f:h6 вынужденно. 2. cd4 bc3 3.
d:b2! fe5 4. bc3 e:g3 5. h:f2 h:f4 6. e:g5 ab4
7. c:a5 cd4 8. fg3 de5 9. gh4 ed6 10. ab!
dc3 11. d:b4 a:a7 12. gh6 ef4! 13. hg7! fe3
14. gf8.

И черные вынуждены жертвовать шашку.

Вы шашку обронили



ЛОВУШКИ И КОРОТКИЕ ПАРТИИ

Первые познакомившись с шашечной игрой, начинающий любитель не должен стараться запоминать отдельные варианты начал до тех пор, пока он не усвоит общие законы борьбы на шашечной доске.

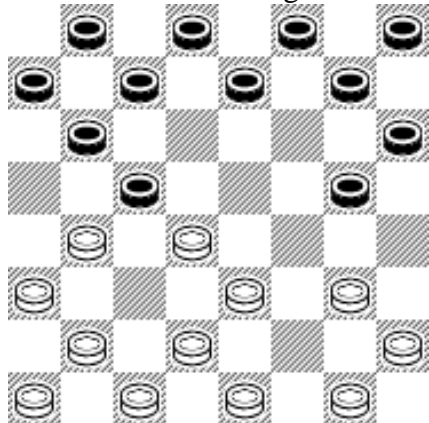
Проведению комбинации обычно предшествует ловушка.

Что же представляет собою ловушка? В практике разыгрывания начал нередко встречаются позиции, в которых с первого взгляда выгодное продолжение игры на самом деле опровергается противником и приводит к неизбежным материальным потерям или к проигранным позициям.

В этой статье мы познакомим вас с наиболее часто встречающимися ловушками в началах партий.

1-я ловушка

1. e3-d4 d6-c5 2. f2-e3 f6-g5 3. c3-b4?

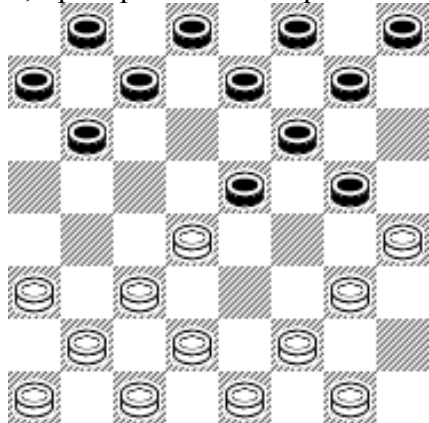


Этот неосторожный ход немедленно приводит к проигрышу. Следовало продолжать 3. g3-h4 или 3. g1-f2.

3. ... g5-h4 4. b4:d6 h4:f12 5. e1:g3 c7:h4, и черные выигрывают.

2-я ловушка

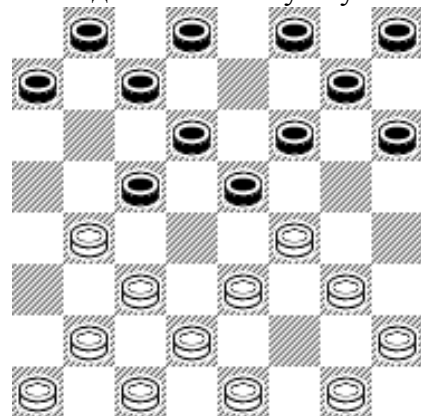
1. e3-d4 d6-e5 2. g3-h4 h6-g5 3. h2-g3? - ошибка, проигрывающая партию.



3. ... g5-f4! 4. g1-h2 f4-e3 5. d2:d6 e7:g1, и выигрыш черных очевиден.

3-я ловушка

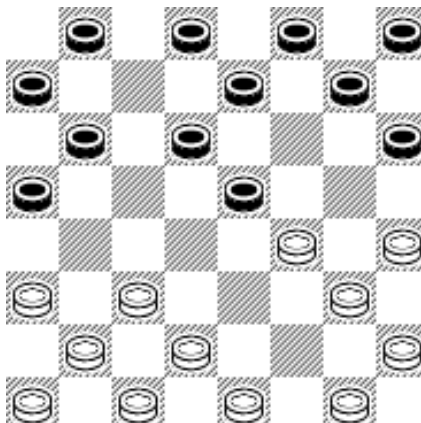
1. g3-f4 f6-e5 2. f2-g3 e7-f6 3. a3-b4 b6-c5? - черные попадают на ловушку.



4. g3-h4 c5:a3 (если 4. ... e5:g3, то 5. h2:f4 c5:a3 6. f4-g5 с выигрышем) 5. f4-g5 h6:f4 6. e3:c5, и белые остаются с лишней шашкой.

4-я ловушка

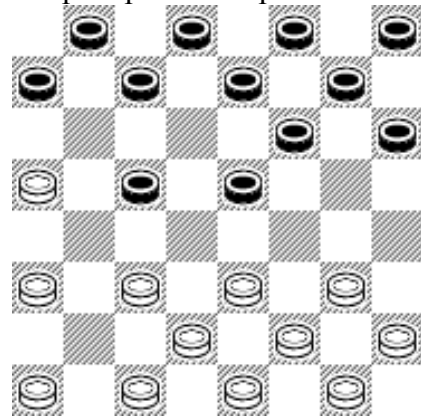
1. g3-h4 b6-a5 2. f2-g3 c7-b6 3. e3-f4 f6-e5? - решающая ошибка, следовало играть 3. ... d6-c5



4. f4-g5 h6:f4 5. c3-d4 e5:c3 6. d2:b4 a5:c3 7. g3:a5, и белые добиваются выигрыша.

5-я ловушка

1. c3-b4 d6-e5 2. b4-a5 b6-c5 3. b2-c3? На вид совершенно безопасный ход сразу же проигрывает партию.

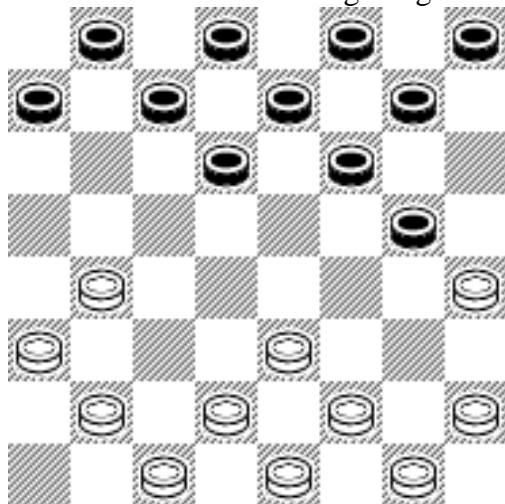


3. ... c5-d4 4. e3:c5 c7-b6 5. a5:c7 d8:b2 6. a1:c3 e5-f4 7. g3:e5 f6:b2

Осуществив проход на пред дамочное поле, черные одерживают победу.

6-я ловушка

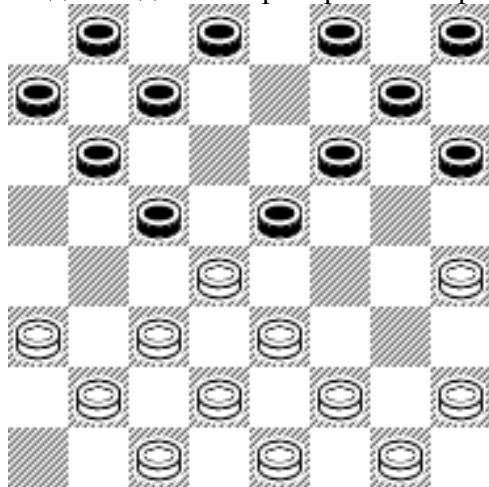
1. c3-d4 d6-c5 2. b2-c3 c7-d6 3. c3-b4 b6-a5 4. d4:b6 a5:c7 5. a1-b2 h6-g5 6. g3-h4?



Белые попадают в ловушку. Следовало играть 6. g3-f4 6. ...f6-e5! 7. h4:d4 d6-c5 8. d4:b6 c7:a1 и, пройдя в дамки, черные выигрывают.

7-я ловушка

1. c3-d4 d6-e5 2. b2-c3 e7-d6 3. a1-b2 Слабый ход, дающий возможность черным связать левый фланг противника. Гораздо сильнее 3. e3-f4 d6-c5 4. g3-h4? - этот ход немедленно проигрывает партию.

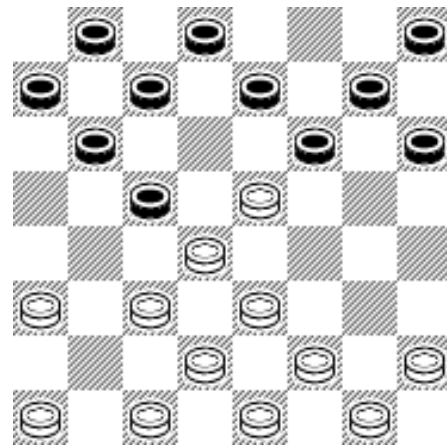


4. ... c5-b4 5. a3:c5 e5-f4 6. e3:e7 f8:b4 7. c3:a5 h6-g5 8. h4:f6 g7:a1, и черные выигрывают.

8-я ловушка

1. c3-d4 d6-c5 2. b2-c3 f6-g5 3. g3-f4 g7-f6 4. f4-e5? Плохой ход, рассчитанный на ошибку черных. Сильнее продолжать 4. c3-b4 4. ... f8-g7 ?? - проигрывает. Надо отвечать 4. ... h8-g7!

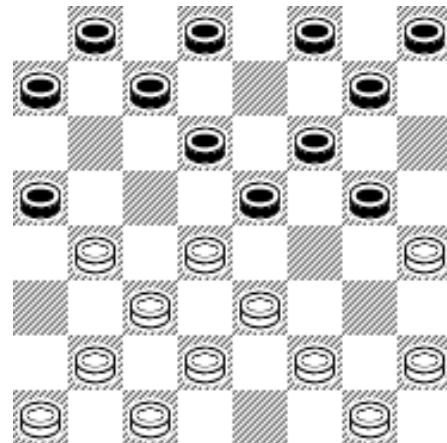
5. a3-b4 c5:a3 6. c3-b4 a3:c5 7. e5-d6 c7:c3



8. d2:f8 и белые проходят в дамки.

9-я ловушка

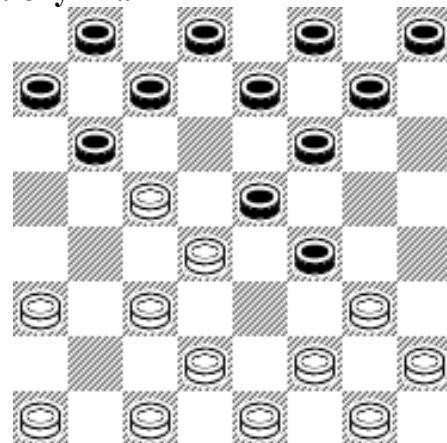
1. c3-d4 d6-e5 2. d2-c3 e7-d6 3. g3-h4 h6-g5 4. e1-d2 b6-a5 5. a3-b4 ?



Белым оставался единственный ход - 5. f2-g3. Ход в партии дает возможность черным провести красивую комбинацию.

5. ... g5-f4 6. e3:c5 c7-b6 7. d4:f6 b6:d4 8. c3:e5 a5:c7. Черные выигрывают. Эффектный финал!

10-я ловушка

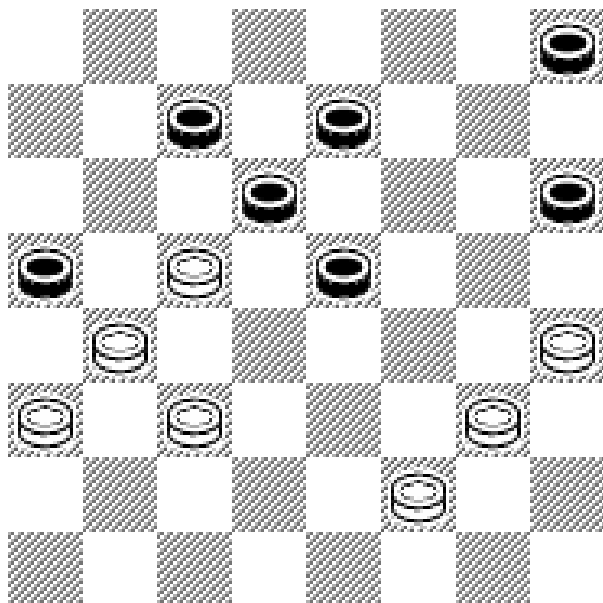


1. e3-d4 d6-e5 2. a3-b4 h6-g5 3. b4-c5 g5-f4 4. b2-a3? - это проигрыш. Следовало играть 4. g3-h4. 4. ... f6-g5 5. d4:h4 b6:b2 6. a1:c3 (если 6. g3:e5, то 6... e7-f6) 6. ... e7-f6 7. g3:e5 f6:b2. Выигрыш черных.

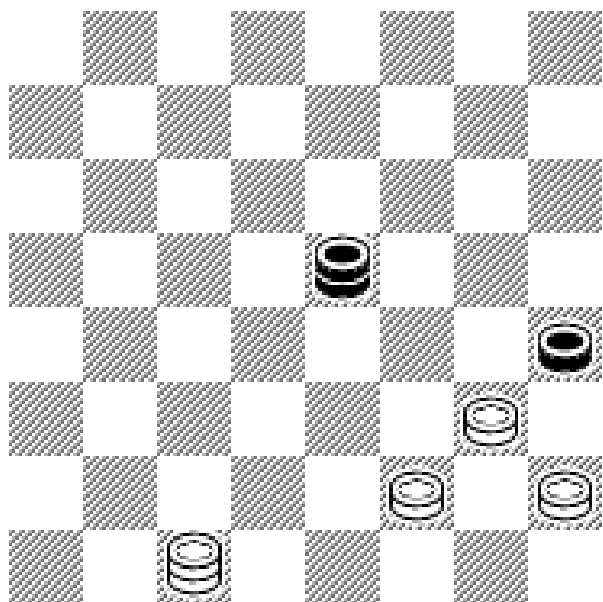
Рассмотренные нами ловушки подчеркивают необходимость анализа каждого хода в начале партии.

Самообложение (самоограничение)

Самообложение (самоограничение) очень важный приём шашечкой игры. Незаметный и потому неожиданный для соперника, он основан на неудачном расположении шашек, когда те мешают друг другу.

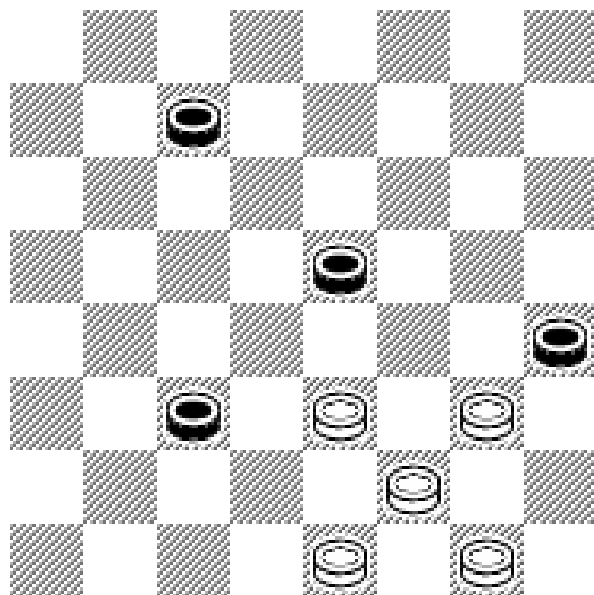


Рассмотрим положение на диаграмме. 1. hg5! h:h2 2. fg3 h:f4 3. cd6 с выигрышем. Рассмотрим ещё один пример.



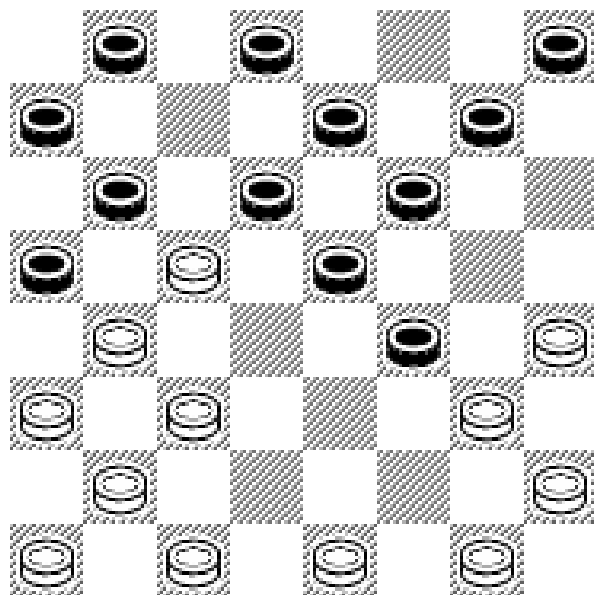
1. cg5! h:f6 2. fe3 и чёрная шашка губит свою дамку.

Не менее интересный пример.



1. ed2! c:e1 2. gf4 e1:g3 (если 2...e5:g3, то 3. ef4 g:e5 4. gh2 e:g3 5. h:b8x) 3. f:b8, и чёрная дамка гибнет из-за самообложения: мешает шашка h4.

Это же приём можно встретить, когда на доске находится полный комплект шашек.

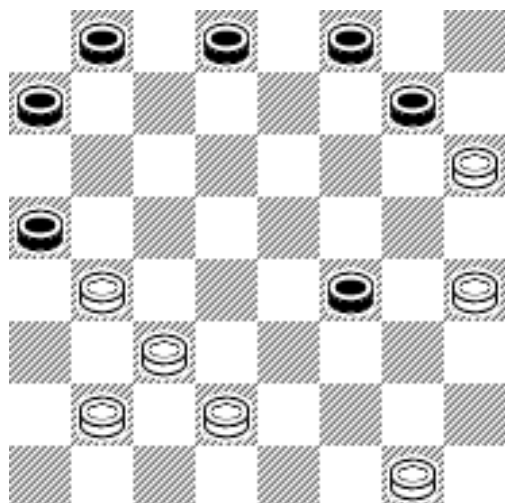


Кажется, что белым не избежать потери шашки и поражения, однако последовало 1. cd4! a:c3 (если 1. e:c3, то 2. b:d2 d:b4 3. a:c5 b:d4 4. g:c3 и у белых лишняя шашка) 2. ab4! c:a5 3. bc3 d:d2 4. c:g5 e:c3 5. gh6 и т.д. с выигрышем.

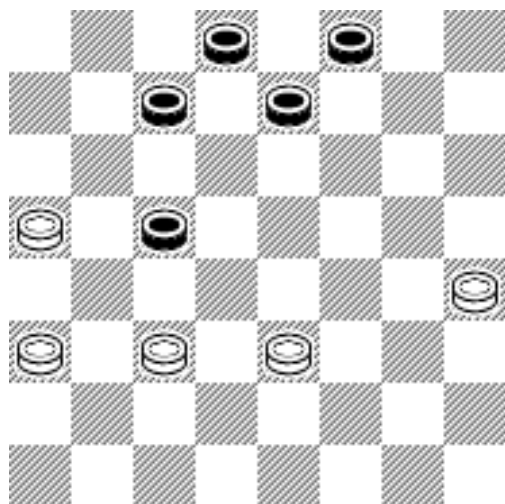
Угроза. Пример угроз в русских шашках

Положение, при котором одна из сторон угрожает другой выиграть материал, прорваться в дамки, провести комбинацию, осуществить связку сил противника или другие действия, приводящие к её выгоде, называется угрозой.

На диаграмме белые угрожают выиграть шашку:



1. hg5! fg3 2. gh2 (опять та же угроза) 2...gf2 3. de3! f:d4 4. c:e5 a:a1 5. gf6. Теперь на любой ход последует 6. f:h8 a:f6 7. h:a1 x



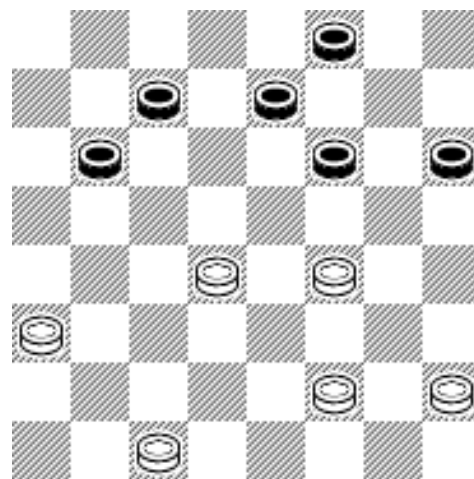
Особенно опасны для противника двойные угрозы. В позиции выше белые играют 1. cd4 (угроза выигрыша шашки и прорыва в дамки) 1...cb6 2. a:c7 d:b6 3. ef4 x

Одним из важнейших игровых приемов является угроза. Строго говоря, вся партия представляет собой цепь непрерывных угроз, так как каждый ход преследует какую-либо цель, неприятную для противника, - будь то спокойное развитие сил или прямая угроза выиграть шашку, пройти в дамки, занять выгодное поле и т. п. Но подавляющее большинство угроз часто носит общий характер, как, например, создать или усилить давление на позицию противника.

Здесь мы будем рассматривать лишь те угрозы, которые носят конкретный характер и приводят к вполне определенной цели. Эти цели бывают самые разнообразные: затормозить развитие противника, помешать занятию какого-либо пункта, ускорить развитие своих шашек, организовать прорыв, получить позиционное преимущество и т. д.

Задумывая какую-либо угрозу, надо стараться, чтобы она была хорошо замаскирована, чтобы предшествующий ход не казался слишком сильным (за исключением тех случаев, когда он форсированно приводит к выигрышу), иначе он обратит на себя внимание противника. Особенно опасны для противника двойные угрозы, отражение которых часто бывает невозможным. Нередко угрозы заключаются в непрерывном нападении на шашки противника, что в конечном итоге приводит к выигрышу одной из них.

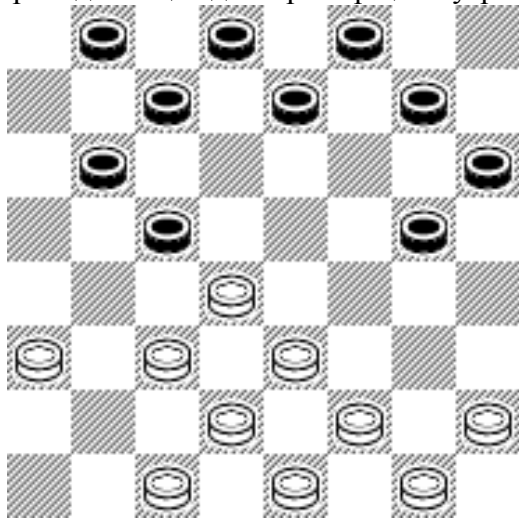
Рассмотрим пример.



1... cd6. Создана непосредственная угроза пройти в дамки ходами 2... de5 3.

f:d6 e:g1. 2. fe3. Отразив ближайшую угрозу, белые попадают под действие второй угрозы. 2... hg5! 3. f:h6 de5 4. hg3 e:c3 с выигрышной позицией.

Приведем еще один пример цепи угроз.

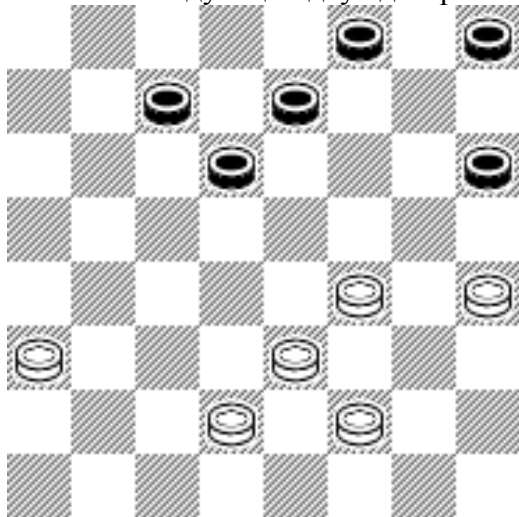


Отсутствие шашки на дамочном поле h8 позволяет белым создать цепь непрерывных угроз прорыва в дамки:

1. de5. Первая угроза: 2. ed6 c:e5 3. ed4 c:e3 4. f:h8. 1...ed6. Ничего лучшего у черных нет: на 1... ef6 последует 2. cb4 f:d4 3. b:d6 c:e5 4. e:a7 с выигрышем шашки. Но, избавившись от одной угрозы, черные наталкиваются на другую.

2. cb4 d:f4 3. b:d6 c:e5 4. hg3 f:h2 5. ef4 g:e3 6. f:h8 с выигрышем.

Примеры применения угроз с целью задержать развитие сил противника показаны на следующих двух диаграммах.



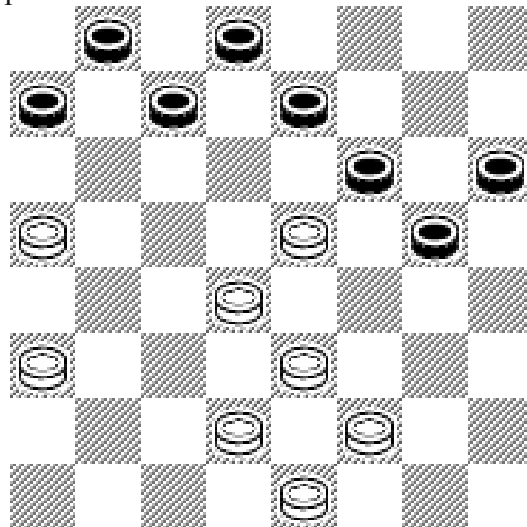
Задачей черных в позиции на диаграмме является переброска шашек на их правый фланг с целью восстановить позиционное равновесие. Белые препятствуют этому:

1. dc3! Теперь ведут к проигрышу ходы 1... cb6 из-за 2. fe5 d:b4 3. a:a7 и 1... dc5 ввиду скрытой комбинации: 2. cd4 cb6.

(После 2... cd6 3. d:b6 de5 4. f:d6 e:a7 5. ab4 положение черных безнадежно) 3. fg5! h:d2 4. fg3 c:e3 5. gf4 e:g5 6. h:e1 с выигрышем. Поэтому черные вынуждены играть шашками своего левого фланга, благодаря чему белые успевают задержать развитие их правого фланга.

1... hg7 2. ed4. Снова не допуская развития правого фланга черных. На 2... cb6 последует 3. fg5 h:f4 4. fe3 f:b4 5. a:a7 с выигрышем. 2... gf6 3. fe3. В третий раз не допуская хода cb6.

3... fg7 4. cb4, окончательно зажимая черных.



Здесь черным удалось затормозить развитие правого фланга белых:

1...ab6! 2. e:g7 h:f8. Теперь выясняется, что ход 3. fg3 ведет к поражению из-за комбинации 3... cd6 4. a:e5 gf4 5. e:g5 ef6 6. g:e7 f:h2 с выигрышем. Поэтому белые вынуждены играть на левом фланге.

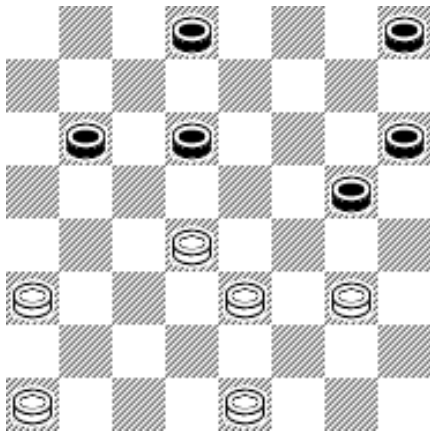
3. ab4 ba7, оставляя в силе прежнюю угрозу.

4. bc5, Если 4. dc3, то просто 4... ed6.

4... ef6! Характер угрозы изменился, но цель осталась: невозможно ни 5. fg3, ни 5. dc3 из-за 5...fe5. Белым пришлось сдаться.

Пример использования угрозы для спасения тяжелой позиции показан на диаграмме ниже.





Положение белых значительно лучше благодаря владению центральными полями доски. Но использовать свое позиционное преимущество они не могут из-за комбинационных угроз со стороны черных.

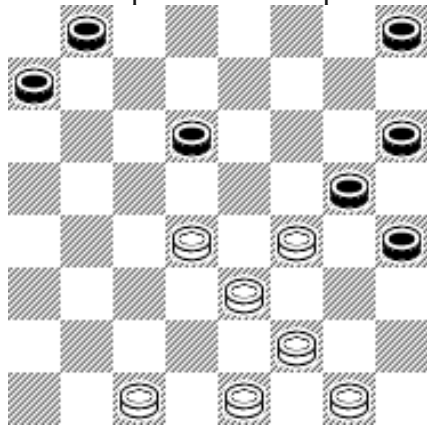
Например: 1. gf4 hg7 2. de5. (Если 2. ab2, то 2... gf6 с неотразимой угрозой 3... bc5 и 4... fe5, добиваясь ничьей) 2... dc5 3. ab2 de7, и белые могут даже проиграть. Наиболее вероятное течение борьбы:

1. ab2. При 1. gh4 черные также обладают достаточными для защиты ресурсами.

1... hg7 2. ab4 gf6! С угрозой 3... bc5 4. d:b6 dc7 5. b:d8 gh4 6. d:g5 h:h2.

3. gf4 bc5 4. d:b6 fe5, и ничья.

Угроза, показанная в примере на следующей диаграмме, известна под названием «удар Кукуева» и довольно часто встречается в практической игре.

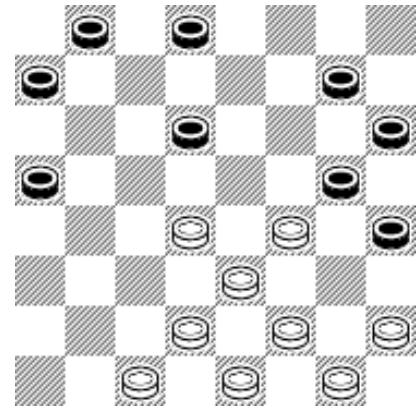


1. fg3 h:f2 2. e:g3. Угроза 3. gh4. 2... gh4. Если 2... hg7, то 3. gh4 gf6 4. de5 f:f2 5. g:e3 с выигрышем.

3. cd2! Характерный прием удара Кукуева. 3... h:f2 4. fe5 d:f4 5. e:g5 h:f4 6. g:g5 с колоссальным позиционным преимуществом, обеспечивающим белым выигрыш.

Здесь, однако, необходимо предостеречь

вас: существуют типичные ловушки, в которые легко попасть тому, кто проводит удар Кукуева, и которые необходимо знать. Дело в том, что в некоторых позициях этот удар не только не полезен, а, наоборот, ведет даже к проигрышу, как, например, в позиции на диаграмме ниже.

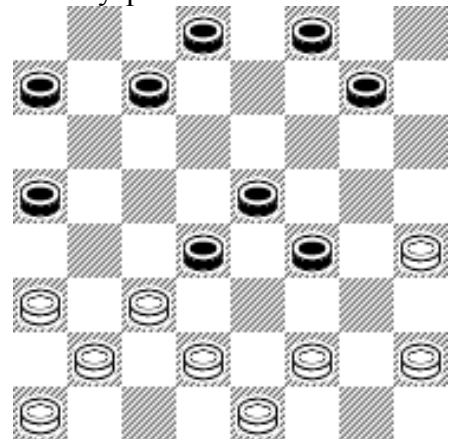


1. fg3 h:f2 2. e:g3 gh4. Черные охотно идут навстречу желаниям белых.

3. cb2? h:f2 4. fe5 d:f4 5. e:g5 h:f4 6. g:g5. Как будто белые добились позиционного преимущества, но следует 6... gh6! 7. gf6. Ничего другого не остается.

7... de7! 8. f:d8 bc7 9. d:b6 a:a3 с выигрышем черных.

В заключение рассмотрим пример эффективности создания одновременно нескольких угроз.



Слабости в лагере черных позволили белым опутать противника сетью неотразимых угроз. 1. **ab4!** Прямая угроза 2. bc5 d:b6 3. cb4 a:c3 4. b:h8.

1... cd6. Не спасает и 1... gf6. Тогда 2. de3! (Вторая угроза) 2... f:d2 3. ba3 d:b2 4. a:e3 a:c3 5. ed2 c:g3 6. h:b8 с выигрышем. Теперь, после 1... cd6, вступает в действие третья угроза.

2. hg3! f:h2 3. fe3 d:f2 4. e:g3 h:f4 5. de3 f:d2 6. c:e1 a:c3 7. b:h8 X.

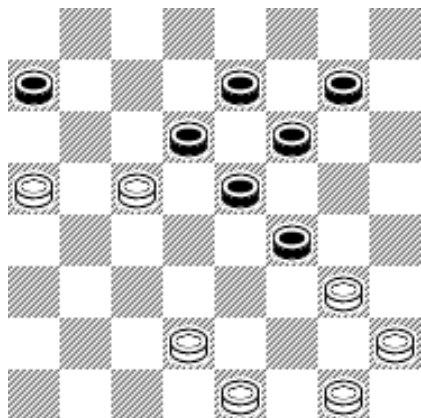
Ошибочные жертвы

Так как все шашки обладают одинаковой ценностью (в примерно равной позиции), то потеря одной из них может весьма сильно повлиять на результат борьбы. Поэтому, жертвуя шашку во время игры, нужно внимательно проверить, чтобы эта жертва была надежно возмещена позиционным преимуществом.

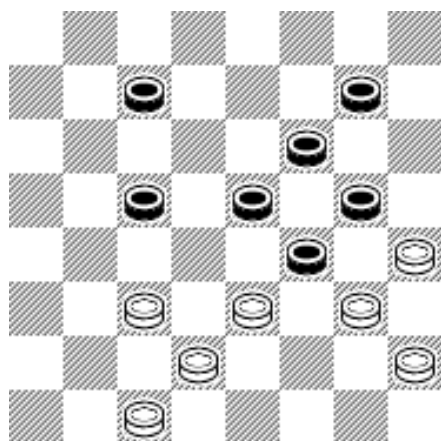
Особенно внимательно надо следить за правильностью самой жертвы.

Поэтому каждая жертва, особенно рассчитанная не на быстрый успех, должна быть тщательно проверена, иначе она может оказаться напрасной и быстро привести к проигрышу. Чаще неправильность жертвы выясняется контржертвой или комбинацией.

Рассмотрим два примера быстрого опровержения плохо рассчитанной жертвы.



В позиции на диаграмме белые задумали ошибочный план прорыва в дамки и сыграли 1. ab6? Следовало спокойно играть 1. gf2 с примерно равными шансами. 1... d:b4 2. bc7. Теперь черные быстро доказали ошибочность этой жертвы: 2... bc3! 3. d:b4 ed4! 4. g:c3 ed6 5. c:e5 f:b2, и белые были вынуждены сдаться.

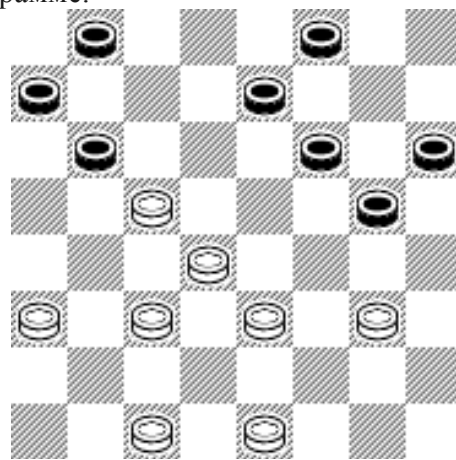


Не разобравшись в тонкостях позиции на диаграмме, белые решили сразу

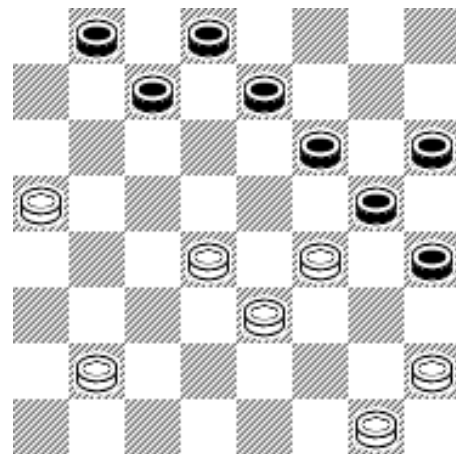
пожертвовать шашку и сыграли 1. ed4? c:e3 2. cb4, полагая, что после 2... cb6 3. dc3 ef2 4. g:e1 fe3 5. ba5 bc5 6. cb4 c:a3 7. ab6 ничья легко достижима. Однако последовал немедленный контрудар: 2... ed4 3. g:c3 gf4, и позиция белых сразу стала безнадежной. После 4. hg3 f:h2 5. d:f4 hg1 белые сдались.

P.S. Но и при игре 1. cb2 cb6 2. bz3 ba5 3. ed4 c:c1 4. cd4 e:c3 5. g:e5 f:d4 6. h:h8 у белых безнадежная позиция 6... c1-d2 и на 7. hg3 решает 7... dg5! x (Рекомендация Л. Хейфа). А если 7. hf6, то 7... df4 8. fh8 fc1!x

Опровержение жертвы при помощи комбинации на более позднем этапе развития партии (не сразу после жертвы) показано в примере на следующей диаграмме.



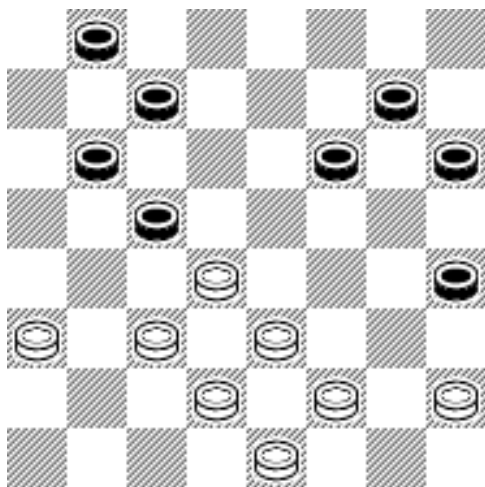
В этом положении белые сыграли 1. cd6? e:c5 2. cb4, на что последовало 2... ba5 3. b:d6 ab6, угрожая ходом 4... bc5. Эту угрозу белые видели, когда решили временно пожертвовать шашку, и ответили 4. ed2, рассчитывая после 4... bc5 5. d:b6 a:e5 продолжать 6. ef4 g:e3 7. d:d6 с хорошей позицией. Однако черные оказались проницательнее, так как видели комбинационное разрешение борьбы: 4... fe7! 5. d:f8 fe5! 6. d:h4 hg5 7. h:f6 bc5 8. f:b4 a:e7, и черные вскоре выиграли.



В позиции на диаграмме выше белые задумали интересный, но ошибочный план стеснения противника и с этой целью сыграли 1. dc5. После вынужденного ответа черных 1... ba7 белые пожертвовали шашку: 2. ab6? c:a5 3. **bc3**. Далее было: **3...ab4**. Немедленно проигрывало 3... dc7 из-за 4. cb6! a:c5 5. fe5 f:b2 6. ef4 g:e3 7. f:a1. 4. c:a3.

Быстро проигрывает взятие вперед: 4. c:a5 dc7 5. ed4 g:e3 6. cb6 e:c5 7. b:d8 fg5 и т.д. 4...ed6 5. cd4. Не спасает и 5. cb4 dc5! 6. b:d6 fe5 7. de7 e:e1 8. ef8 ef2, и, обладая материальным перевесом, черные должны выиграть. 5... fe5 6. d:f6 g:e7 7. ed4 dc5! 8. d:b6 a:c5. Несмотря на материальное равенство, партия белых проигрывает из-за однобокого развития их сил. 9. fe5. Проигрывает и 9. fg3 h:f2 10. g:e3 ввиду 10... ef6 11. hg3 dc7 12. gh4 cb6. 9... ef6 10. e:g7 h:f8 11. fg3. Лучшего нет. 11... h:f2 12. g:e3 de7 13. hg3 fg7, и оппозиция в пользу черных.

Позиционное опровержение ошибочной жертвы показано также в примере на диаграмме ниже.



Положение белых хуже. Нельзя, пример, 1. hg3 из-за 1... ba5 2. d:g5 h:h2 с выигрышем. Белым следовало избрать 1. cb4, и после 1... fg5 2. b:d6 c:c3 3. d:b4 gf4 4. e:g5 h:f6 5. fe3 fe5 6. ef4 e:g3 7. h:f4 gf6 8. ed2 партия могла закончиться вничью.

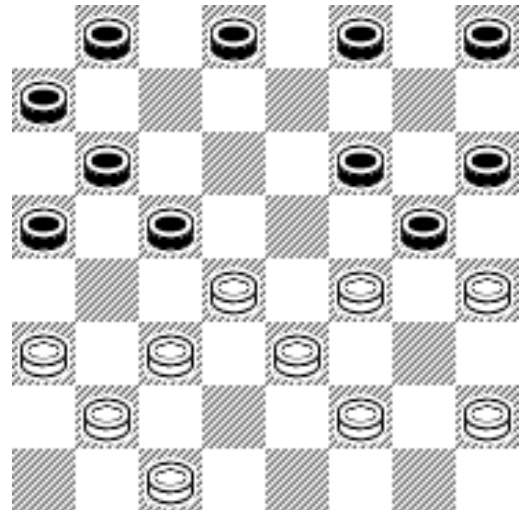
Но белые ошибочно сыграли 1. fg3? h:f2 2. e:g3, имея в виду в дальнейшем пожертвовать шашку. 2... fg5 3. gf4 cd6. Черные, разгадав замыслы белых, идут им навстречу. 4. fe5. Единственный ход. 4... d:f4 5.cb4 gf6 6. b:d6 ba5!

В своих планах белые рассчитывали на ответ б... ba7, после чего ходом 7. dc3 они надеялись добиться ничьей в сложном окончании. Теперь же белые теряют шашку

без всякой компенсации.

7. dc5 fe5 8. de7 gh4 9. e:g5 h:d8 с выигрышем.

Нередко встречаются партии, в которых ошибочные по существу жертвы бывают настолько глубокими по содержанию, что противник не находит опровержения и проигрывает партию. Однако заведомо идти на неправильные жертвы, полагая, что противник «не разберется», понятно, весьма рискованно. Это можно себе позволить лишь в исключительных случаях.



В позиции, изображенной на диаграмме, белые задумали оригинальную жертву шашки, которая тем не менее могла повести к проигрышу 1. de5? f:d4 2. c:e5 fe7 3. h:f6 e:g5 4. hg3. (Угрожая 5. gh4, а на 4... gh4 - ходом 5. ef6). Черные приняли жертву и после 4... cb4 5. a:c5 b:f6 6. gh4 проиграли партию.

В самом деле: если 6... bc7, то 7. fe5 f:d4 8. h:f6 cb6 9. e:c5 b:d4 10. ed2 ab6 11. dc3, отыгрывая шашку с выигрышной позицией. Если 6... ab6, то 7. fe5 f:d4 8. h:f6! bc5 9. ef4 с неотразимой угрозой комбинации 10. fg5 h:f4 11. fg7 h:f6 12. fe3 с выигрышным окончанием. Если же 6... ab4, то просто 7. ba3 bc3 8. cd2, отыгрывая шашку и сохраняя связку левого фланга черных.

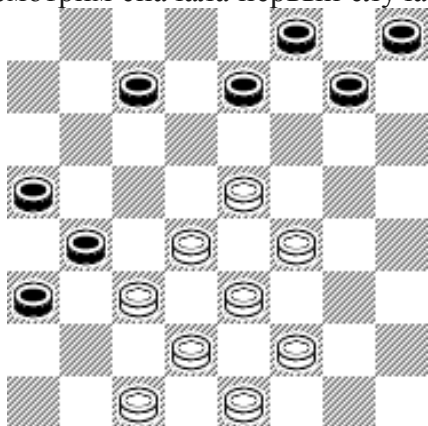
И все же глубоко задуманная белыми жертва шашки ошибочна. Черным не следовало играть 4... cb4. Необходимо было ответить 4... gh4! и после 5. ef6 продолжать 5... cd4! 6. e:c5 b:d4. Теперь нельзя ни 7. cd2, ни 7. fe5 из-за комбинации 7... dc3 8. b:d4 de7 9. f:d8 bc7 10. d:b6 a:g1 с разгромом. Так могла быть опровергнута интересная, но по существу ошибочная жертва белых.

Жертвы двух шашек

До сих пор в рассмотренных примерах жертвовалась одна шашка, но в практике турниров встречаются жертвы и двух шашек. Заметить и предупредить такие жертвы еще труднее, чем одиночные жертвы шашек, так как они больше замаскированы и, кроме того, их последствия сказываются не скоро.

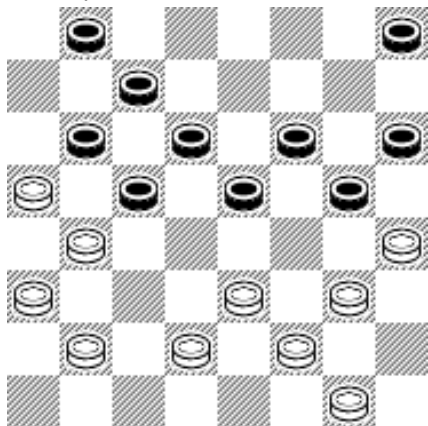
Две шашки могут быть пожертвованы либо сразу, либо постепенно - сначала одна и через несколько ходов другая.

Рассмотрим сначала первый случай.



Несмотря на владение центральными полями, преимущества у белых нет. Например: 1. fg3 cb6 2. ed6 (Если 2. gh4, 2... ef6!, и у черных выигрыш) 2...e:c5 3. de5 fe7 4. ef6 e:g5 5. gh4 gf6 6. cd4 bc3! 7. d:b2 fe5! 8. h:d4 hg5 9. f:h6 hg7 10. h:b4 a:a1, и ничья. Поэтому белые жертвуют две шашки, пытаясь обострить игру.

1. fg5! h:d6 2. dc5 de5! Плохо 2. ef6 3. c:g5, и у белых подавляющее позиционное преимущество. 3. cb6 ed6! Черные находят верный путь к ничьей. 4. b:d8 ef4 5. e:g5 fe7 6. d:f6 g:e5. Положение ровнялось и партия быстро закончилась вничью. 7. gh6 dc5 8. fe3 cd4 9. e:c5 b:d6 10. de3 dc5 11. ef2 cb4 12. cd2 ed4 13. e:c5 b:d6. Ничья.



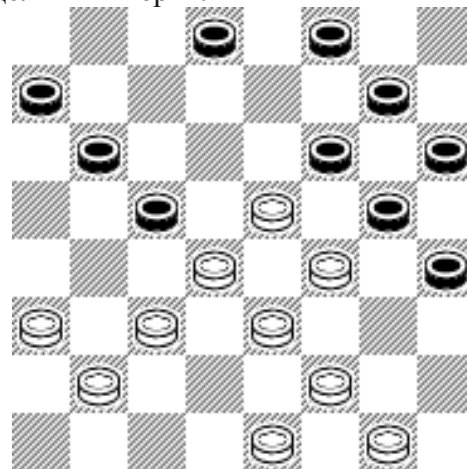
Оба играющих стремились к позиции, изображенной на диаграмме выше, причем каждый расценивал ее в свою пользу, имея ввиду положение, получающееся через два хода.

1. bc3! Далеко рассчитанный ход. Ничего не дает 1. dc3 из-за 1... hg7 2. gh2 ef4 3. g:e5 d:d2 4. b:d6 c:e5 5. c:e1 gf4 6. a:c7 b:d6 с преимуществом, или 2. ed4 c:e3 3. f:d4 ba7 4. gh2. (Если 4. gf2; то 4.. bc5! 5. d:d8 dc5 6. b:f4 g:g1 7. d:g5 h:h2 и черные должны выиграть) 4... gf4 5. hg5 f:f2 6. d:h8 bc5, и окончание предпочтительнее для черных.

1...hg7 2. gh2 ba7. Конечно, нельзя 2... ef4 3. g:e5 d:f4 4. b:d6 c:e5 5. a:c7 b:d6 ввиду 6. fg3 dc5 7.cb4 с выигрышем.

3. gf4! Блестящая жертва двух шашек, да еще с пропуском в дамки. 3... e:e1 4. hg3! После этого тихого хода черные, несмотря на большой материальный перевес, вынуждены форсировать ничью: 4... gf4! 5. e:e7 d:f8 6. b:b8 gf6 7. a:c7 fg5 8. h:f6 c:a5, и ничья.

Теперь рассмотрим два примера отдельных жертв.

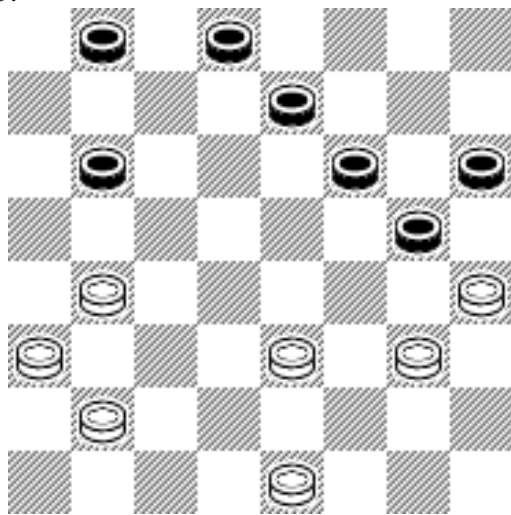


Преимущество белых бесспорно. У них сильный центр, их шашки обладают свободой маневрирования, в то время как у черных на левом фланге много скученных шашек, а правый фланг оголен. Однако использовать это преимущество нелегко, и путь к его реализации связан с жертвой двух шашек.

1. cb4 de7 2. b:d6 c:c5 3. ed6! Далеко рассчитанной жертвой белые разъединяют силы черных по флангам. 3... c:e7 4. ab4 ba5. Ничего лучше нет: если 4... bc5, то 5. b:d6 e:c5 6. d:b6 a:c5 7. bc3 fe7 8. cd4 cb4 9. de5 f:d4 10. e:a3 g:e3 11. f:d4, и белые, прорываясь в дамки, выигрывают; если 4.. ed6. то 5. ba5 bc5 6.

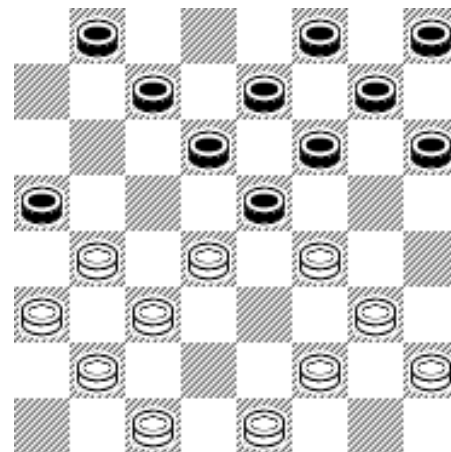
d:b6 a:c5 7. bc3 fe5 8. ed4! e:g3 9. d:b6, также с прорывом в дамки и выигрышем.

5. bc3 ed6 6. ed2 ab6 7. fc5! (В партии белые ошибочно сыграли 7. gh2?. и черные достигли ничьей) 7... d:f4 8. gh2! После этого тихого хода черные из-за неудачную расположения своих левофланговых шашек вынуждены были бы сдаться ввиду неотвратимой угрозы 9. bc5.



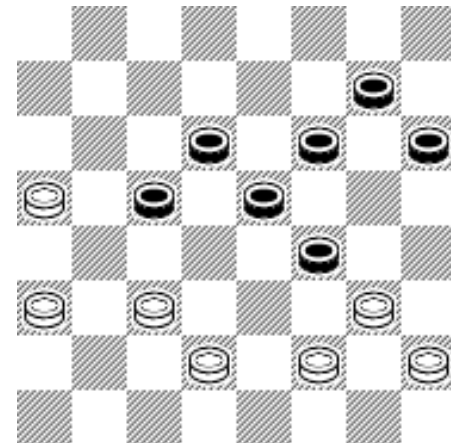
Рассмотрим положение на этой диаграмме.

Черные сознательно пошли на связку своего левого фланга, предполагая заманить белых в хорошо замаскированную ловушку. Партия протекала следующим образом: 1... ba5 2. bc5. Конечно, плохо 2. bc3 из-за 2... ed6 3. gf4 ba7, и у черных больше свободных ходов. 2... ab4. Черные упорно проводят свой план: если теперь белые сыграют 3. cb6, то последует неожиданный контрудар 3... fe5!, и как бы белые ни били, черные выигрывают. Однако белые разгадали план черных и сами ответили жертвой шашки. 3. gf4! b:d6 4. ab4. Черные крепко зажаты на своем левом фланге и могут играть только на правом. 4... ba7 5. ba3 ab6 6. ed2 dc7. Не спасает и 6... bc5 7. dc3 dc7 8. cd4 и т.д. 7. ba5 be5 8. ab4! Вторая, заключительная жертва. 8... c:a3 9. dc3. Черные сдались, так как после 9... dc5 белые ответят 10. fe5 с разгромом.



В позиции на диаграмме выше черные задумали интересный план связки белых.

1... cb6 2. fe3. Угрожало 2... dc5 с проходом в дамки. 2... ba7 3. cd2. (На 3. gh4 e:g3 4. h:f4 последовало бы 4... bc5 5. d:b6 a:c5, и белые окончательно зажаты) 3...bc5 4. d:b6 a:c5 5. ef2. Кажется, что белые спасли партию, ибо на 5... fg5 они ответят 6. gh4 e:e1 7. h:d8 eh4 8. hg3 h:d4 9. c:c7, и ничья. 5... hg5! 6. f:h6 fg5! 7. h:f4 gf6, и с двумя лишними шашками белые вынуждены были сдаться. Возможно было, например, такое окончание: 8. fg5 f:h4 9. ef4 hg7 10. fg5 h:f6 11. de3 gh6, и дальнейшее сопротивление бесполезно.



Позиция белых малопривлекательна. Нельзя играть ни 1. ab4 c:a3 2. ab6 из-за 2... dc5 3. b:d4 ab2 и т. д., ни 1. fe3 ввиду 1...fg5 2. gh4 gf6 3. cb4 ed4. Но белые все же нашли ничью. 1. cb4 cd4 2. fe3!

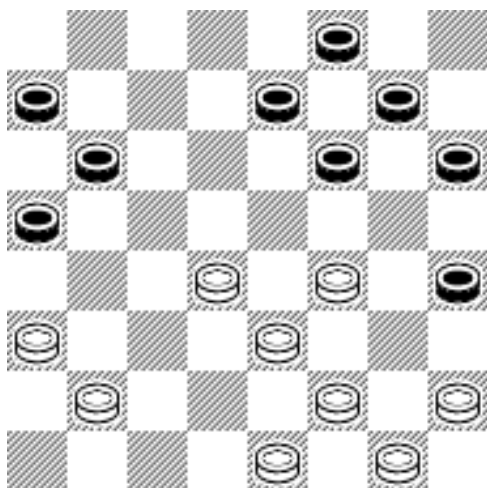
Единственный способ добиться ничьей пожертвовать две шашки. Если 2. dc3 d:b2 3. a:c1, то 3... dc5 4. b:d6 e:c7 5. g:e5 f:d4, и черные должны проиграть.

2... d:h4 3. bc5 d:b4 4. a:c5 fg5 5. ab6 ed4. Иначе ничья достигается еще проще. 6. c:e3 hg3 7. bc7 gf2 8. e:g1 fg3 9. h:f4 g:c1 10. cb8 или 10. cd8, и ничья.

Навязываемые жертвы шашек

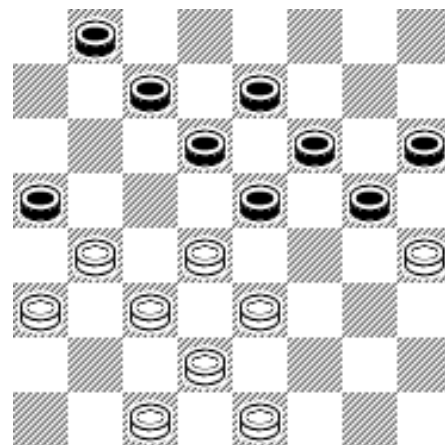
Во всех рассмотренных до сих пор примерах жертвуемая шашка непосредственно подставлялась под бой шашки противника. Существует, однако, особый вид жертв, в которых один из играющих не подставляет шашку под бой, а делает ею ход, дающий возможность противнику выиграть ее.

Особенно опасны такие жертвы, от которых и отказаться невозможно и принять которые нельзя: и то и другое ведет к проигрышу. Такие жертвы заметить нелегко. Кроме того, они опасны для противника и в психологическом отношении, так как бывают настолько неожиданны, что нередко нарушают его спортивное спокойствие, заставляют нервничать во время игры. Рассмотрим пример.



Белые обладают сильным центром, который, однако, подвергается опасности быть окруженным черными с флангов. Рассчитав все последствия, белые предложили жертву шашки: 1. dc5! b:d4 2. e:c5 ab4. Иного у черных нет, так как после 2... fg5 3. fe5 белые прорываются в дамки. 3. cb6! a:c5 4. ed2 fg5. Снова у черных нет выбора ходов: на 4... ed6 следует 5. fg5 h:f4 6. fg3 h:f2 7. g:e7 с выигрышем, а после 4... hg5 5. f:h6 fe5 белые выигрывают шашку b4, продолжая 6. bc3. 5. dc3! Неожиданный контрудар. 5.. b:d2 6. hg3 g:e3 7. f:b6 h:f2 8. g:c1 с выигрышем.

Сложная позиция приведена на диаграмме ниже.

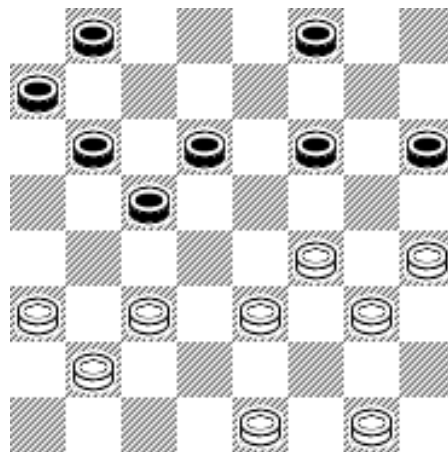


Положение черных кажется опасным. На 1... gf4 2. e:g5 h:f4 последует 3. de3 f:d2 4. c:e3 с угрозой 5. hg5, на 1... ef4 белые ответят 2. de5! f:b2 3. h:b6, и как бы черные ни били, они проигрывают. Однако неожиданным ходом, предлагающим белым выиграть шашку, черные резко меняют картину боя: 1... cb6! 2. bc5. Белые вынуждены принять предлагаемую жертву, так как на 2. ef2 черные ответят 2... ef4, и после серии разменов: 3. de5 f:b2 4. h:d8 a:h4 они выигрывают, а после 2. cb2 gf4 3. e:g5 h:f4 4. de3 f:d2 5. hg5 f:h4 6. d:d8 dc1 белые также не могут спастись из-за скученности своего левого фланга. 2...d:b4 3. a:a7 cd6.

После этого тихого хода белые вынуждены отдать лишнюю шашку. 4. dc5 d:b4 5. ef4. (На 5. ed4 или 5. ef2 последует простое 5... ef4). 5... e:g3 6. h:f2 fe5 7. fe3 ef4 8. ef2 ba3 9. cd4 ab4 и белые сдались.

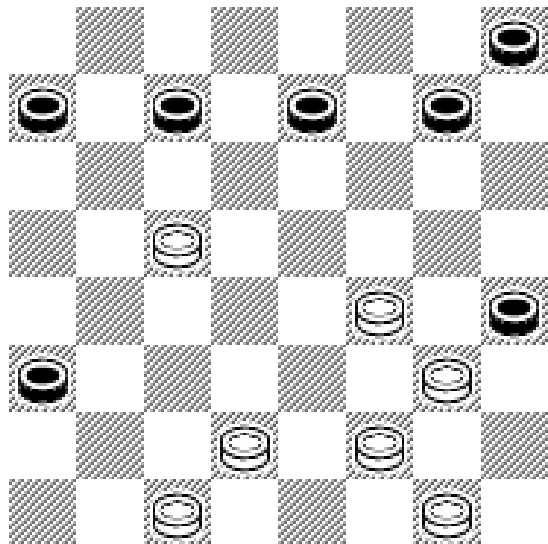
Нередко встречаются позиции, в которых один из играющих нападает на шашку противника, а тот вместо защиты оставляет шашку без прикрытия, предлагая ее тем самым в жертву.

Такие жертвы шашек, оставленных без защиты, также можно отнести к рассматриваемым в настоящей статье типам навязываемых жертв.



В этой позиции белые задумали осуществить прорыв на правом фланге, сочетая его с атакой шашки f6: 1. ed2.

(Нельзя, между прочим, играть 1. cb4 из-за 1...fg5! 2. h:d4 ba5 3. d:b6 a:a1 с выигрышем) 1... ba5 2. gh2 угрожая выиграть шашку f6 2... bc7! Оставляя шашку f6 без защиты, черные предлагают ее в жертву. Отказаться от этого белые не могут. 3. fg5 h:f4 4. e:e7 ed4 5. c:e5 d:f4 6. g:e5 f:f4, и белые вскоре вынуждены были сдаться. Рассмотрим еще пример.



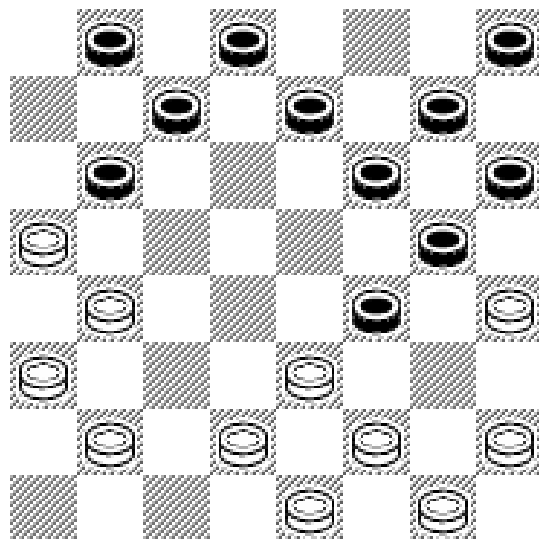
На первый взгляд положение белых кажется плохим, так как у них неудачно расположены шашки правого фланга, а оторвавшаяся шашка c5 нуждается в защите. Однако неожиданной навязанной жертвой белые коренным образом изменяют оценку позиции. 1. fe5! gf6. Вряд ли спасало другое продолжение. 1... gh6 2. gf4 ef6. (например) 3. e:g7 h:f8 4. fe5 fe7 5. de3 hg7 6. ed4 gh6 7. fe3, и белые должны выиграть.

2. e:g7 h:f6 3. gf4 cd6 4. de3 d:b4 5. ed4. За пожертвованную шашку белые получили подавляющее позиционное преимущество. 5... ed6. По-видимому, лучшего хода нет. После 5... bc3 6. d:b2 черным нечего делать.

6. de5 f:d4 7. fg3 h:f2 8. g:e7 bc3. Черные ищут спасения в сложном окончании, но белые точно заканчивают партию 9. ed8! ab2 10. c:a3 cd2 11. df6 de1 12. f4-g5, и белые вскоре выиграли.

Особую группу навязываемых жертв составляют позиции с ходами, позволяющими противнику легко пройти в дамки. Не являясь в строгом смысле жертвами шашек, они в то же время могут быть отнесены к ним, так как увеличивают общую ценность шашек противника (к этому же приводят и обычные жертвы шашек), позволяя пройти в дамки.

Вот два примера на эту тему.

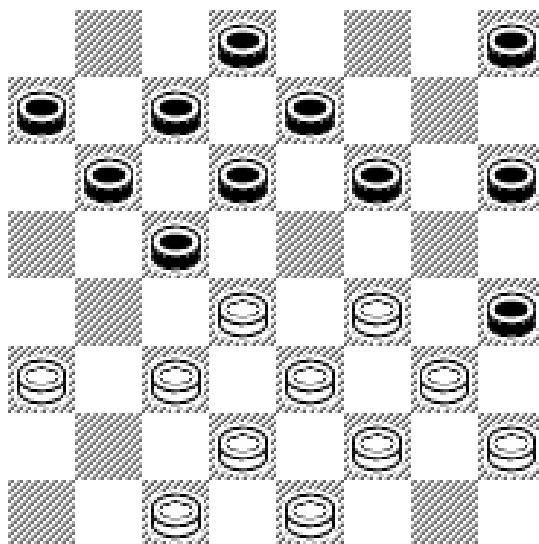


Положение белых кажется худшим, ибо они располагают всего двумя ходами: 1. fg3 и 1. bc3, после которых черные, отвечая 1... ed6, захватывают центральные поля доски. Однако белые неожиданным ходом позволяют черным не только выиграть шашку, но и пройти дамки.

В партии последовало: 1. ed4! fg3.

Черные вынуждены принять приглашение белых, так как после 1... ed6 белые ответят 2. de5 f:d4 3. h:f6 g:e5 4. bc5 d:b4 5. a:g5 h:f4 6. fe3 с выигрышем шашки. На 1... ba7 последует 2. fg3 ed6 3. g:e5 d:f4 4. dc3 с выигрышем.

2. h:f4 g:c1 3. ed2 c:c5 4. b:f8, и белые выигрывают.



В этой позиции черные сыграли 1... fe5 2. d:f6 e:g5, зажимая правый фланг белы 3. cb4! Неожиданный ход, который не столько позволяет черным прорваться в дамки, сколько заставляет их сделать это. 3... cd4 4. e:e7 g:g1 5. dc3! d:f6 6. cd4 h:f2 7. e:g3 g:c5 8. b:b8 с выигрышем.

Жертва шашки для обострения игры

Все рассмотренные до сих пор жертвы носили какой-либо определенный характер, преследовали конкретные цели, как, например, [стеснение противника](#), [прорыв в дамки](#) и т. п.

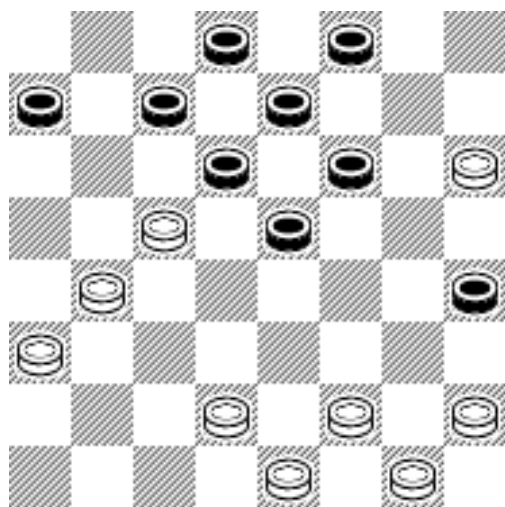
Другими словами, шашки, предлагаемые в жертву, спустя некоторое время сторицей окупались выигрышем партии или достижением ничьей в худшей позиции. Кроме того, все жертвы подвергались предварительному расчету, который показывал их целесообразность.

Наряду с такими жертвами существуют жертвы, которые не имеют каких-то определенных задач, а ставят себе целью обострить игру, придать ей сложный характер. В результате этих жертв создаются позиции, трудно поддающиеся расчету и содержащие много интересных и сложных вариантов. Такие жертвы, в частности, нередко применяются в худших позициях с целью запутать игру и спасти партию.

Охотно идут на подобные жертвы шашкисты острого стиля, надеясь «половить рыбку в мутной водичке».

Несмотря на трудность расчета, некоторые из таких жертв рассчитываются до конца. В других случаях шашки жертвуют интуитивно, без точного расчета создающихся позиций.

Рассмотрим два примера рассчитанных жертв.



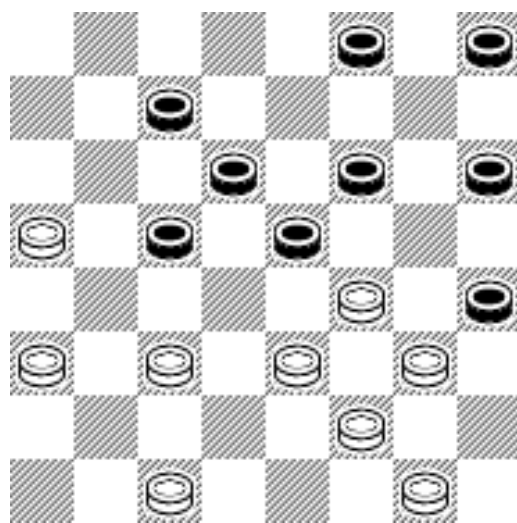
В положении на диаграмме, не видя иной возможности переиграть белых, черные приняли решение обострить

позицию жертвой шашки. Они сыграли 1... hg3! 2. f:h4. (Значительно хуже 2. h:f4 e:g3 3. f:h4, и черные развязываются, сохраняя в центре сильные шашки) 2...cb6 3. ef2 b:d4 4.de3?

Расчет черных оказался верным: белые увлеклись «атакой» на левом фланге, позабыв об опасности своего правого фланга. Следовало играть 4. fe3.

4... fg5! Неожиданный удар на правом фланге. 5. e:c5. (Не спасало и 5. h:f6 e:g5 6. e:e7 f:d6 с выигрышем) 5... ef6 6. c:e7 f:d6 7. h:f4 e:a5, и черные выиграли.

Интересный пример далекого расчета жертвы показан на следующей диаграмме.

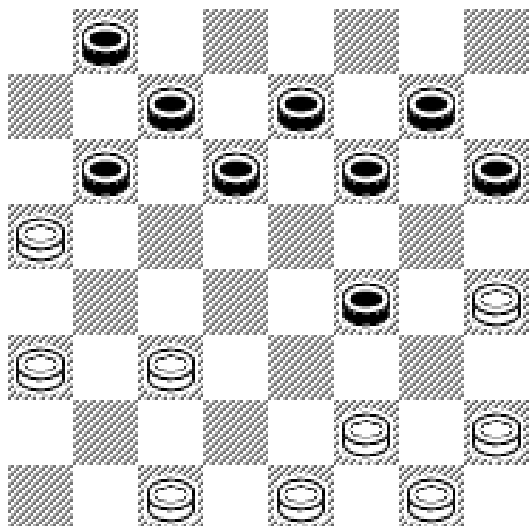


Используя связанность правого фланга белых, черные пожертвовали шашку, сыграв 1... ed4 2. c:g7 h:f6. Далее было: 3. cd2. (Ход 3. ab4 приводил к тому же, что произошло в партии) 3... fe7. (После 3... fe5 4. ab4 c:a3 5. dc3 получаются позиции, рассматриваемые дальше) 4. ab4 c:a3 5. ed4?

Надежды черных оправдались. В тяжелом положении белые делают проигрышный ход. Ничья достигалась комбинационным путем: 5. dc3!, и если 5...fg5, то 6. cb4! a:c5 7. fe5! d:h2 8. ef4 g:e3 9. f:d8, а если 5... dc5, то 6. ed4! c:g5 7. cb4 a:c5 8. gf4 g:e3 9. f:d8, и ничья. После 5... fe5 6. ed4 ef6 7. dc5 d:d2 8. f:b8 de1 9. gf4 c:g5 10. ab6 ничья также неоспорима.

5... fg5 6. de3 ab2! 7. dc5 d:b4 8. a:a1 ed6 9. ab2 cb6 10. bc3 ba5, и черные вскоре выиграли.

Пример жертвы, основанной не на точном расчете, а на интуиции, приведен на диаграмме ниже.



Скученное расположение черных шашек, отсутствие их на дамочных линиях - все это навело белых на мысль использовать слабости позиции противника путем жертвы. Не будучи в силах рассчитать все ее последствия, белые все же решили пожертвовать шашку, полагая, что это даст им преимущество.

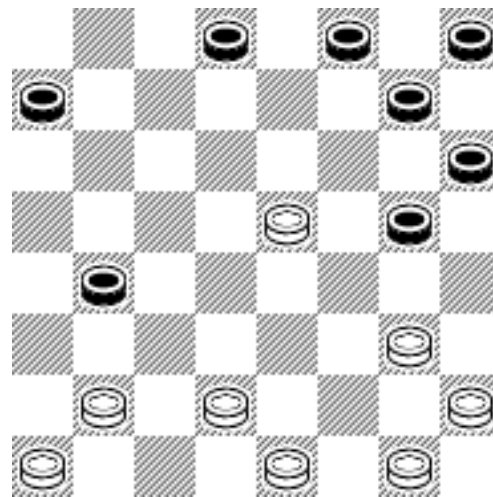
1. cd4!? fe3 2. dc5 b:d4 3. ab4.

Создалась позиция, насыщенная комбинациями: на 3... hg5 или 3... de5 последует 4. ab6 c:c3 5. ed2 c:g3 6. h:f8, на 3... fe5 белые просто ответят 4. bc5 с проходом в дамки. После 3... ba7 возможно 4. fg3! fe5. (4... ab6 5. gf4! e:g5 6. bc5 d:b4 7. a:e5 с выигрышем) 5. ed2 ab6 6. d:f4 с выигрышем. 3...de5?

Черные не разобрались в осложнениях и сделали неправильный ход. Следовало играть 3... hg5, не страшась комбинации 4. ab6 c:c3 5. ed2 c:g3 6. h:f8, ибо после 6... dc3 у черных большие шансы на выигрыш; а если 4. fg3, то 4...ef2! 5. g:c5 gf4 6. g:e5 f:b6, возвращая шашку и получая превосходную позицию.

4. ab6 c:c3 5. ed2 c:g3 6. h:f8 dc3 7. fc5 ed2 8. c:e3 cb2, и партия вскоре закончилась вничью.

Прекрасный пример интуитивной жертвы дал В. Соков в партии против С. Дьячкова.

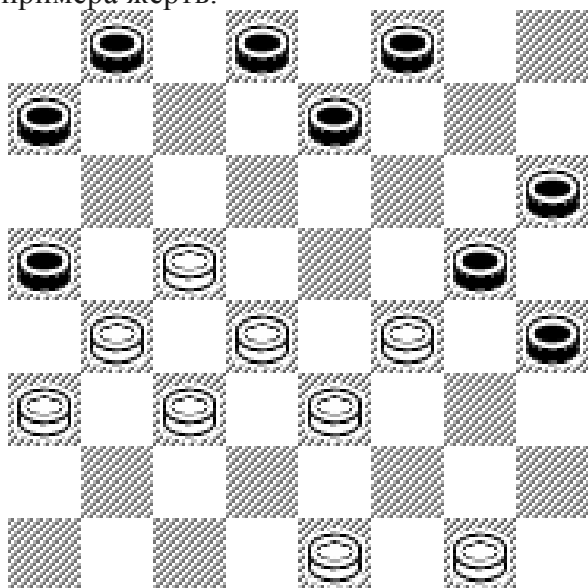


В этой позиции Соков смело сыграл 1. ed6! Черные ответили 1... ba3. Плохо 1... gf6 из-за 2. de3! ba3. (2...gh4 3.ba3 и т.д.) 3. bc3 ab2 4. gh4 b:f2 5. g:e3, и белые должны выиграть. 2. bc3 ab2 3. gf2! b:d4 4. dc3. Нельзя 4. ab2 ввиду 4... gf6 с угрозой 5... fe5. 4... d:b2 5. a:c3 gf6 6. cd4 gh4 7. fe3 Хуже 7. gf4 из-за 7... fg7 с хорошими шансами на ничью. Например: 8. fe5 hg5, и если 9. ed2, то 9... hg3! 10. h:f8 de7 11. e:g7? e:c1 и ничья. 7. h:f2 8. e:g1 hg5 9. hg3 gh4 10.gf2 fg7? Ничья достигалась следующим путем: 10. fg5 11. ed2 de7 12. dc5 hg7 13. de3 gh6 14. gf4 ab6 15. c:a7 e:c5 16. fe5 cb4 и т.д. 11. dc5! (Иначе последует fe5 12. d:f4 ab6, выравнивая игру) 11... gh6. (Некоторые шансы на ничью давало 11... fg5) 12. ed2 hg7 13. de3 fe5. (Не спасало и 13... fg5) 14. d:f4 gf6 15.cd6! fe5. Если 15... fg5, то 16. de7 d:f6 17. fe5 f:d4 18. e:c5 gf4 19. g:e5 hg5 20. cd6 с выигрышем. 16. dc7 d:b6 17. f:d6 ba5 18. dc7 ab4 19. cd8, и белые выиграли. Интуиция, проявленная белыми в этой партии, исключительна, ибо рассчитать за доской, во время партии все эти варианты практически невозможно.

Никому шашку не отдам



В заключение рассмотрим еще два примера жертв.

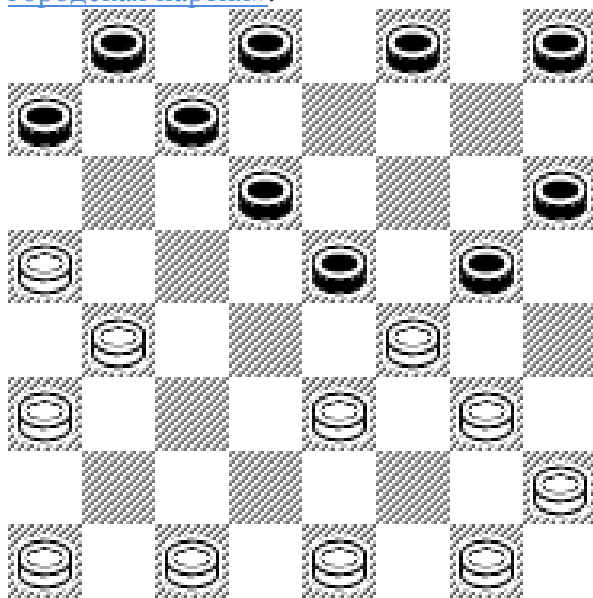


Положение черных на диаграмме выше кажется опасным, так как белые владеют всеми центральными полями доски. Не желая вести тяжелую и длительную защиту, черные решились на жертву шашки с целью обострения игры. **1... hg3! 2. f:h2 gf4 3. e:g5 h:f4 4. ef2.**

Несмотря на лишнюю шашку, белым нужно играть осторожно; например, если 4. ed2, то 4... bc7 5. gf2 ef6!, и нельзя ни 6. fe3, ни 6. fg3 из-за 6... fe5 7. d:f6 cb6 с выигрышем, а если 6. de3 f:d2 7. c:e1 a:e5 8. cd6, то 8... cb6 9. d:f4 dc7, и позиция черных несколько лучше. **4... fe3 5. cb6! a:c7 6. dc5 ef6!** Черные вторично жертвуют шашку, продолжая обострять игру. 7. f:d4 fe7 8. hg3 cd6 9. gh4 bc7 10. gf2 cb6 11. fe3! (Единственный ход. Если 11. fg3, то 11... ba5, и белым некуда ходить) 11... fe5! (И у черных это единственное продолжение. После 11...ba5? 12. hg5! f:h4 13. ef4 dc7 14. de5 черные должны сдаться) 12. d:f6 b:f2 13. fg7 fg1 14. ba5 de5, и партия вскоре закончилась вничью.



На этой диаграмме известная позиция, получающаяся из дебюта [«Обратная городская партия»](#).



Здесь обычно играют 1... gh4 2. ed4 h:f2 3. e:g3 e:c3 4. b:d2. Желая избежать известных вариантов, черные предложили жертву шашки, рассчитывая добиться успеха в сложной борьбе. В партии последовало: 1... dc5!? 2. b:d6 ed4 3. c:c5 g:e3. Получилась необычайно острая позиция, трудно поддающаяся анализу. 4. ab4! Черные рассчитывали на такой вариант: 4. ed2 b:d4! 5. d:f4 c:e5 6. f:d6 de3! с последующим заходом за шашкой d6 и с сильным «рожном» на поле e3. (Если 7. gh4, то 7... fg7! и т. д.).

Сделанный в партии промежуточный ход ими не был предусмотрен.

4...c:e5. Выясняется, что прежний план черных теперь не проходит, так как после 4... b:d4 5. ed2 c:e5 6. d:d6 de3 белые успеют защитить шашку d6, продолжая 7. ab2 и после 7.. dc7 8. ba3 c:e5 9. ab6 с выигрышем. Если же черные сразу сыграют 6... dc7, то после 7. gf2 c:e5 8. cd2 они теряют шашку d4.

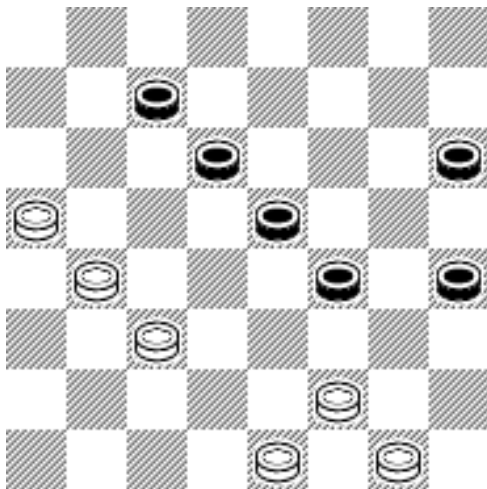
5. a:c7 d:d4. Хуже 5...b:d6 6. c:e7 d:f6 7. ed2 ed4 8. d:f4 fg5 9. fe5! d:f6 10. bc5 и белые должны выиграть.

6. ed2 ab6 7. d:d6 bc5 8. cd2 c:e7 9. dc3 d:b2 10. a:c3, и белые достигли преимущества, которое благодаря неточной игре черных довели до победы.

Жертва шашки для достижения ничьей

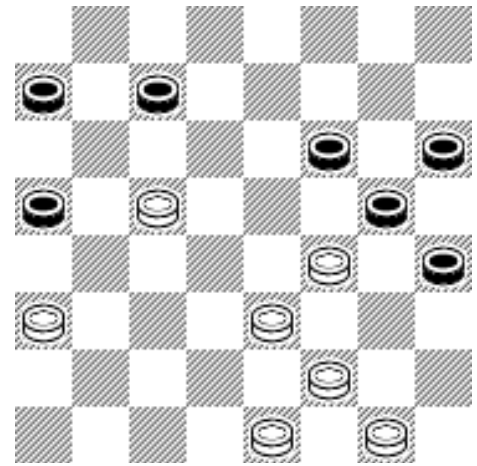
В предыдущих статьях все разнообразные цели жертв приводили к одному - к выигрышу партии. Существуют жертвы, которые ставят себе более скромные цели, а именно: достижение ничьей. Такие жертвы, естественно, предпринимаются в худших позициях и часто являются единственным способом спасения партии. Для достижения ничьей нередко используются уже разобранные приемы, как [связка](#), [отвлечение](#) и другие, а также применяются и новые приемы.

Рассмотрим два примера, где жертва шашки в худшей позиции, предпринятая с целью стеснения сил противника, привела к ничьей.



Позиция белых кажется слабее, так как черные владеют большим пространством. Однако неудачное положение шашки b6 (отсталая шашка) позволяет белым получить преимущество. **1. cd4 e:c3 2. b:d2.**

Теперь выясняется, что далеко выдвинутая шашка черных f4 нуждается в защите ввиду угрозы белых выиграть ее после 3. gh2 и 4. fg3. **2... dc5.** (Единственный ход; проигрывало 2... de5 из-за 3. dc3 fg3 4. cb4!, и черные бессильны против угроз 5. bc5 и gh2) **3. gh2.** Кажется, что черным не избежать потери шашки f4 и проигрыша партии, но черные сами жертвуют эту шашку и добиваются ничьей. **3...fg3! 4. h:f4 cd4!** Шашки белых так неудачно расположены, что никак не могут нейтрализовать действие очень сильной черной шашки d4. Приходится меняться. 5. fg3 h:f2 6. e:g3 de3 7. dc3 e:g5 8. cd4 gh4 9. gf4 hg5 10. f:h6 hg3, и черные достигают ничьей.

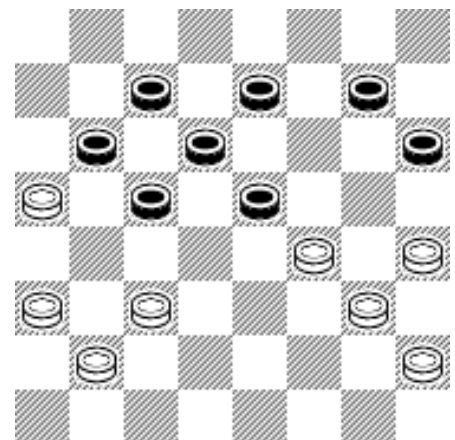


Положение белых на диаграмме как будто тяжелое. На 1. ed2 или 1. gh2 черные ответят 1... cb6 с угрозой пройти в дамки. Например: 1. gh2 cb6 2. cd6 ab4 3. a:c5 b:d4 4. e:c5 g:g1, и черные должны выиграть. Не проходит и комбинация 1. ed4 g:e3 2. cb6 из-за 2... e:c5 3. b:g5 h:f6, оставаясь с лишней шашкой. Тем не менее ничья есть: 1. ed2 cb6. (Конечно, ничего не дает 1... ab4? ввиду 2. cb6! a:c5 3. dc3 b:d2 4. e:c1 g:e3 5. f:g5 h:f4, и уже черные должны добиваться ничьей) 2. fe5!

Красивый контрудар. Но возможно было также и 2. dc3 b:b2 3. a:c1, оставляя черным единственный ответ 3... hg3!, и шансы сторон примерно равны.

2...f:d4. Если 2...b:d4, то 3. e:g7 или 3. e:c3, и ничья белым обеспечена. 3. dc3 d:b2 4. a:c1 b:d4 5. e:c5. За пожертвованную шашку белые получили сильную позицию. 5... gf4 6. gh2 ab6! (Нельзя 6... hg5; тогда 7. cd6 ab4 8. de7 bc3 9. ef8 или 9. ed8, и белые легко выигрывают) 7. c:a7 hg5! Черным нужно играть точно. 8. cd2 ab4 9. ab8 ba3 10. b:g3 ab2, добиваясь ничьей.

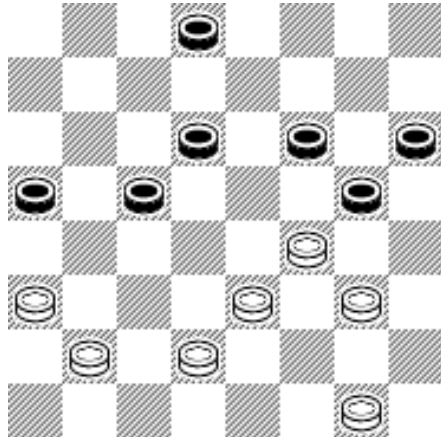
Рассмотрим следующий пример.



На первый взгляд положение черных безнадежно: на 1... ef6 или 1... gf6 последует 2. cb4, и черные зажаты, а после 1... cd4 2. cb4 bc5 белые проведут комбинацию 3. bc3! d:b2 4. a:c1 c:a3 5. cb2

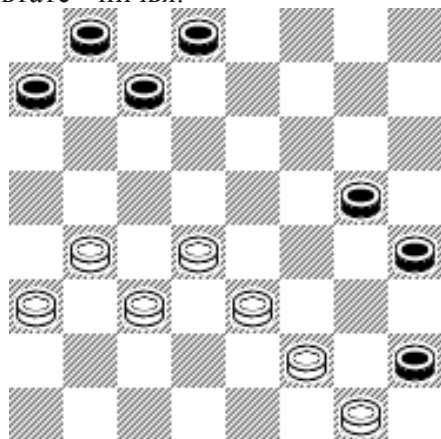
a:g5 6. h:b6 с разгромом. Однако черные предусмотрели ничью с жертвой шашки.

1... ed4! 2. c:e5 ef6 3. bc3 f:b2 4. a:c1 cd4! Вторичная жертва шашки 5. fg5. (Если 5. cb2, то 5... bc5 и далее, как в партии) 5... h:f4 6. g:c3 bc5. {Из-за угрозы 7... cd4 белые не могут играть ни 7. hg3 ни 7. hg5} 7. cd2 cd4 8.c:e5 d:f4 9. dc3 fe3 10. hg3 gf6, и ничья.



Положение белых на диаграмме выше весьма неприглядно: помимо 1... de5 или 1... cd4, им угрожает связка их правого фланга после ходов gh4 и fe5. Хладнокровно разобравшись во всех тонкостях позиции, белые нашли этудную ничью.

1.dc3 gh4. (После 1...fe5 2. gh4 e:g3 3. h:f6! gh2 4. cd4 ничья достигается легко) 2. gh2 Белые идут на жертву шашки, далеко рассчитав ее последствия. 2... h:d4 3. c:c7 d:b6 4. bc3. Две шашки белых удерживают три шашки черных на левом фланге. 4... fg5 5. fe5 cd4. После 5... gh4 6. ef6 быстрая ничья. Если же 5... gf4 6. e:g3 hg5, то 7. gf4 g:e3 8. hg3, и снова ничья. 6. ed6 d:b2 7. a:c1 bc5 8. d:b4 a:c3 9. hg3. Теперь уже на правом фланге одна шашка белых успешно борется против двух шашек черных. В результате - ничья.



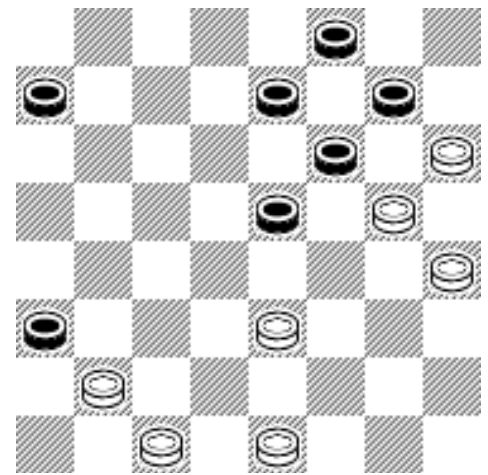
В позиции на диаграмме белые владеют центром, но позиция их хуже, ибо

центральные шашки непрочны, лишены Упоров. Например: 1. bc5 cb6 и нельзя 2. cd6 из-за 2... dc7, и белые проигрывают. Поэтому они задумали достичь ничьей с помощью временной жертвы шашки.

1. de5 de7 2. ef6 ed6 3 cd4! g:e7 4. ef4 Жертвой шашки белые стеснили черных. 4... cb6 5. bc5 d:b4 6. a:c5 bc7.

В партии было иначе: 6... ba5, что позволило белым после 7. de5 ab6 8. c:a7 ab4 9. fe3 bc3 10. ef6 e:g5 11. f:h6 cb2 12. hg7 легче добиться ничьей.

7. fe5 ba5 8. fe3 ab4 9. c:a3 hg3 10. dc5 gf2 11. cd6 e:c5 12. ef6 f:d4 13. fg7, и точной защитой белые достигают ничьей.



Положение черных на диаграмме выше выглядит опасным, так как шашки их левого фланга не могут двигаться.

Например: 1... ef4 2. ed4 fg3 3. h:f2 f:h4 4. dc5 gf6 5. bc3 fe5 6. fg3 h:f2 7. e:g3 ef6 8. cd2 fe7 9. de3 ab2 10. c:a1 ed4 11. ef4 d:b6 12. fe5 f:d4 13. hg7 с выигрышным окончанием.

Ничья достигается следующим образом: 1... ab6 2. bc3 bc5! Имея в виду предложить жертву шашки.

Все другие ходы проигрывали: 2... ef4 3.cd4 f:d2 4. e:c3 и т. д.; 2... ba5 3. ed2 ef4 4. ed4 fg3 5. h:f2 f:h4 6. de5 и т.д.

3. cb4 ef4! 4. b:d6 f:d2 5. e:c3 e:c5 6. g:e7 f:d6 7. h:f8 de5 8. f:b4 a:c5. Пожертвовав шашку, черные захватили центральные поля доски, что позволяет им добиться уравнения.

9. hg5 cd4 с явной ничьей.

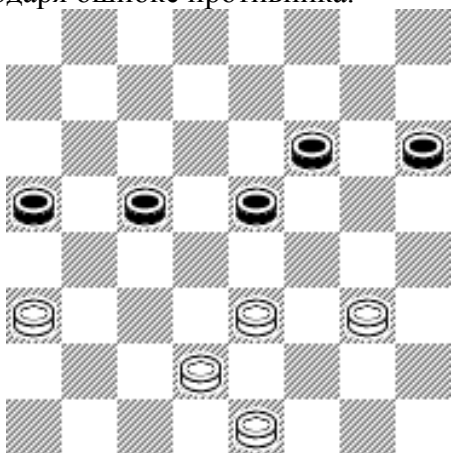


Жертва шашки для прорыва в дамки

Жертва шашки для прорыва в дамки встречается реже рассмотренных нами ранее жертв. Это объясняется тем, что непосредственная цель такой жертвы - получить дамку - слишком ясна, а потому подобная жертва заблаговременно может быть предупреждена противником.

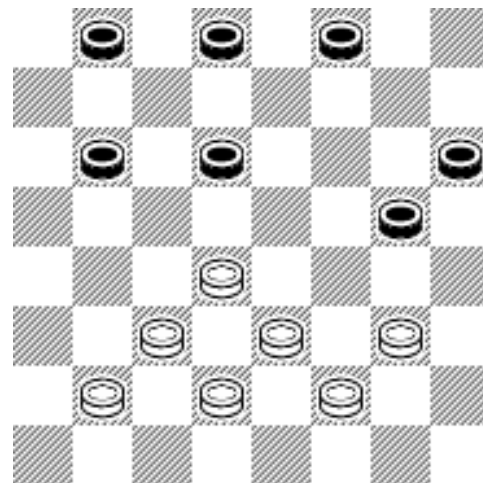
Обычно жертвы для прорыва в дамки не возникают сразу в результате ошибки противника. Чаще всего они подготавливаются предыдущей игрой, когда в результате ошибки противника партия его становится позиционно проигрышной и прорыв в дамки является завершением плана выигрыша.

Рассмотрим два примера внезапной жертвы шашки, оказавшейся возможной благодаря ошибке противника.



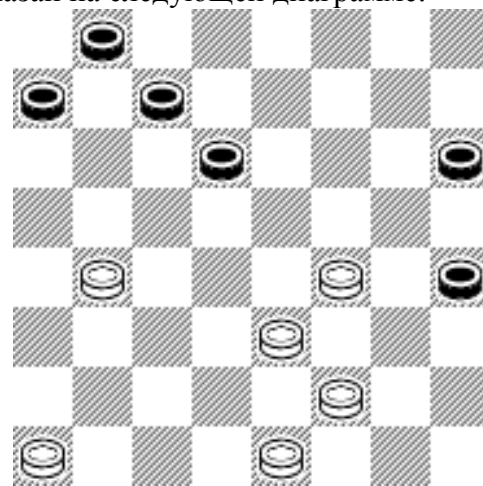
Позиция белых несколько хуже, так как черные владеют большим пространством и, кроме того, угрожают сильным ходом 1... fg5. Однако вместо правильного 1. gh4 белые ошибочно сыграли 1. ef4?, полагая, что после 1... ed4 2. fe5 de3 3. e:g7 они легко добьются ничьей. Но черные неожиданной жертвой шашки прошли в дамки: 1... f4! 2. f:d6 c:e7 3. a:c5 ed6 c:g5 h:h2 5. de3 hg1 с выигрышным окончанием.

В этой позиции белым следовало разменяться ходом 1. dc5. Однако они предпочли «давление» на левом фланге, избрав ошибочное 1. cb4. Тогда, пользуясь слабостью левого фланга белых ([решетчатое расположение шашек](#)),



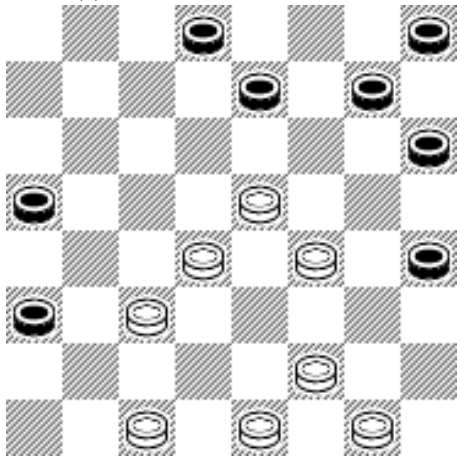
черные жертвой шашки осуществили прорыв. 1... bc5! 2. d:b6 de5. Белые не в состоянии отразить угрозу ходом 3. gh4 из-за ответа 3... bc7 или 3... ba7 с проходом в дамки! 3. ba7 gf4 4. e:g5 h:h2, и черные вскоре выиграли партию.

Пример далеко рассчитанной жертвы показан на следующей диаграмме.



1. cd4 cb6 2. bc5! Предпосылкой жертвы послужила разобщенность шашек левого и правого флангов черных. Теперь белые еще более увеличивают разрыв между флангами и прорываются в дамки. 2... d:b4 3. dc5 bc7 4. ef6. (В своих планах белые предусмотрели, что ход 4... cd6 невозможен из-за 5. fg5 h:f4 6. fe3 f:d2 7. e:e5 с выигрышным окончанием) 4... bc3 5. fe5 bc5 6. fe7 cb4? В тяжелой позиции черные защищаются не лучшим образом. Шансы на ничью давало продолжение 6... cb2 7. a:c3 cd4 8. ed6! c:e5 9.cb4 ef4. 7. ef8 ba3 8. fd6 cb6. (Если 8... ab2, то 9. d:b8 hg3 10. f:h4 bc1 11. ed6, и белые должны выиграть) 9. ef6 ab2 10. db4! c:a5 11. a:c3 hg5 12. fe7 gf4 13. ef8 fg3 14. fd6 gh2 15. fg3 с выигрышем.

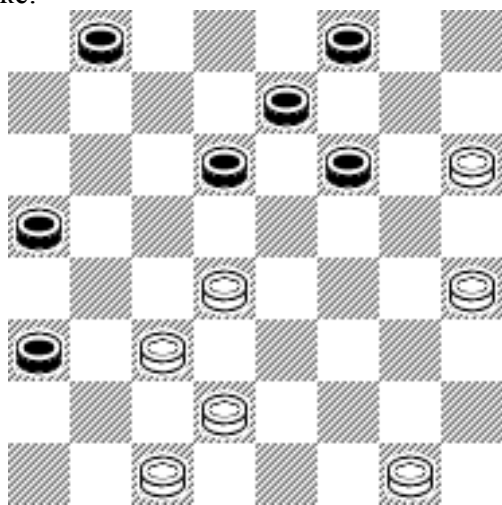
Рассмотрим теперь несколько примеров «подготовленных» жертв шашек для прорыва в дамки.



Положение белых, безусловно, лучше, так как они владеют сильным, далеко выдвинутым центром. В то же время на правом фланге черных всего две шашки, да и те расположены на бортах. Черные неправильно оценили позицию и решили связать центр белых, чтобы в дальнейшем подорвать его с другого фланга.

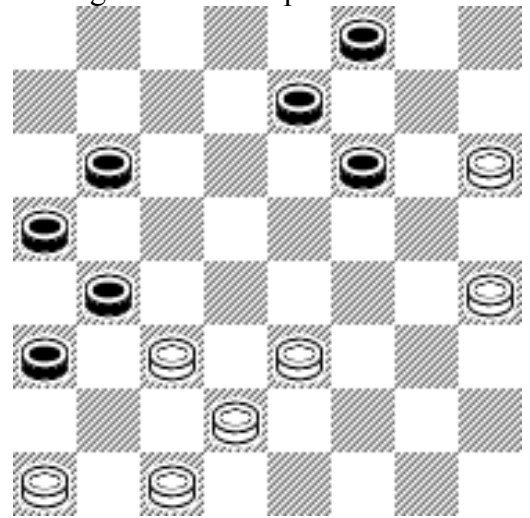
1... ef6? (Следовало играть 1... gf6 2. e:g7 h:f8) 2. fe3 dc7 3. gf2 cb6. Теперь замысел черных ясен: сыграть 4... bc5 с прорывом в дамки, но белые это предупреждают. Между прочим, последние ходы черных, как в этом легко убедиться, были вынужденные и единственные. 4. cb4! a:c5 5. ed6 c:e7 6. de5 f:d4 7. e:a7. Ценою шашки белые прорвались в дамки и получили выигрышную позицию.

Рассмотрим положение на диаграмме ниже.



Слабые бортовые шашки белых и их беспорядный центр позволили черным организовать сильное давление с прорывом в дамки. 1... ba7 2. gf2 ab6 3. de3. Ход 3. fg3 после 3... dc5 приводит к основному продолжению. 3... dc5 4. cd2.

Не спасает и 4. fg3 cb4 5. cd2 ed6 6. gf4 из-за удара 6... ab2 7. c:a1 de5 8. f:d6 bc3 9. d:b4 a:c7, и окончание выигрышное для черных. 4...ed6 5. fg3 de5. Черные неумолимо охватывают белых. 6. gf4 e:g3 7. h:f2 cb4 8. fg3. Если 8. ef4, то следует изящная комбинация: 8... ab2! 9. c:a1 bc3! 10. d:b2 fe5 11. f:d6 bc5 12. d.b4 a:g3 с выигрышем. 8... bc5! Жертвой шашки черные прорываются в дамки. 9. d:b6 a:c7 10. c:a5 ab2 11. ed4 fe5! Характерный прием выигрыша, основанный на неудачном в данной позиции положении шашки g3 12. d:f6 ba1 13. hg7 f:h6 14. fe7 af6 15. e:g5 h:h2 с выигрышем.



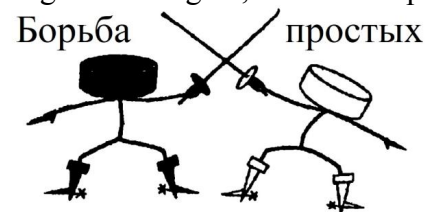
Перед нами типичная позиция, часто встречающаяся в практической игре. Прием выигрыша весьма поучителен.

1. ef4 bc5. Если 1... ed6, то просто 2. de3 b:d2 3. fg5 d:f4 4. g:a7 fe3 5. ab8 ef2 6. hg7 f:h6 7. hg5 h:f4 8. b:e1, и белые выигрывают. 2. ab2 ed6 3. fg5 fe5.

На 3... fe7 последует 4. hg7! f:h8 5. gf6 e:g5 6. h:f6 с ясным выигрышем. Не спасает и 3... de5 4. g:e7 f:d6 5. hg5 и т. д.

4. gf6! e:g7 5. hg5. Белые форсированно проходят в дамки. 5... de5 6. gf6 ef4 7. f:h8 fe7. Если 7... fe3 8. d:f4 b:d2 9. c:e3 a:c1, то 10. fg5 c:f4 11. g:e3 с выигрышем.

8. hg7 ed6 9. gf6 fe3 10. d:f4 b:d2 11. c:e3 a:c1 12. fg5 c:f4 13. g:e3, легко выигрывая.

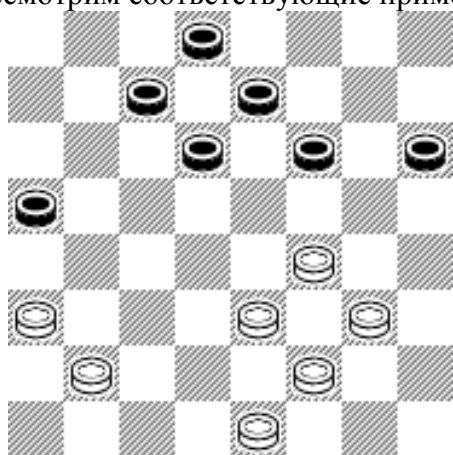


Жертва шашки для отвлечения сил противника

В процессе шашечной партии возникают положения, когда один из играющих находит какую-нибудь слабость в лагере противника, однако использовать эту слабость невозможно из-за сильной позиции одной из неприятельских шашек. В подобных случаях жертвой шашки эта сильная, мешающая планам, шашка противника перебрасывается на другое место, после чего использование обнаруженных слабостей не представляет труда. Такие жертвы называются жертвами для отвлечения сил противника.

Эти жертвы - одни из наиболее распространенных, они встречаются в самых разнообразных формах: здесь и отвлечение шашек, защищающих какой-либо опорный пункт доски с целью захвата этого пункта; здесь и отвлечение шашек, поддерживающих выдвинутые головные шашки, с целью их выигрыша. Нередко отвлекаются шашки, мешающие проходу в дамки. Встречаются и случаи, когда с помощью жертвы отвлекают важную шашку противника, что позволяет развернуть скупенную группу своих шашек.

Рассмотрим соответствующие примеры.



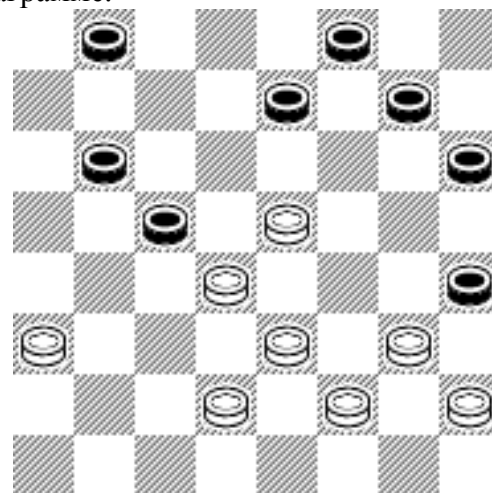
Правый фланг белых предают собой бесформенную кучу пассивных шашек. Поэтому дача черных - использовать эту слабость. Но если белым удастся сыграть gh4 и затем ed2, то их пассивные шашки превратятся в активные. Чтобы помешать этому плану, черные сыграли 1... dc5. (Теперь ход 2. gh4 проигрывает сразу из-за

комбинации: 2... cd4 3. e:c5 fg5 с проходом в дамки) 2. bc3.

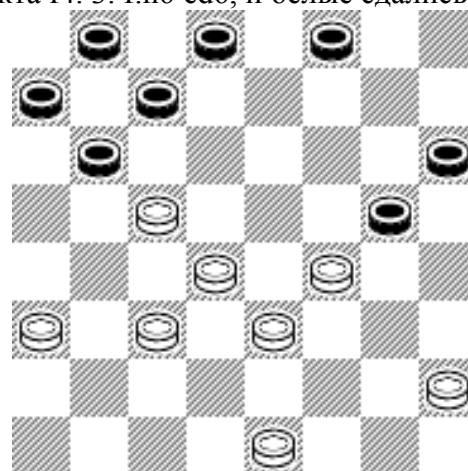
Не будь шашки c3, черные сыграли бы 2... fg5 с неотразимой угрозой 3...cd4; поэтому следующим ходом черные, жертвуя шашку, отвлекают мешающую им белую простую c3.

2... ab4! 3. c:a5 fg5 4. gh4. Ничего другого у белых, конечно, нет. 4... cd4 5. h:f6 e:g5 6. e:c5 g:g1 с выигрышем.

Более сложный случай отвлечения показан в примере на следующей диаграмме.



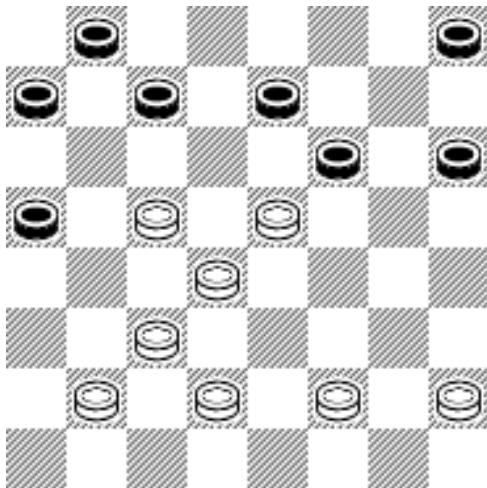
Отсутствие шашек на дамочной линии делает центр белых безупорным и пассивным. Игравший черными чемпион Узбекистана Шарифджан Якубов нашел интересный план использования слабости позиции белых, основанный на отвлечении шашки g3. 1... hg5. (Угрожая прорывом в дамки после 2... gf4) 2. gf4. (На 2. ed6 последует простое 2... ba5 с выигрышем шашки) 2... bc7! Жертвуя шашку, черные отвлекают силы белых от защиты важного пункта f4. 3. f:h6 ed6, и белые сдались.



Черная шашка g5 несколько оторвалась от своих основных сил. Поэтому белые приняли решение ее атаковать. 1. hg3 fe7? Белые угрожали ходом 2. cd6

выиграть шашку g5. Не спасало черных 1... cd6 2. c:e7 d:f6, так как после 3. gh4 белые должны выиграть благодаря связке левого фланга черных. Но следовало играть 1... gh4 и на 2. fe5 h:f2 3. e:g3 отвечать 3... hg5, и если 4. gh4, то 4. cd6! 5. e:a5 dc7 6. h:f6 cb6 с ничьей. 2. cd6! Типичная отвлекающая жертва шашки. 2... e:c5 3. gh4 с захватом опорного пункта f6 и с выигрышем партии.

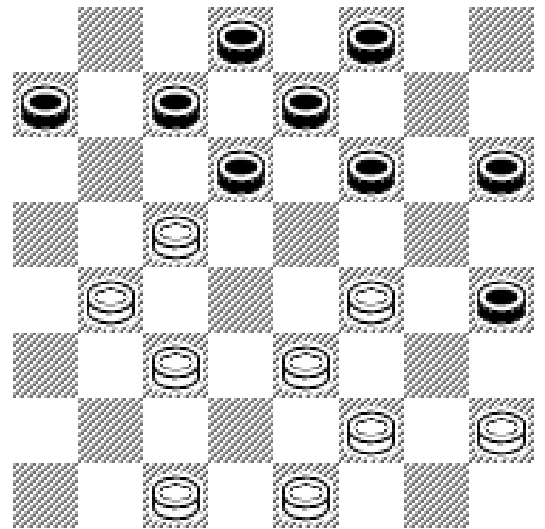
Занятие важного опорного пункта при помощи отвлечения мешающей шашки показано также и в примере на диаграмме ниже.



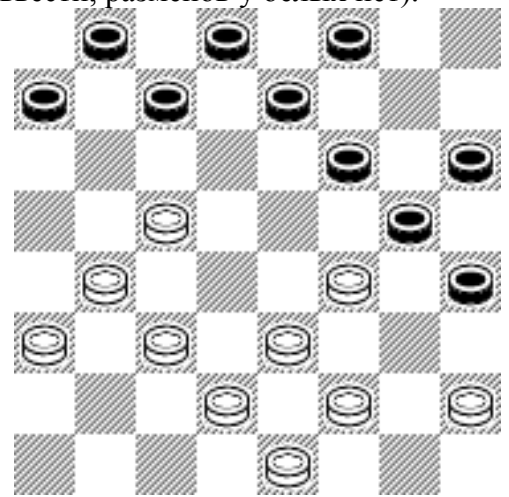
Своим последним ходом белые напали на шашку f6. Правильно оценив позицию, черные приняли решение защитить эту шашку и одновременно связать сильно выдвинутый центр белых. 1...hg7 2. ba3.

Вряд ли у белых было что-нибудь лучшее: на 2. fe3 могло последовать 2... cd6 3. e:c7 b:b4 4. ba3 fg5! 5. a:c5 gf4 6. e:g5 h:f4 с выигрышем, а если 2. fg3, то 2... hg5 3. gh4 cd6 4. e:c7 b:b4 5. de5 f:d4 6. h:h8. (Или 6. h:d8) 6...ba3 7. c:e5 a:b8, и черные должны выиграть благодаря материальному перевесу. 2... hg5 3. fe3 ab6! Отвлекая шашку c5, черные захватывают опорный пункт f4, откуда они будут сильно стеснять белых. 4. c:a7 ed6 5. ab4 d:f4 6. bc5 cd6! Этим разменом черные производят выгодную для них перегруппировку шашек. 7. c:e7 f:d8 8. dc5 de7 9. cd4 gf6, и белые были вынуждены сдаться.

В заключение рассмотрим два примера выигрыша шашки при помощи предварительного отвлечения мешающей шашки противника.



В позиции на диаграмме черные не могут играть 1... cb6 из-за 2. cb2 b:d4 3. c:c7! d:b6 4. bc5 b:d4 5. e:c5, и белые должны выиграть. Однако, жертвуя предварительно шашку и удаляя шашку f2, черные добиваются одновременного ослабления полей c3 и e3, что позволяет им достигнуть выигрыша. 1... hg3! 2. f:h4 cb6 3. ef2. (Если 3. cd4, то 3. ba5 и т. д., а если 3. ed4, то 3... fe5 4. d:f6 b:b2 5. c:a3 e:e3 с выигрышной позицией) 3... b:b2 4. c:a3 dc5 5. b:d6 e:c5, и белые должны проиграть. (Отсталые шашки f2 и b2 в игру не ввести, разменов у белых нет).



Хотя белые владеют большим пространством, их позиция слабее из-за отсутствия шашек на дамочных полях g1 и c1. Отвлекая жертвой шашку f2, черные еще более ослабляют положение белых. 1...cb6 2. cd4 hg3! 3. f:h4 fe5!

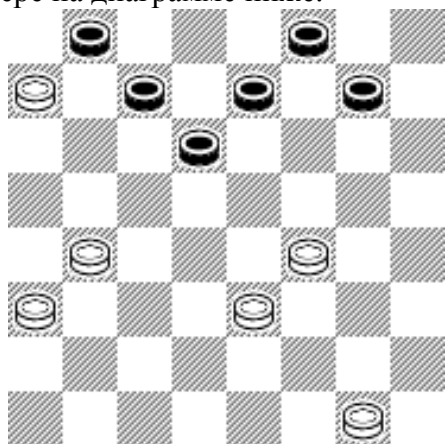
Неожиданный удар! Белые не могут бить 4. d:f6 из-за 4... b:f2 5. e:g3 g:c1 проходя в дамки. 4. f:d6. (Если 4. h:f6, то 4. e:a5 5. fg7 b:f2 6. e:g3 ab4 7. a:c5 ed6 8. c:e7 d:h8 с выигрышем) 4... ba5 5. h:f6 a:c7 6. fg7 ed6 7. c:e7 d:h8, и черные выигрывают.

Жертва шашки для связки сил противника

Частным случаем стеснения сил противника является жертва шашки для связки группы неприятельских шашек на одном из участков доски.

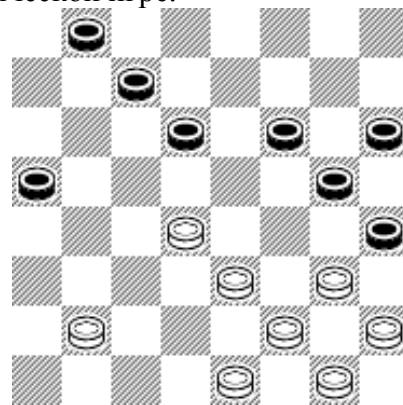
Связка отличается от стеснения тем, что связываемая группа шашек не может двигаться без больших материальных потерь, в то время как при стеснении шашки имеют некоторую свободу перемещения. В силу этого связка является более эффективным средством для достижения цели, чем стеснение, но зато жертвы шашки ради связки легче разгадываются и предупреждаются противником.

Нередко встречаются позиции, в которых один из играющих допускает временную связку группы своих шашек, надеясь в дальнейшем развязать свою позицию. Но бывает так, что противник в критический момент жертвой шашки закрепляет связку и доводит партию до победы. Подобный случай показан в примере на диаграмме ниже.



Позицию белых нужно признать лучшей, так как они владеют большим пространством. Но при малейшем промедлении черные, обладая сильным центром, могут путем разменов выравнять положение. Поэтому белые вынуждены действовать энергично. 1. bc5 d:b4 2. a:c5 ed6. Черные, конечно, видят, что после предпринятого ими размена белые могут ходом 4. ed4 связать их правый фланг, но считают, что связка не опасна ввиду ответа 4... gf6 с угрозой 5...de5. 3. c:e7 f:d6. Однако белые рассчитали дальше и пошли на это продолжение. 4. ed4 gf6 5. fg5! f:h4 6. gf2. Черные сдались. Эта идея

выигрыша довольно часто встречается в практической игре.

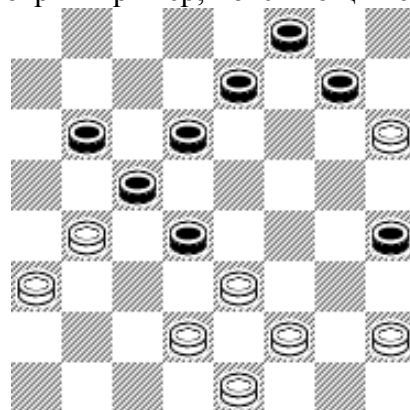


На диаграмме выше показано, как невнимательная игра приводит к связке собственных шашек.

Положение белых слабее: основная масса их шашек сосредоточена на правом фланге, в то время как силы черных распределены равномерно. Кроме того, у белых имеются слабые, трудноразвиваемые шашки g1 и h1. Учитывая это, белые решили развязаться на правом фланге путем разменов, но избрали неверный план игры. 1. dc5? (Следовало играть 1. ba3) 1... d:b4 2.ba3.

Белые полагали, что черные ответят 2... bc3 и после разменов 3. ef4 и т. д. положение выровняется. Однако в своих расчетах белые не учли тонкой жертвы шашки черными. 2... fe5 3. a:c5 cb6! 4. c:a7 gf4 5. e:g5 h:f4, прочно связывая белых и выигрывая партию.

Рассмотрим пример, поясняющий это.

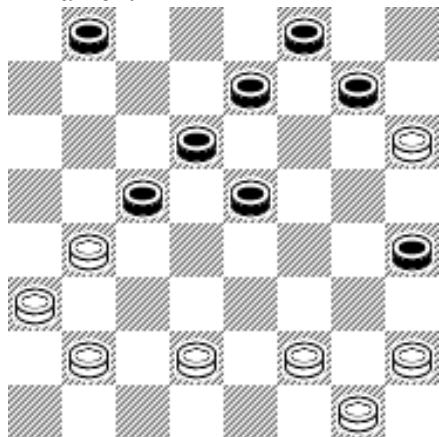


В этой острой позиции белые задумали интересный план связки противника.

1. hg3 gf6 Конечно, нельзя 1... dc3 из-за 2. ba5, и две черные шашки под боем. После 1... ba5 2. gf4 a:c3 3. d:b4 dc3. (3... gf6 4. fe5 и т. д.) 4. b:d2 gf6 следует комбинация: 5. fg3 h:d4 6. fe5 d:f4 7. de3 f:d2 8. e:g7; здесь после 8... cd4 9. gh8 de3 10. hf6! белые выигрывают. 2. gf4! Смелый и хорошо продуманный ход. 2... dc3.

Ничего другого нет. На 2... fe5 последует жертва шашки 3. fg5! h:f6, и после 4. ba5 черным некуда ходить. Если же 2... ba5, то 3. fe5! d:f4 4. b:d6 e:c5 5. e:e7 f:d6 6. hg7 с выигрышем.

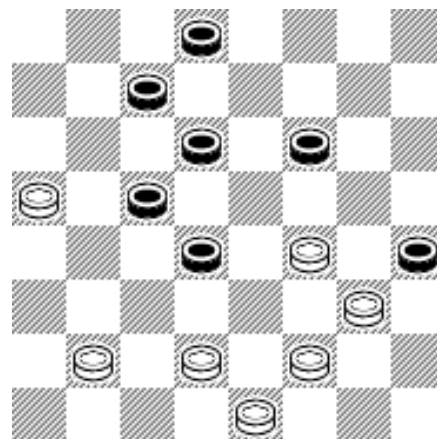
3. fe5! Красивый удар в центре. 3... f:d4 4. ba5, и черные вынуждены сдать, так как не могут избежать больших материальных потерь. В этом примере белые применили принцип использования самообложения черных шашек.



Позицию на этой диаграмме следует оценить в пользу черных, ибо в лагере белых имеется много слабостей: пустые дамочные поля, изолированная шашка b6 и др. Черные следующим путем реализовали свое преимущество: 1... ef6. Как будет видно из дальнейшего, этот ход сильнее, чем 1... gf6. 2. hg3. (Угрожало 2... fg5 с проходом в дамки. Если же 2. fe3, то 2... hg3 3. h:f4 e:g3 с неотвратимой угрозой 4... gf2. Другие ходы еще слабее) 2... fg5! 3. h:f4 gh6.

Пожертвовав шашку, черные прочно связали правый фланг белых. Теперь видна сила первого хода черных. После 1... gf6 был бы невозможен ход 3... gh6, и белые могли бы освободиться от связки, играя 4. fg5 h:f6 5. fe3. 4. ba5 bc7 5. bc3 fe7 6. cb4. Остальные ходы с перестановками приводят к основному продолжению. 6... ef6 7. de3 fg5 8. gh2. (Если 8. ed4, то 8... e:c3 9. b:d2 g:c1 и т. д.) 8... ed4 с выигрышем.

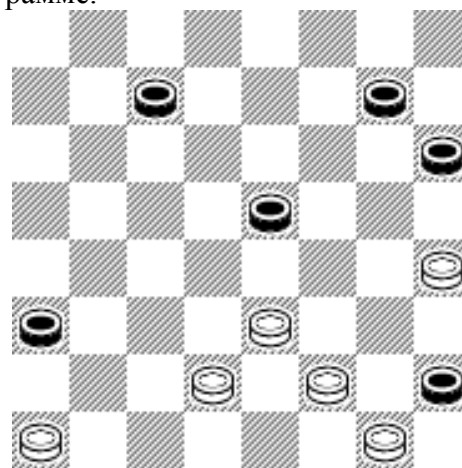
К положению на диаграмме стремились оба мастера. Черные оценивали его в свою пользу, полагая, что после 1. dc3 fg5! 2. f:h6 de7 3. c:e5 d:h2 белым придется добиваться ничьей. Однако белые рассчитали дальше и применили оригинальный план, приведший к выигрышу партии.



1. de3! Белые добровольно идут на создание у себя скученного правого фланга. 1... fe5 2. ed2 cb6. (На 2... de7 белые ответят 3. dc3 и после 3... ef6 сначала 4. ab6! c:a5, а затем 5. fg5, и черные должны сдать) 3. a:c7 d:b6 4. dc3 ba5.

Кажется, что белые проигрывают, но теперь следует заранее предусмотренная жертва шашки. 5. fg5! h:f6 6. gh4. Редкий случай связки центральных шашек; любой ход черных приводит к материальным потерям. 6... ef4. Лучшее, все остальное проигрывало быстрее. 1. c:g3 ab4 8. ba3! bc3 9. gf4 fe5 10. fg3 ed4 11. fg5 d:f2 12. g:e1, и белые вскоре выиграли.

Интересный прием связки показан в примере на последней в этой статье диаграмме.

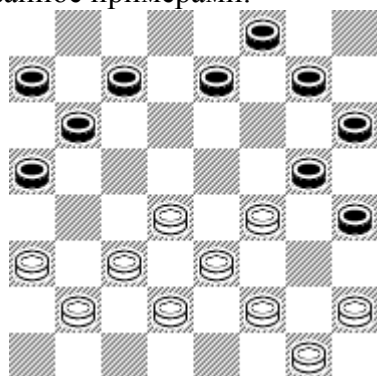


Белые угрожают прорывом в дамки путем 1. hg5 h:f4 2. e:g5 и т. д. Предупреждая это, черные предложили жертву шашки, сыграв 1... ef4! 2. e:g5 h:f4.

Теперь угрожает заход 3... fg3, поэтому ответ белых вынужден. 3. fg3. (Не спасает и 3. fe3 gh6 4. e:g5 h:f4 5. dc3 ab2 с легким выигрышем) 3... fe3! 4. d:f4 gf6. Две шашки черных прочно связали четыре шашки белых.

Жертва шашки для стеснения сил противника

Наиболее распространенной формой жертвы является жертва шашки для стеснения сил противника. Это стеснение по времени своего действия может быть коротким или длительным. Целью таких жертв является обычно использование скученности шашек противника, вследствие чего он лишается возможности реализовать свое материальное преимущество. В некоторых случаях эта скученность шашек создается именно благодаря жертве и в дальнейшем используется для достижения победы. Наоборот, жертвы, приносящие результат лишь после длительной игры, нелегко могут быть своевременно разгаданы и предупреждены. Потому эти жертвы более опасны для противника. Проиллюстрируем все сказанное примерами.

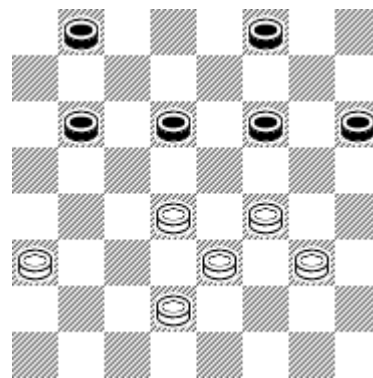


Положение на диаграмме следует оценить в пользу черных, ибо у них две группы активных шашек, в то время как центр белых мало активен из-за отсутствия упорных шашек на дамочных полях.

Желая избавиться от неприятной скученности центральных шашек, белые сыграли неосторожно: 1. dc5? b:d4 2. c:e5, полагая, что заход 2... ef6 не страшен из-за ответа 3. dc3. Однако отсутствие упорных шашек на полях c1 и e1 позволило черным провести жертву, сильно стеснившую шашки белых. 2... ab4! 3. a:c5, и теперь 3... ef6.

Неудачное расположение шашки c5 приводит к тому, что белые вынуждены нести большие материальные потери. 4. cd6 f:d4 5. d:b8 gf6 6. e:c5 g:e7, и черные вскоре выиграли.

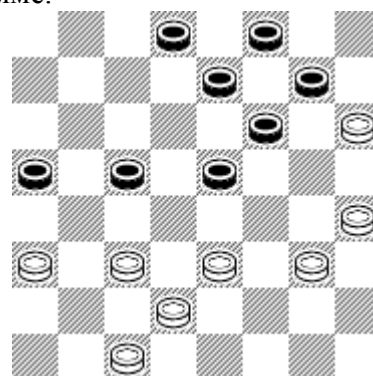
Вот еще один пример жертвы, быстро приводящей к цели.



В этом положении белые сыграли 1. gh4, и черные вместо правильного 1... dc5 ответили пассивно 1... fe7.

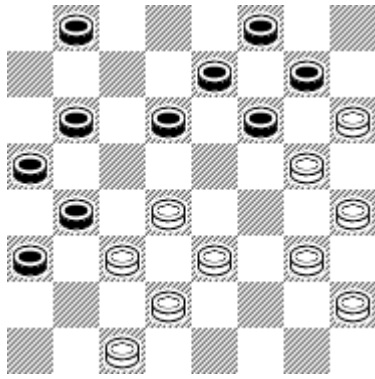
В результате у черных образовались в центре скученные шашки, чем белые и воспользовались следующим образом: 2. ab4 ba7. (Не спасало и 2... ba5 3. dc3 ba7 4. dc5 fe5 5. ed4 e:g3 6. h:f2 hg5 7. fe3! с выигрышем) 3. fe3! Неожиданная жертва шашки, сразу вскрывающая слабости позиции черных. 3... d:f4 4. e:g5 h:f4 5. bc5 ba5 6. dc3, и черные были вынуждены сдать.

Пример длительного использования скученного расположения шашек противника показан на следующей диаграмме.



В этом положении обращает внимание неравномерное распределение черных шашек по доске. Предварительным разменом белые сразу вскрывают недостатки в лагере черных: 1. ed4 c:e3 2. d:d6 e:c5. Теперь шашки f8, g7 и f6 представляют собою пассивную скученную группу. Жертвой шашки белые задерживают их развитие, 3. ab4! c:a3 4. cd4 ab4 5. gf4 de7. Ничего лучшего у черных нет. 6. fg5 ed6. Тщетная попытка развязаться 7. g:c5 b:d6 8. hg5 с выигрышной позицией.

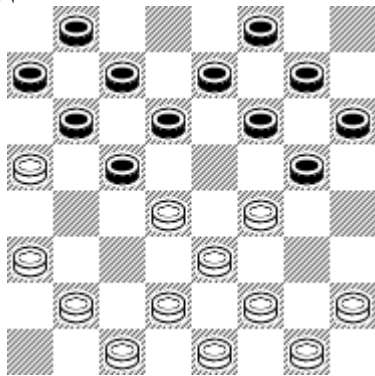
К позиции на диаграмме ниже стремились оба партнера, причем каждый оценивал ее в свою пользу



1... ba7 2. gf4. На первый взгляд кажется что белые рассчитали верно, так как на 2... bc5 3. d:b6 a:c5 последует простое 4. hg3, а после 2... bc5 3. d:b6 a:c7 4. c:a5 cb6 5. a:e5 f:f2 6. fe5 белые также должны выиграть. Однако черные предусмотрели красивую жертву шашки, сильно стеснившую белых.

2... ab2! Неожиданный удар с фланга. 3. c:a1. Если 3. c:c5 d:b4 4. hg3. (4. fe5 bc5 5. d:b6 a:c7 6. c:a5 f:f2, и выигрыш черных очевиден), то 4... ba3 5. fe5 bc5 6. d:b6 f:f2 7. g:e1 a:c7, и черные должны выиграть.

3... bc5 4. d:b6 a:c5. Возникла неприятная угроза 5... de5 и 6... ba3. Поэтому ответ белых вынужден. 5. ed4 c:e3 6. ab2 dc5 7. ba3. Ничего другого нет. 7... cd4 8. a:c5 d:b6 9. hg3 ab4 10. dc3. Отчаянная попытка спастись. 10... b:d2 11. fe5 f:d4 12. gf6 g:e5 13. gf4 e:g3 14. h:f2 e:g1 15. c:a7 gh2, и белые сдались.



Положение белых, безусловно, лучше, так как они владеют центральными полями d4 и f4 и, кроме того, две их шашки - d4 и a5 - сдерживают весь правый фланг черных. Но использовать это преимущество трудно. Так, например, после ходов 1. hg3 gh4 2. gh2 fg5 нельзя играть ни 3. de5 из-за 3... gf6! 4. e:g7 cd4, ни 3. fe5 d:f4 4. g:e5 из-за 4... gf6! 5. e:g7 gf4, и в обоих случаях черные проходят в дамки, спасая партию. Путь к выигрышу основан на жертве шашки.

1. hg3 gh4 2. de5! f:d4 3. gh2. Теперь правый фланг черных представляет собою

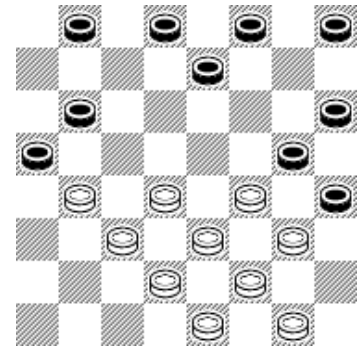
бесформенную кучу пассивных шашек.

3...ef6. Конечно, на 3... gf6 последует 4. fe5 d:f4 5. g:g7 с выигрышем. Не спасает жертва 3. hg5 4. f:h6 gf6 из-за 5. dc3 fe5 6. gf4 e:g3 7. h:f4, и белые выигрывают.

4. fe5! d:f4 5. e:e7! f:d6 6. de3 gf6. (Если 6... hg5, то просто 7. ab4) 7. ab4!

Удерживать связку более нет смысла, так как черные угрожают ходом dc3 освободиться. Например: 7. cd2 dc3! 8. d:b4. (После 8. b:d4 de5 игра выравнивается) 8... fe5, и благодаря сильному центру черные легко добиваются ничьей. 7... c:a3 8. e:g5 h:f6.

Несмотря на открытый характер позиции, положение черных безнадежно из-за односторонности развития их сил. Белые доказывают это весьма убедительно. 9. fe3 bc5 10. bc3 cb6. (Вряд ли лучше 10... fg5 из-за 11.gf4, и белые должны выиграть) 11. a:c7 b:d6 12. gh4 ab6 13. hg3 fe5 14. ed2 ba5 15. gf4 e:g3 16. h:f2 hg5 17. fg3 gh4 18. gf4, и белые вскоре выиграли.



В позиции на диаграмме белые владеют центром, но так как у них отсутствует упорная шашка на c1, то центр этот пассивен. Однако и в лагере черных есть уязвимый пункт -шашка b6, нападение на которую позволяет белым выиграть время, необходимое для подготовки сильной, стесняющей черных, жертвы шашки.

1.bc5 ba7 2.cb4! a:e5 3. f:d6 b:d4 4. e:c5. Теперь начинается длительная борьба. 4... hg7 5.dc3 gf4. Черные вынуждены вернуть пожертвованную шашку, так как после 5... gf6 6. cd4 их положение совсем безнадежно. 6. g:e5 ef6 7. cd4 de7. Черные хорошо защищаются; сейчас нельзя ни 8. dc7 из-за 8... ed6 9. c:g5 h:b8, ни 8. ed2 ввиду 8... ab6 и т. д. 8. fe3 hg3 9. ef4 gf2 10. g:e3 fg5 11. ef2 gh4 12. fg3 h:f2 13. e:g1 hg5. Тщетная попытка добиться ничьей. 14. f:h6 ab6 15. c:a7 e:e3 16. ab8. Черные сдались.

Жертва. Признаки возможности жертвы

Наряду с комбинациями важным тактическим приемом борьбы является жертва шашки (реже двух шашек). Было бы, однако, ошибочным считать, что жертва является обязательно частью комбинации, что разница лишь в том, что в комбинации жертвуется обычно несколько шашек, здесь же лишь одна. Дело не только в количестве шашек, а еще и в качественном различии жертв. При проведении комбинации жертвуется несколько шашек, и естественно, что для восстановления равновесия необходимо быстро получить компенсацию в виде дамки или материального перевеса. Поэтому комбинация, как правило, сразу выясняет результат партии. Иначе обстоит дело с одиночной жертвой. Потеря одной шашки хотя и весьма существенна, но может быть иногда компенсирована лучшим расположением остальных сил. Поэтому жертва шашки не всегда ведет к быстрому результату, нередко итог жертвы сказывается лишь спустя несколько ходов, в течение которых происходит напряженная борьба.

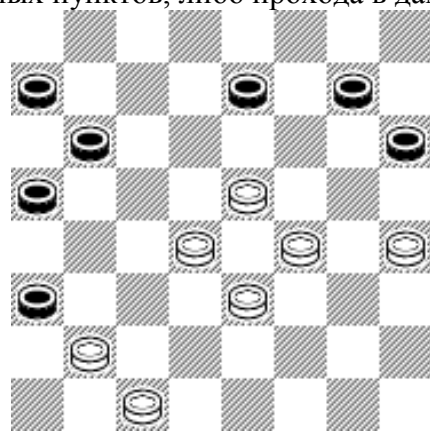
Цель жертвы обычно более скромная - улучшить свою позицию настолько, чтобы это могло содействовать выигрышу партии (или спасению худшей позиции).

Жертва же может применяться почти в любой позиции; кроме того, ее результат сказывается обычно спустя пять-десять, а то и более ходов, заполненных разнообразной, живой игрой. Поэтому жертва менее заметна, труднее поддается расчету и нередко носит интуитивный характер. В силу этого жертвы часто встречаются в практике ответственных соревнований и являются излюбленным тактическим приемом многих мастеров.

По каким же признакам можно определить возможность жертвы шашки в той или иной позиции?

Первый признак - малочисленность шашек на одном из участков доски. При наличии подобного признака в лагере противни один из играющих жертвой шашки еще более оголяет этот участок доски и остальными силами организует

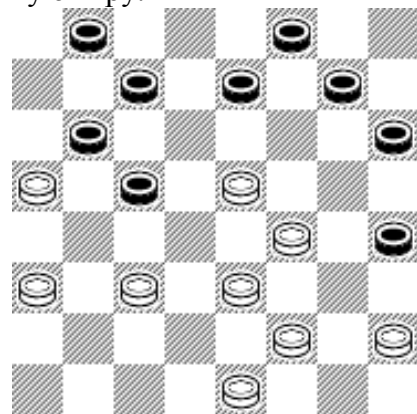
прорыв с целью либо занятия важных опорных пунктов, либо прохода в дамки.



При взгляде на диаграмму бросается в глаза некоторая слабость левого фланга черных. Связь между флангами поддерживает только одна шашка e7. Жертвой шашки белые оголяют критический участок доски и бросают сюда свои силы. 1. ed6 e:c5 2. hg5 cb4 3. de5. Усиливая атаку ослабленного фланга черных. 3...bc5.

Не спасала попытка прорыва: 3... bc3 4. b:d4 bc5 5. d:b6 a:c5 6. gf6 cb4 7. f:h8 bc3 8. ed6 cd2 9. fe5 и т.д. 4. gf6 cd4 5. e:c5 b:d6 6. f:h8 hg5. Черные отчаянно защищаются. 7. f:h6 d:f4 8. hd4 fg3 9. bc3 gh2 10. dg1 с выигрышным окончанием.

Вторым признаком является существующая в какой-то момент игры скученность части шашек противника, которой намеревается следующими ходами от этого недостатка избавиться. Своевременная жертва шашки может помешать остальным силам противника прийти на помощь скученным шашкам и тем самым обрекает их на дальнейшую пассивную игру.



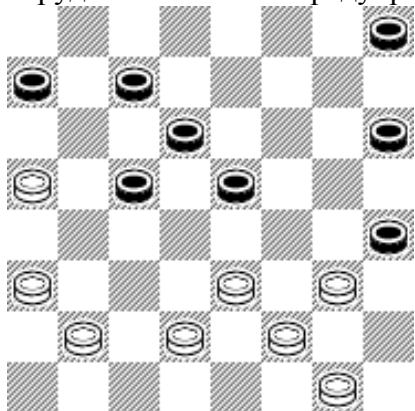
В этой позиции черные сыграли 1... ed6. Они намеревались после 2. ed2 ba7! 3. cb4 ответить 3... fe7 с выигрышем. После хода черных на их правом фланге образовалась группа скученных шашек. 2. ef6! g:g3 3.

h:f4. Жертвой шашки белые разорвали связь между флангами черных и теперь зажимают их правый фланг. 3... fg7 4. ed2.

Теперь черные не могут играть ни 4... gf6 из-за 5. ab4 c:a3 6. fg5 h:f4 7. e:a7, ни 4... ba7 из-за 5. cb4 gf6 6. fg5 h:f4 7. e:e7, в обоих случаях с легким выигрышем белых.

Поэтому черные предпринимают отчаянную попытку прорваться в дамки. 4... de5 5. f:b4 bc5 6. b:d6 c:e5 7. ab4 hg5 8. ed4 gf6. Здесь белым следовало продолжать 9. de3, и после 9...ef4 10. ab6 f:d2 11. c:e1 gf4 12. dc5 fg5 13. bc7 b:d6 14. c:e7 у них выигрыш. Однако вместо этого они ответили 9. ab6 и в дальнейшем выпустили выигрыш.

Третьим признаком возможности жертвы является такое расположение группы активных шашек противника, при котором стоит только отнять одну шашку, как оставшаяся группа станет пассивной. Этот признак наиболее замаскирован и часто встречается в партиях. Он требует глубокой оценки позиции, но зато такие жертвы труднее заметить и предупредить.



Позиция черных выглядит сильной: они имеют свободный центр с активной группой шашек. Однако жертвой шашки белые быстро вскрывают его слабость.

1. ab6! c:a5 2. dc3. Без опорной шашки c7 центр черных сразу оказался беспомощным. 2... ab4. Это лучшее, чем черные располагают; если 2... ab6, то 3. ed4 c:e3 4. f:f6 h:f2 5. g:e3 hg5 6. f:h4 hg7 7. ef4! gf6 8. ab4, и у белых выигрыш. 3. c:a5 ed4.

Не спасает черных и 3... hg7 4. bc3 cb4 5. a:e7 gf6 6. e:g5 h:b4 7. a:c3 ab6 8. cb4 ed4 9. bc5 ba5 10. c:e3 ab4 11. ed4 ba3 12. dc5 ab2 13. gf4 с теоретически выигрышным окончанием. 4. ef4 hg7 5. gh2 de5.

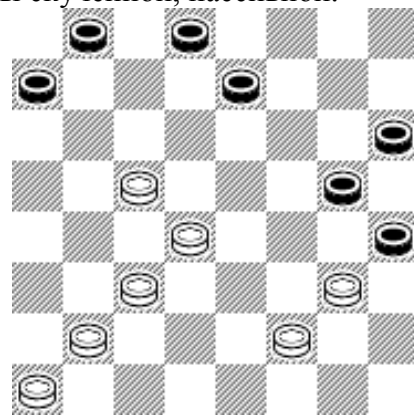
Черные находят лучший способ усложнить игру. Проигрывало 5... dc3 6. b:b6 a:c5 7. fe5 d:f4 8.g:e5 hg5 9.ed6 c:e7 10.

ab6 gf4 11. bc7 hg3 12. f:h4 fe3 13. cd8 ed6 14. hg5 ed2 15. gh6 и т.д. 6. f:b4 de3 7. f:d4 h:f2 8. bc5! Черная шашка f2 не может превратиться в дамку. Например: 8. fe1 9. de5, и черным без больших материальных потерь не избежать угрозы 10. cb6 и bc3.

8...gf6. (Или 8...hg5 9.de5 gh6 10. bc3! gh4 11. ef6, и белые должны выиграть) 9. cd6 hg5. Конечно нельзя 9... fe1 ввиду 10. de7 f:d8 11. bc3 e:b4 12. a:c5 с выигрышем.

10. dc5 gf4 11. dc7, и белые вскоре выиграли эту интересную партию.

Четвертым признаком жертвы является возможность присоединить к группе шашек противника одну шашку с таким расчетом, чтобы вся группа стала после жертвы скученной, пассивной.



В позиции на диаграмме положение белых следует признать худшим, так как они могут играть только шашками левого фланга. В самом деле: после 1. fe3 h:f2 2. e:g1gf4 черные прочно охватывают центр белых и добиваются победы. Черные так использовали эту слабость. 1... dc7 2. cb4 cb6 3. ba3. Ничего лучшего у белых нет: после 3. bc3 ef6 4. ab2 ba5 5. fe3 h:f2 6. e:g1 gf4 их позиция безнадежна. Сейчас же белые рассчитывают на 3... ba5 4. de5 a:c3 5. ef6, добиваясь ничьей. Однако черные жертвой двух шашек превращают центральную группу белых шашек в пассивный элемент позиции. 3... gf4! 4. g:e5 hg3 5. f:h4 ba5. Теперь любой ход белых приводит к большим материальным потерям, и они сдали партию, хотя можно было еще попытаться достигнуть ничей после 6. cd6 e:e3 7. bc5 ef2 8. cd6 и т. д.

Таким образом, предпосылкой жертвы является либо превращение активной группы шашек в пассивную, либо малочисленность шашек на одном из участков доски.

Просчеты в комбинациях

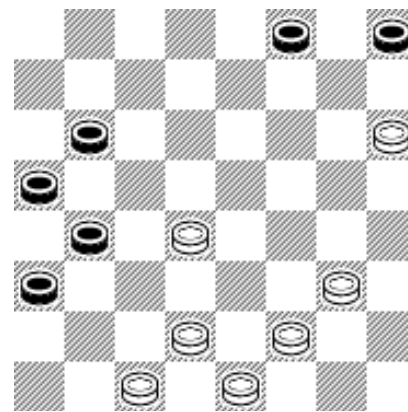
Комбинация - один из важнейших тактических приемов борьбы, позволяющий быстро добиваться нужной цели. Она требует от играющих не только умения далеко и точно рассчитать все ходы, но и умения ясно и отчетливо представить себе заключительную позицию, возникающую на доске после ее окончания.

Последнее обстоятельство является чрезвычайно важным и в то же время довольно трудным; особенно трудно видеть последствия сложных, многоходовых комбинаций. Ведь с каждым ходом комбинации меняется количество шашек на доске, возникают все новые и новые позиции, и нередко после таких комбинационных бурь, вместо бывших ранее пятнадцати-восемнадцати шашек, на доске остаются всего лишь три-четыре шашки.

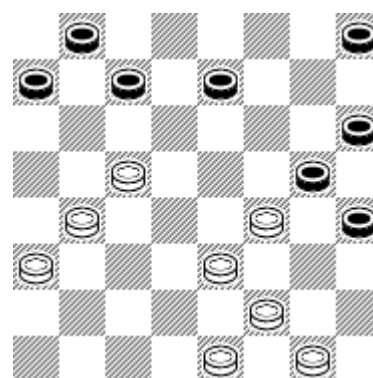
Поэтому умение ясно представить себе будущую заключительную позицию, умение разглядеть ее контуры в массе шашек до начала комбинации - не менее важно, чем умение правильно рассчитать все ходы комбинации. И только забвением этого важного правила можно объяснить тот факт, что немало проведенных комбинаций вместо выигрыша или ничьей приводили к проигрышу.

Значительное число ошибок, допускаемых при осуществлении комбинации, можно отнести за счет непростительной небрежности: например, шашист, задумавший комбинацию, в результате которой он получает дамку, не затрудняет себя проверкой (конечно, до проведения комбинации) создающейся позиции, полагая, что наличие дамки уже гарантирует ему победу или, на худой конец, ничью.

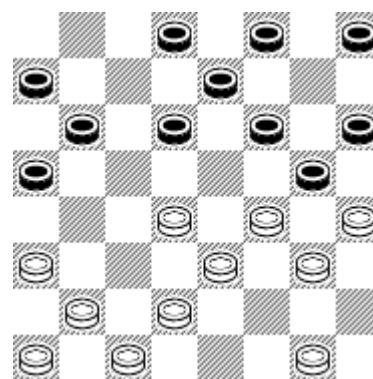
Поэтому необходимо твердо помнить, что перед проведением любой комбинации нужно не только точно рассчитать порядок ходов, но и ясно представить себе будущую позицию. Иначе непродуманная комбинация легко может оказаться ошибочной. Несколько таких наиболее интересных случаев ошибок приводим ниже.



Рассмотрим позицию, изображенную на диаграмме. В этом положении черные увидели возможность пройти в дамки на поле a1 и поэтому провели комбинацию: 1... bc3? 2. d:b2 fg7 3. h:f8 bc5 4. f:b4 a:a1 Если бы черные попытались перед своей комбинацией проанализировать эту позицию, то увидели бы, что комбинация ошибочна. И белые быстро это доказали. Последовало 5. fe3! h:d4 6. dc3! d:b2 7. ef2, и оппозиция в пользу белых. Хороший пример излишней поспешности при проведении комбинации.

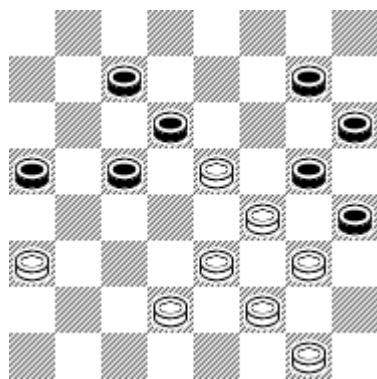


Отсутствие шашек на дамочных полях d8 и f8 навело белых на мысль о проведении комбинации с финальным ударом f2:d4:f6:d8. Для этого они сыграли 1. ed4? g:e3 2. cb6 c:e5 3. f:d8. При других обстоятельствах эта комбинация могла оказаться правильной, здесь же она ошибочна. 3... hg7! 4. da5 5. a:d8 gf6 6. d:g5 h:f6 с позиционным преимуществом у черных. Вместо проведения комбинации надо было играть просто 1. ba5, сохраняя инициативу. Вот еще пример на эту же тему.



Позиция напоминает приведенную ранее: то же расположение основных сил, но есть и отличие - дополнительные шашки (белые - c1 и g1, черные - a5 и a7). Черные, по-видимому, невнимательно оценили позицию, получающуюся после комбинации, и сыграли 1... fe5? 2. d:f6 dc7 3. f:d8 bc5 4. d:d4 fg7 5. h:f6 g:h4. Дополнительные шашки g1 и a5 существенно изменили финальное положение в пользу белых. Последовало: 6. gf2! h:e1 7. bc3 e:b4 8. a:c7, и белые выиграли.

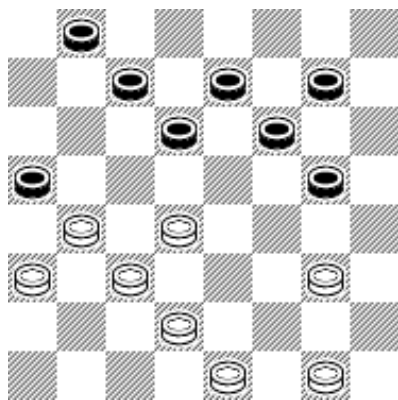
Теперь рассмотрим три примера, где ошибочность проведенной комбинации объясняется трудностью оценки финальной позиции.



Черные могут пройти в дамки на поле e1. Оценивая позицию, получающуюся после комбинации, черные, вероятно, не учли, что шашка d6 будет стоять уже на поле e5. Между тем именно это, на первый взгляд маловажное обстоятельство, предопределило ошибочность замысла черных.

В партии было: 1... gf6? 2. e:g7 h:f8 3. f:h6 fg7 4. h:f8 dc5 5. f:b4 a:e1.

Черные прошли в дамки, но получилась позиция, в которой белые изящным приемом форсируют выигрыш: 6. gf4! e5:g3 7. ef4! g:e5 8. gh2 e:g3 9. h:b8. Начали комбинацию черные, а закончили ее белые.

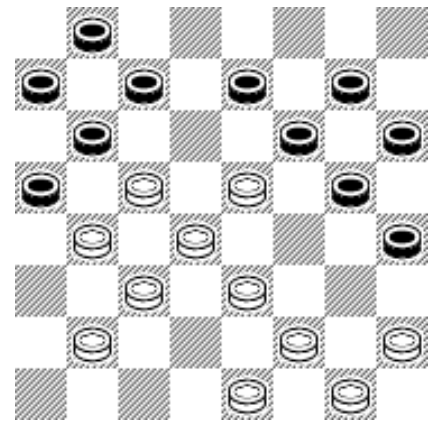


Положение на диаграмме выше острее: и у белых и у черных имеются слабости в виде пустых дамочных полей и решетчато

расположенных шашек. Такая позиция чревата взаимными комбинационными угрозами. Желая разрядить обстановку на доске и быстро форсировать ничью, белые пошли на небольшую разменную комбинацию: 1. bc5? d:b4 2. a:c5 cd6! Черные смело принимают вызов. 3. gh4 d:b4 4. de5 f:b2 5. h:h8.

Эту позицию белые расценивали как ничейную, полагая, что нельзя 5... ba1 из-за 6. dc3, и белые даже выигрывают. Однако черные рассчитали дальше белых и поэтому сыграли 5... ba1! После вынужденного 6. dc3 борьба закончилась так: 6... b:d2! 5. e:c3 a:g7! 8. h:d8 bc7 9. d:b6 a:c7, и оппозиция в пользу черных. Вот от каких «случайностей» зависит судьба партии!

Интересный случай комбинационного просчета приведи на следующей диаграмме.



Наличие слабостей на левом фланге белых, как-то: пустые дамочные поля a1 и c1, решетчатое расположение шашек b2 и b4 - навело черных на мысль спасти худшую партию путем комбинационного прорыва в дамки.

Хорошо рассчитав сложную восьмифазовую комбинацию, черные все же не сумели отчетливо представить получающуюся после комбинации позицию и в результате проиграли партию. Вот что произошло.

1... gf4? 2. e:g3 ed6 3. c:g5 h:d2 4. fe3! и этот ход черные предусмотрели в своих расчетах. 4... d:f4 5. g:e5 bc5. Черные неуклонно проводят свой план, ибо, имея шашкой меньше, они уже не могут от него отказаться. 6. b:d6! ab4 7. c:a5 gf6 8. e:g7 c:a1.

Сложная комбинация закончилась. 9. hg8! Неожиданный вход, не входивший в расчеты черных. 9... ab6. Ничего другого, конечно, нет.

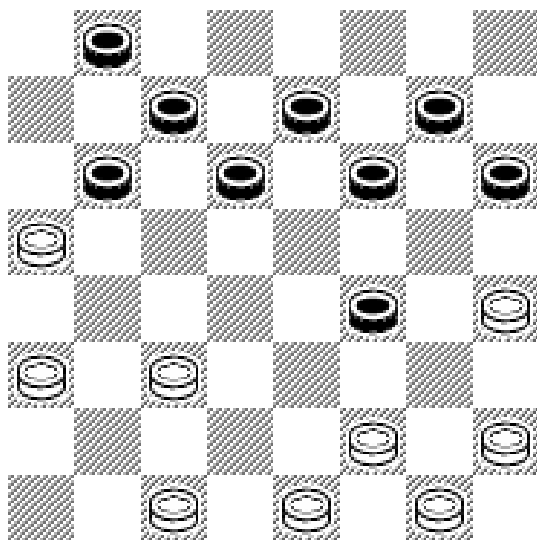
Грозил 10. ed2 с выигрышем дамки. 10. a:c7 b:d6 11. ed2! Кульминационный пункт просчета черных. Теперь нельзя 11... de5 из-за 12. h:b2! a:e1 13. gf2 с выигрышем.

Планирование комбинации

Значительная часть комбинаций, как правило, может быть выявлена и проведена, как бы сложны эти комбинации ни были. Это объясняется тем, что позиции, в которых допустимы комбинации, содержат целый ряд признаков (явных или замаскированных), по которым определяется возможность проведения комбинации. Но такие позиции встречаются далеко не всегда.

Однако даже в этих случаях можно разглядеть контуры будущего комбинационного положения, которое, возможно, возникнет в партии через несколько ходов. Это позволяет целесообразно планировать свою игру, стараясь так направить ее, чтобы получить задуманную позицию для проведения ранее намеченной комбинации. Планирование комбинации является важным этапом в спортивном развитии шашкиста, так как не только изощряет комбинационное чутье, но и позволяет правильно понять взаимосвязь между позицией и комбинацией.

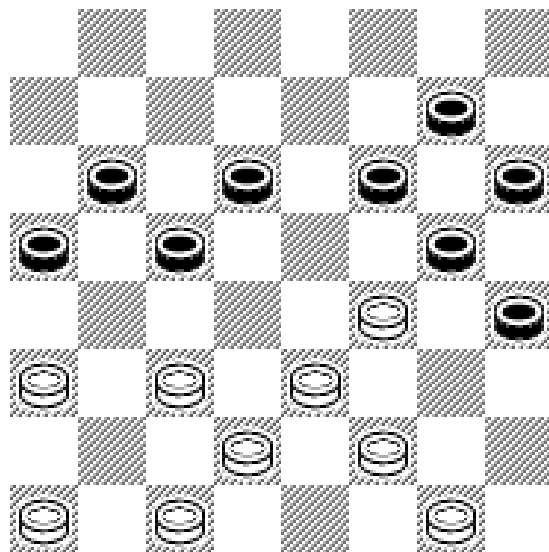
Рассмотрим пример.



Почти полное отсутствие черных шашек на дамочной линии позволило белым задумать интересную комбинацию с проходом в дамки. Для того чтобы усыпить бдительность черных, белые избрали продолжение, якобы заставляющее их защищаться.

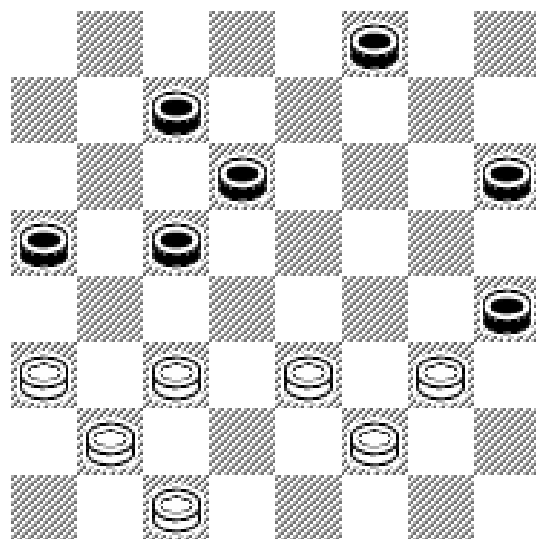
1. ed2 de5. (С угрозой 2... cd6 3. a:c7 fg3 4. h:f4 e:e1 5. c:e5 f:b2, выигрывая) 2. fg3. Устраняя указанную угрозу и подготавливая намеченную комбинацию.

2... bc5? Не поняв плана белых, черные делают «развивающий» ход, который оказывается ошибочным. 3. ab4! c:a3 4. cd4! e:e1 5. g:e5 f:d4 6. cb2 a:c1 7. gf2 e:g3 8. h:f4 c:g5 9. h:e3 с полным разгромом.



Положение белых кажется опасным: грозит fe5 с полным зажимом. Однако, вникнув в тонкости позиции, белые нашли путь к победе.

1. cb2! Белые задумали комбинацию с финальным ударом с поля b2 и устанавливают здесь свою шашку. 1... fe5. Как легко убедиться, ничего другого нет. 2. fg3! h:d4 3. de3! После этого красивого хода у черных два продолжения, но оба они не спасают. Если 3... e:g3, то 4. c:c7 b:d8 5.ed4 c:e3 6. ab4 a:c3 7. b:h8 и т.д., а на 3... d:f2 4. g:e3 e:g3 снова последует 5. ed4 c:e3 6. cb4 a:c3 7. b:h8, и белые выигрывают. Поучительный пример, показывающий, сколь обманчива бывает «внешняя» оценка позиции.

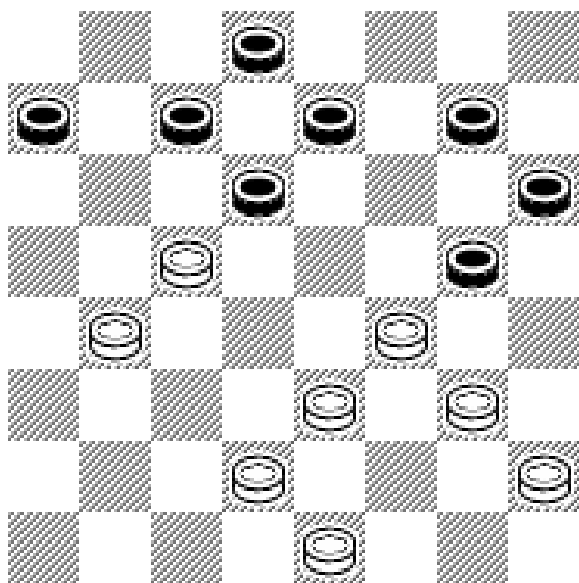


Перед нами позиция, подобные которой часто встречаются в практической игре.

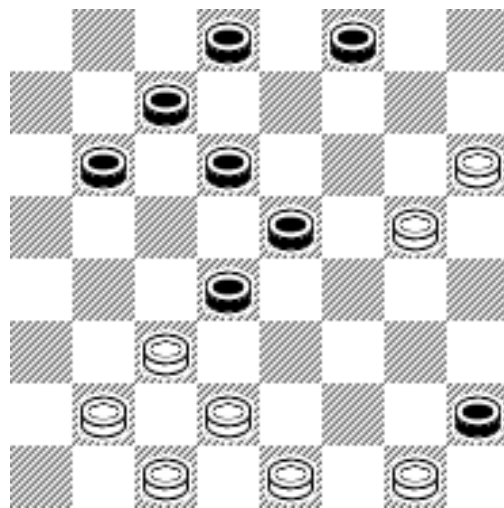
На первый взгляд кажется, что белые должны проиграть, так как нельзя 1. cd4 из-за 1... fg7 2. d:d8 gf6 3. d:g5 h:h2, и черные должны выиграть, а если 1. gf4, то последует 1...hg5 2. f:h6 de5 3.ab4. (3. cd2 ed4 4. c:e5 fg7 5. h:b4 a:d6) 3... c:a3 4. ed4 ab4!, также вынуждая белых сдаться.

Однако белые сумели ясно представить позицию, которая получится через два хода, и увидели хорошо замаскированный путь к ничьей: 1. gf4 hg5 2. f:h6 de5 3. ab4! Начало красивой комбинации. 3... c:a3 4. cd2 a:c1 5. cb4! a:g3 6. ef4 c:g5 7. h:b8. В получившемся положении черные выиграть не могут.

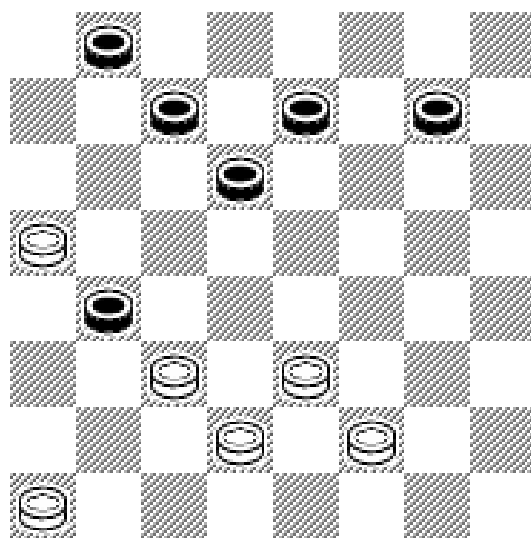
Пример далекого расчета показан в позиции на следующей диаграмме.



Белые задумали провести комбинацию, частью которой является удаление шашки d8 с дамочной линии. 1. gh4 gf6 2.hg3! Белые видят, что у черных остался лишь один ход и хотят это использовать для проведения намеченного плана. 2... cb6 3. ed4! Неожиданно и красиво. 3... g:c1 4. ba5 d:b4 5. a:c7! d:b6. Первую часть плана белые выполнили, теперь следует заключительный удар. 6. de5 f:d4 7. gf4 c:g5 8. h:f6 с выигрышем.



1. ef2 bc5. (Если 1... dc5, то 2. cb4 c:a3 3. fg3 и т. д.) 2. de3 de7. Черные вынуждены сделать этот ход, открывающий белым дорогу в дамки. Теперь следует комбинация: 3. cb4! c:a3 4. e:c5 d:b4 5. hg7! f:f4 6. cd2 a:e3 7. f:d2 с выигрышной позицией.



Белые выиграли следующим образом: 1. cd4 ba3 2. dc3! ab2 3. cb4 bc1 4. ab2! c:g5 5. fe3! g:c5 6. d:h8, и черные сдались.

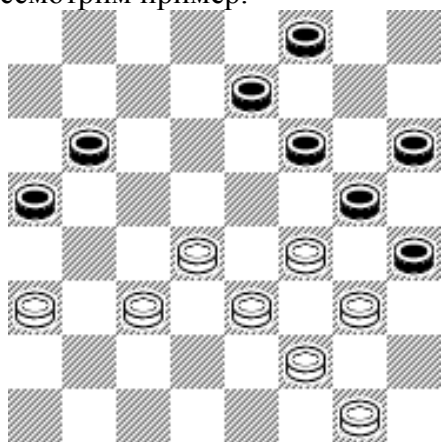


Контрудар

Мы уже видели, насколько опасен может быть [роздых](#). Опасность эта заключается в том, что при нападении на шашку следующий ход нападающего уже известен противнику: вынужденное взятие атакованной шашки.

При наличии слабостей в лагере нападающего противник может не уводить или не защищать атакованную шашку. Наоборот, предоставляемый ему темп он может использовать для контр-нападения. Поэтому, атакая на ту или иную шашку противника, необходимо тщательно следить за возможными контрударами.

Рассмотрим пример.

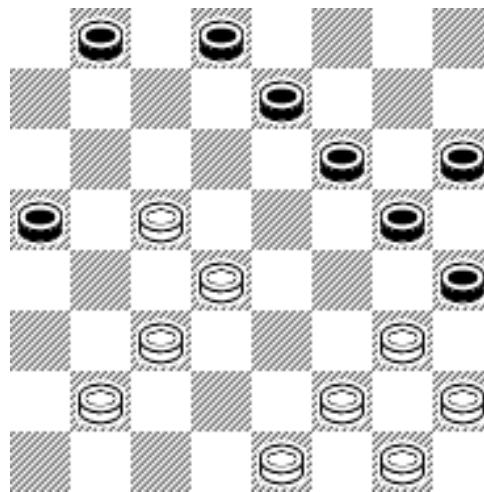


Уверенные в победе, белые сыграли 1. fe5. (Рассчитывая на 1... fg7 2. cb4 a:c3 3. d:b2 f:d4 4. e:a7 или 2. ed6 e:c5 3. gf4 с выигрышем, либо на 1... gf4 2. e:g7 f:b4 3. a:a7, также легко выигрывая) 1...bc5.

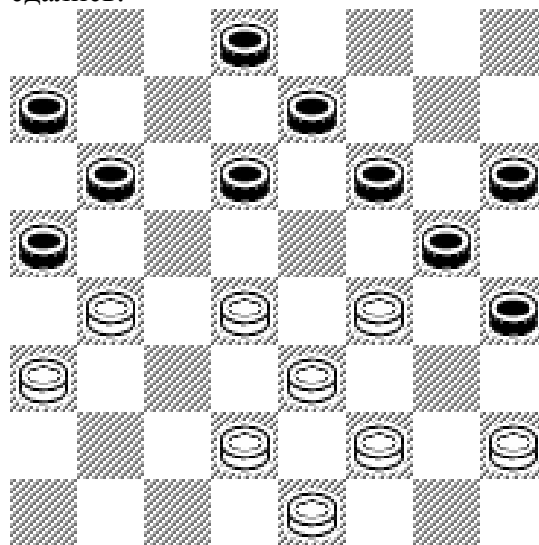
Неожиданный контрудар. Нельзя 2. d:b6 из-за 2... f:b2 3. a:c1 a:c7, оставаясь с лишней шашкой. 2. e:g7 cb4 3. a:c5 ef6 4. g:e5 gf4 5. e:g5 h:d2 6. de5 fe7, и черные вскоре выиграли.

Контрудар - один из наиболее распространенных тактических приемов, знание которого, наравне с другими приемами, реально способствует повышению класса игры шашкистов. Сейчас мы рассмотрим несколько наиболее типичных и интересных примеров.

Контрудар может возникнуть либо в непосредственной близости от места нападения, либо на другом фланге. Первый случай показан в примерах на двух следующих диаграммах.



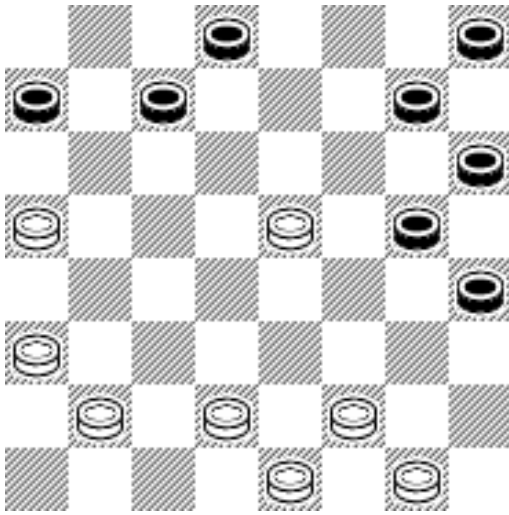
В позиции на диаграмме черные решили начать активные действия, но избрали неверный план. В партии последовало: 1... dc7? (Необходимо было играть 1... ed6) 2. cb6 cd6. После этого хода шашка b6 попала под удар, но белые ее не уведут, а сами нападают на шашки черных. 3. de5! Несмотря на широкий выбор взятий, черные в любом случае проигрывают. 3... f:d4 4. c:c7 b:d6 5. ba7, и черные вскоре сдались.



В позиции на этой диаграмме белые задумали план стеснения шашек противника, но в своих расчетах не учли ответного контрудара и в результате проиграли партию.

1.bc5? Следовало играть 1. fe5 d:f4 2. fg3 h:f2 3. e:g7 h:f8 4. hg3 и т.д.

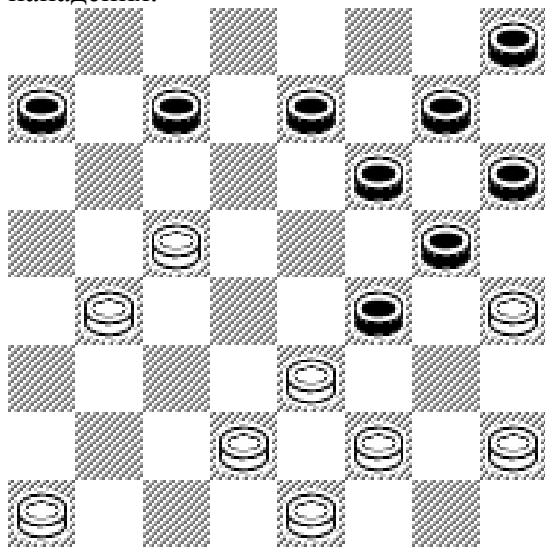
1... d:b4 2. a:c5 dc7 3. fe5 gf4! Этого белые не ожидали. 4. e:g3. (Если 4. e:g7, то 4... h:f8 5. e:g5 h:f6, и шашка c5 лишена защиты) 4... fe5 5. d:d8 b:b2 6. d:b6 a:c5 7. dc3 b:d4, и победа черных не вызывает сомнений.



Позиция белых несколько лучше, поэтому черные решили атакой на шашку e5 ослабить правый фланг белых, чтобы затем попытаться прорваться там в дамки.

1... de7 2. bc3 ed6? Черные упорно проводят свой план, не замечая контрудара противника. 3. ab6! a:c5 4. cb4 d:f4 5. b:b8, заканчивая борьбу.

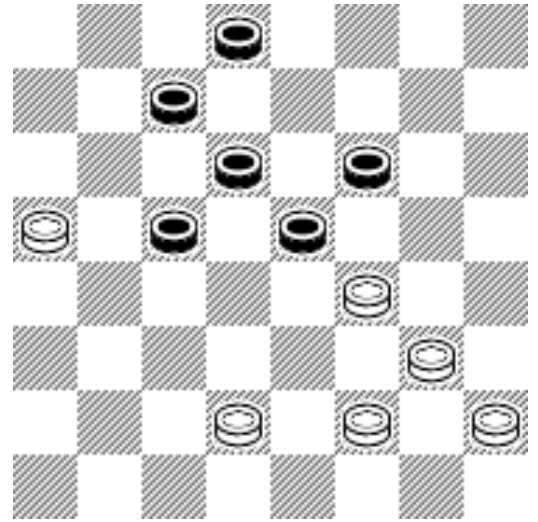
Теперь рассмотрим несколько примеров контрудара на другом фланге, в стороне от нападения.



1...cb6?

Нападая на шашку c5, черные, предполагали, что случится следующее: 2. fg3 b:f2 3. g:e5 f:d4 4. h:d8 dc3 5. e:g3 c:h4 с материальным и позиционным перевесом. В действительности же последовало другое.

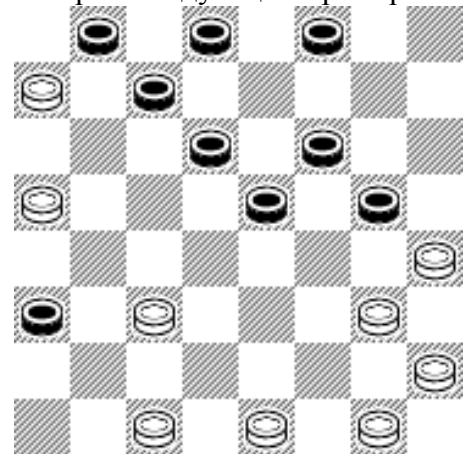
2. hg3! f:h2 3. fg3! Вторичный контрудар. 3... b:f2 4. ba5 h:f4 5. e:e5 f:d4 6. h:d8 с ясным выигрышем.



В положении на диаграмме на первый взгляд преимущество на стороне белых. В самом деле, если 1... cd4, то 2. de3 dc3 3. ed4 cb2 4. dc5 и т. д. Если же 1... cb6 2. a:c7d:b6, то 3. fe3 ba5. (3...ed4 4. fe5! d:h4 5. e:g7, и черные должны добиваться ничьей) 4. dc3 cb4 5. gh4 b:d2 6. e:c1 e:g3 7. h:f4, и белые раньше черных прорываются в дамки. В действительности же у черных выигрыш, и он оказался возможным благодаря контрудару.

1...cd4 2. de3 dc3 3. ed4 fg5! Неожиданный ответ. 4. d:h4. (Лучшее. После 4. f:h6 cb2 5. d:f6 ba1 6. hg7 de5 выигрыш весьма прост) 4... dc5! 5. fe5 cb2 6. fe3 ba1 7. ed4 c:e3 8. ed6 c:e5 9. ab6 ed2 с выигрышным окончанием. Например: 10. gf4 e:g3 11. h:f4 dc1 2. hg5 ca3 13. gh6 ad6 и т.п.

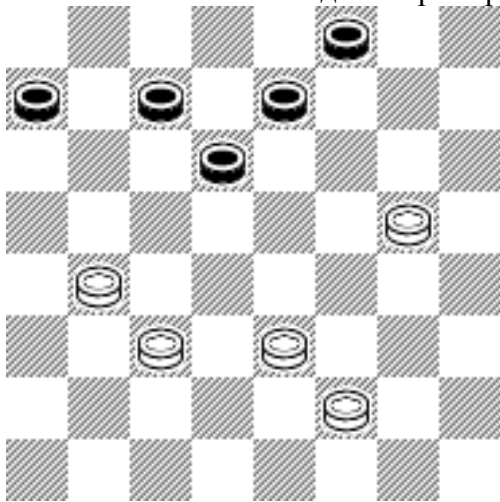
Рассмотрим следующий пример.



1. ed2. (Предупреждая 1... dc5 ввиду 2. gf4 и т. д.) 1... gf4! Далеко рассчитанный ход. 2. gf2 dc5 3.cb4. Конечно, нельзя 3. fe3 из-за контрудара 3... cd4. Теперь же белые рассчитывают либо на 3... cd6, тогда 4. fe3, либо на 3... cd4, тогда 4. bc5 d:b6 5. a:c5 с последующим 6. fe3.

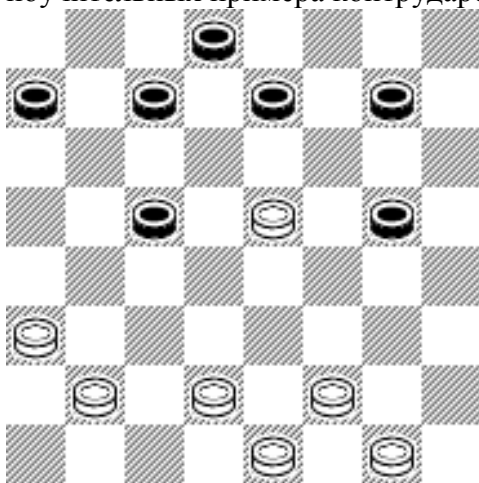
3... fe3! Неожиданный контрудар на другом фланге. 4. d:d6. (Ничего другого нет. На 4. f:b6 последует 4... a:c5 5. b:d4 e:e1) 4... c:e7 5. bc5. (После 5. gf4 a:c5 преимущество черных также достаточно для победы) 5... cb6 6. a:c7 d:d4 7. fe3 d:f2 8. g:e1 fe5 9. hg3 ed4 10. ed2 ef6 11. de3 f:d2 12. g:e1 fe5 с легким выигрышем.

Контрудары возможны не только при большом количестве шашек, но и при малом, в непосредственной близости к окончанию. Вот наглядный пример.



Неудачное расположение белых шашек позволило черным создать цепь угроз 1... cb6. (Угрожая 2... ef6 3. g:c5 b:b2. Если 2. gh6, то все равно 2... fg7 3. h:f8 ef6 4. f:c5 b:b2, также выигрывая) 2. ba5 ef6! Красивый контрудар, сразу решающий исход партии. 3. a:g7 f:b4 4. fe3 bc3. Белые сдались.

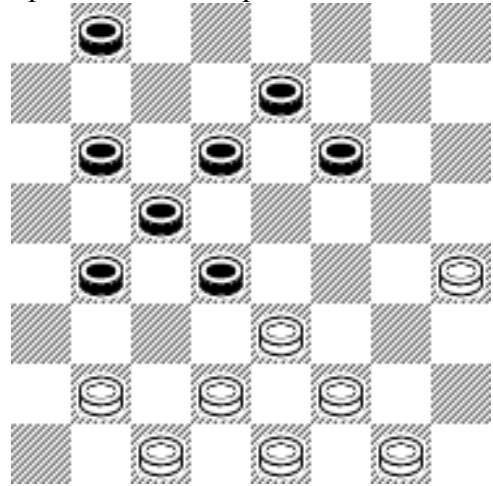
В заключение рассмотрим еще два поучительных примера контрударов.



Положение шашки e5, сильно оторвавшейся от своего лагеря, внушает опасения; однако белые двумя контрударами сумели спасти партию.

1. fg3 gf4. (После 1...gh4 2. bc3 h:f2 3. g:e3 белые выравняли игру) 2. ed6!

Первый контрудар. 2... c:e5 3. ab4! Второй контрудар. 3... c:e3 4. ef2 f:h2 5. e:h8, и противники вскоре согласились на ничью.



Положение черных на диаграмме выше весьма опасно вследствие решетчатости шашек b4, b6, d4, d6, f6. Белые грозят использовать это обстоятельство путем dc3 и затем fe3 с разгромом. Если 1... de5, то 2. ef4! e:g3 3. dc3 b:d2 4. e:g7 g:e1 5. gf2 e:g3 6. h:f2 с выигрышем.

Поэтому черные сыграли 1... dc3 2. b:d4 de5. В ответ последовала серия красивых контрударов: 3. dc3! b:f4 4, fg3! f:h2. (Если 4... c:e3, то 5. ed2, попадая на поле f8) 5. hg5! После этого третьего контрудара позиция черных сразу рушится. На любое взятие белые проходят в дамки. Черные сдались.

Контрудар - прием очень трудный. Надо владеть многими навыками, чтобы успешно пользоваться этим мощным оружием.

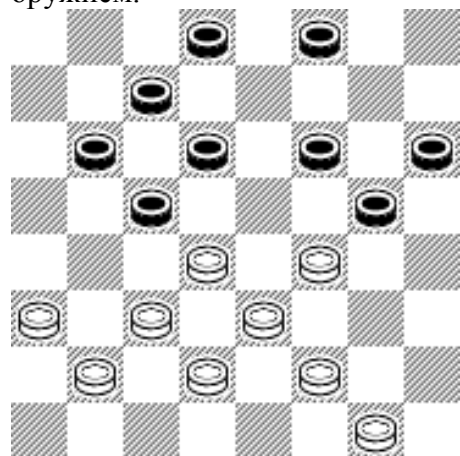


Диаграмма. Ход черных

К позиции, изображенной на диаграмме, стремились оба партнера. Анализ показывает, что черным надо было избрать 1... gh4, вынуждая белых упростить позицию: 2. ab4 c:c1 3. fg5 h:f4 4. e:a7 и т. д. Но черные избрали другой план: 1... ba5

2. d:b6 fe5 3. fg3 ed4. Кажется, черные полностью овладели инициативой. Так, нельзя 4. c:e5 из-за 4... ab4 5. a:e7 d:h4 6. b:d8 g:a3, и белые должны проиграть. Но черных ждал неприятный сюрприз: 4. e:e7 g:c1 (после 4... d:f6 5. b:d8 g:c1 6. d:h4 белые легко выигрывают) 5. gf2! (черные, видимо, рассчитывали на 5. ba7 f:d6 6. ab8 dc5 7. b:b4 cd2 с выигрышем) 5... f:d6 6. gf4 c:g5 7. fe3 g:b4 8. a:e7 d:f6 9. b:h4 ×.

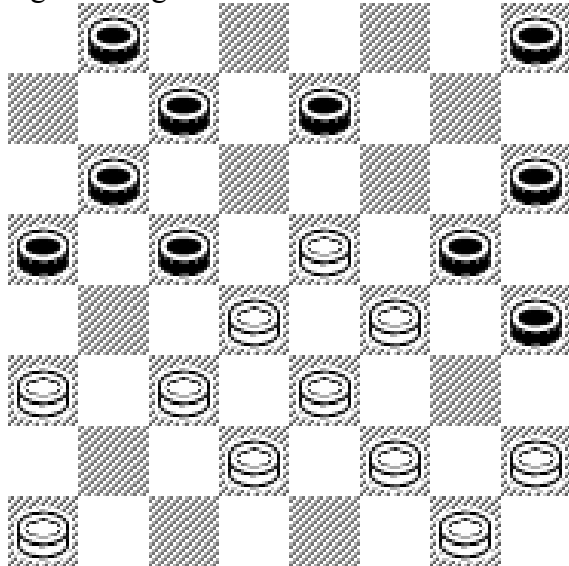


Диаграмма. Ход белых

Зажим и окружение центра назревает в позиции, приведенной на диаграмме. Угроза действительно серьезная. Например, 1. hg3 ed6! 2. cb4 a:c3 3. d:b2 ba5 4. bc3 ba7! 5. ab2 ab6! 6. cd4 ab4 7. ef6 g:e7 8. fe5 d:h2! (проще всего) 9. ef4 c : g5 10. a:a7 gf4, и реализация столь большого материального преимущества не вызывает затруднений. Поэтому белые предприняли попытку вырваться из тисков.

Последовало: 1. ef6 ed6 2. de5 g:e7 3. ed4 c:g5 4. ef6.

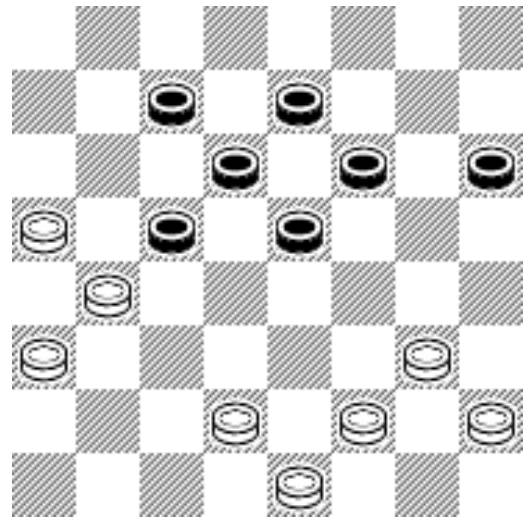
Маневр белых весьма остроумен. Теперь кажется, что худшее для них позади. Но они рано закончили свои расчеты - забыли о пользе хотя бы еще половины хода.

Вот какой контрудар, идея которого открыта З. Пресманом в тридцатых годах, ждал белых: 4... gf4! 5. f:d8 fe3! 6. f:d4 bc5! 7. d:b6 (иначе гибнет дамка, и черные остаются с лишней шашкой) 7... dc5 8. b:d4 ba7 9. d:b6 a:e3 10. ab4 ed2 ("хвост вытащил - нос застрял!") 11. c:e1 a:c3.

Бурные страсти улеглись, и возникла позиция, требующая холодного, причем несложного расчета: 12. hg3 (при 12 gf2 hg5 13. fe3 gf4 игра сводится к той же

позиции) 12... h:f2 13. g:e3 hg5 14. ef2 hg7 15. fg3 gh6 16. gf4 cd2 ×.

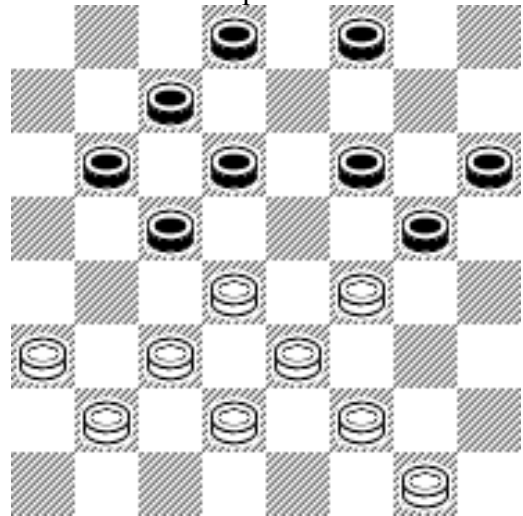
А.Пастернак-А. Савельев



Белым, чтобы не проиграть необходимо предусмотреть контрудар:

1.dc3! cd4! 2.ed2 d:b2 3.a:c1 fe3! 4.d:f4 fg5 5.fe3 gh4 6.ab6!! в этом контрударе «соль» оборонительного плана белых. 6...c3 7.ed4 h:f2 8.d:d8=

Б. Симонян-С.Гершт



К этой позиции стремились оба партнера. Неожиданно последовало:

1...ba5 2.d:b6 fe5 3.fg3 ed4 Казалось худшее позади, но черных ждал сюрприз: 4.e:e7!! g:c1 5.gf2! f:d6 6.gf4 c:g5 7.fe3 g:b4 8.a:e7 d:f6 9.b:h4X.

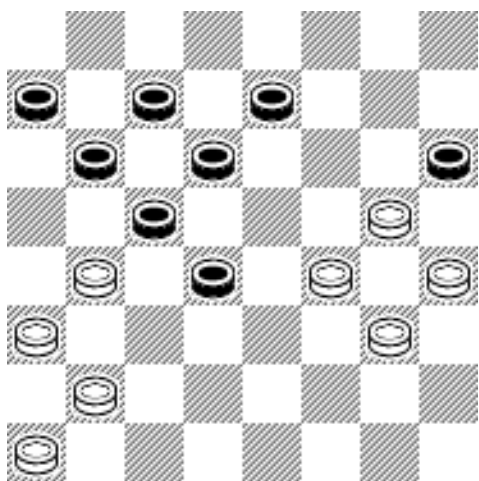
Позиционные комбинации

Все рассмотренные в предыдущих разделах комбинации, за небольшими исключениями, преследовали одну цель: взамен пожертвованного материала получить достаточную компенсацию в виде дамки или большего количества шашек.

Существует, однако, особая группа комбинаций, которые не ставят себе целью получение материального преимущества. Задачи этих комбинаций более скромны, например захват определенного пункта или значительное улучшение своей позиции. Подобные комбинации называют позиционными; в большинстве случаев они обнаруживаются труднее, чем комбинации, преследующие материальные цели.

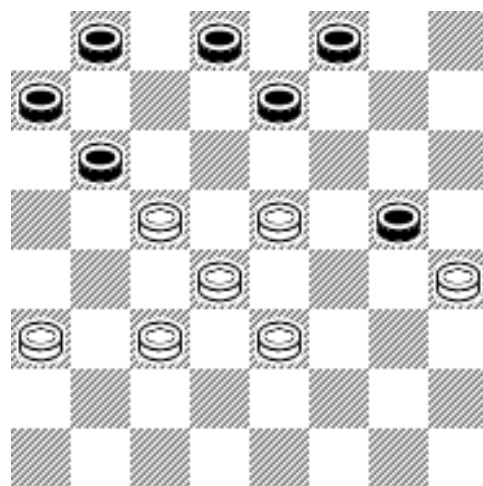
Строго говоря, позиционные комбинации являются обычно комбинациями разменными, так как не изменяют соотношения сил на доске; но от простых разменов их отличает то, что они сопровождаются временной жертвой нескольких шашек и лишь последующим отыгрыванием пожертвованного материала.

Рассмотрим две комбинации на ничью.



Из-за скученности правого фланга позиция белых в положении, изображенном на диаграмме, хуже; поэтому они задумали достичь ничьей, используя отсутствие черных шашек на дамочной линии. 1. bc3 d:b2 2. a:c3 ba5 3. gf6! e:e3 4. cd4 a:e5. Перебросив шашки черных на новые поля,

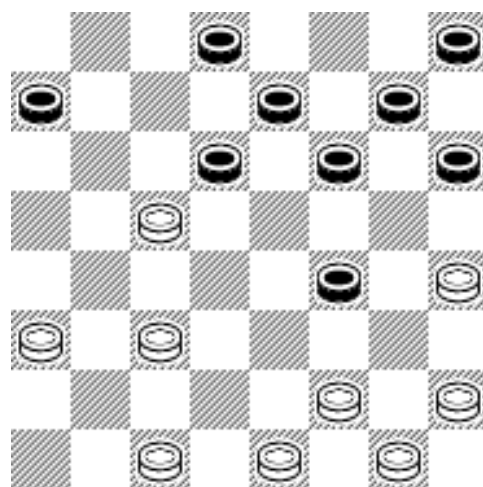
белые теперь проходят в дамки: 5. gf4 e:g5 6. h:d8, и ничья очевидна.



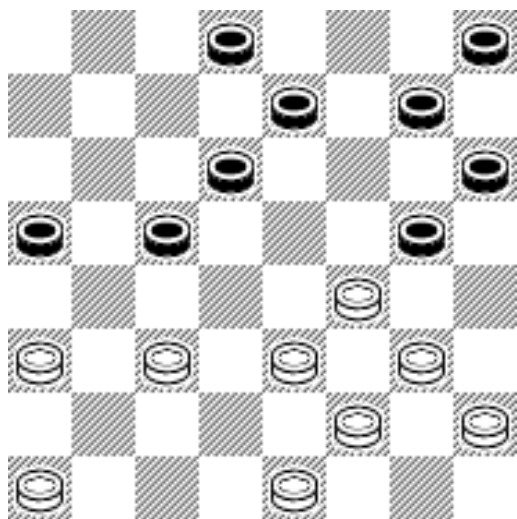
Положение черных в следующем примере несколько хуже: белые владеют большим пространством, чем черные. Поэтому черные решили провести комбинацию, форсированно приводящую к ничьей. Предпосылкой для комбинации послужило решетчатое расположение белых шашек c3, c5, e3, e5, а также [роздых](#) белых. 1...ed6! 2. e:a5.

Ясно, что это взятие вынужденно. 2... dc7 3. h:f6 cb6 4. a:c7 b:f4, добиваясь ничьей.

На следующих диаграммах приведены две комбинации с целью улучшения позиции.

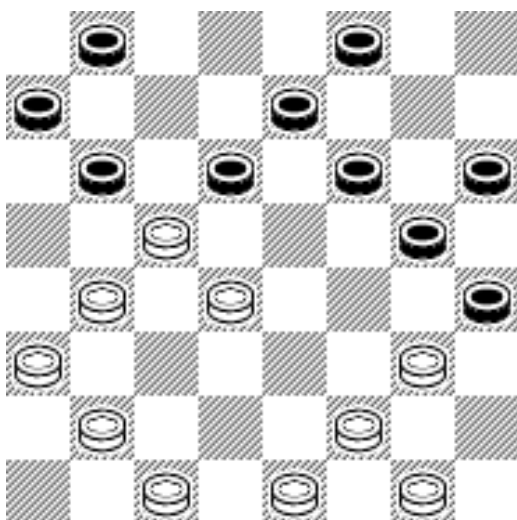


Своим последним ходом черные напали на шашку c5. Однако вместо защиты ее белые сами перешли в наступление, проведя следующую позиционную комбинацию: 1. cb6! a:c5 2. hg5! f:h4 3. fg3 h:f2 4. e:c7 d:b6. В результате разменов белые потеряли шашку, но это было ими предусмотрено. 5. cb4 cd4. (Лучшего нет, так как на 5...ed6 последует 6. ba5 с прорывом в дамки) 6. nc5. (Теперь черные вынуждены отдать шашку d4 ибо после 6... dc3? 7. c:a7 cb2 8. ab8 белые проводят шашку a3 в дамки и выигрывают) 6... ba5 7. c:e3, и позиция белых предпочтительнее (основные силы черных скучены на их левом фланге).



Положение на диаграмме кажется примерно равным, но малочисленность шашек на правом фланге черных позволила белым провести тонкую комбинацию. 1. cb4 a:c3 2. ed2. Теперь выясняется интересный замысел белых: перевести черную дамку на e5 и с темпом попасть на поле b6. 2...c:e1 3. gh4 e:e5 4. h:b6. Чтобы не допустить прорыва в дамки, черные вынуждены вернуть лишнюю шашку: 4... dc5 5. b:d4, и позиционное преимущество белых несомненно: они грозят прорывом на правом фланге.

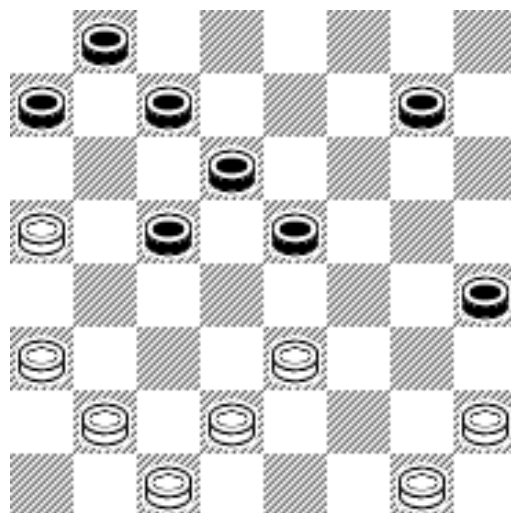
В заключение рассмотрим три позиционные комбинации, приведшие к выигрышу партии.



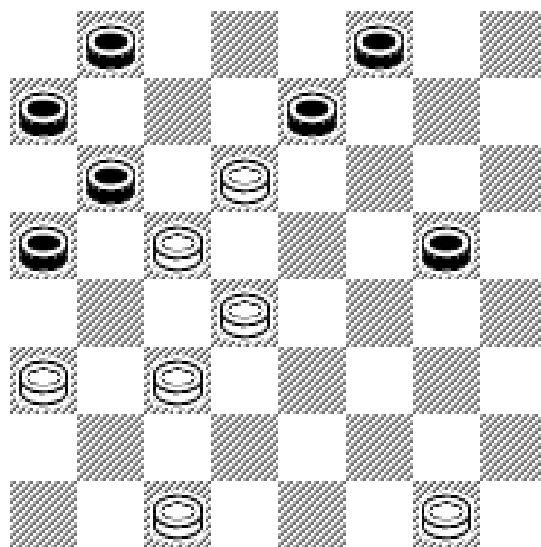
Идея прорыва - вот на чем основан план белых в положении на диаграмме выше. Как и в предыдущем примере, белые пропускают черных в дамки и перебрасывают ее через строй своих шашек на нужное поле.

1. gf4! g:e3 2. cd2! e:c1 3. ba5 d:b4 4. a:c5 c:d6 5. a:g7. Во избежание худших последствий черные вынуждены отдать лишнюю шашку. 5... ef6 6. g:e5. В создавшемся положении белые имеют отличные шансы на выигрыш ввиду угрозы 7. ed6 или 7. dc5 Например: 6... bc7 7. dc5 fe7 8.

fg3 h:g2 9. g:e3 ef6 10. e:g7 h:f8 11. ef4, и белые должны выиграть.



В позиции на диаграмме белые неосторожно сыграли 1. bc3, что позволило черным провести изящную комбинацию, основанную на слабости шашек c3 и e3: 1... cb6 2. a:c7 ef4!, и, как бы белые ни били, черные попадают на поле b2. При равенстве сил партия черных позиционно выиграна.



В этом остром положении белые задумали интересную комбинацию, на которую черные и попались.

1. gf2 gf4? Черные были уверены, что положение белых безнадежно, и заняли опорный пункт f4. Им следовало играть 1... ef6, сохраняя преимущество. 2. cd2 ef6 3. de5! b:b2 4 a:c1 f:d4 5. de7 f:d6 6. de3 f:d2 7. c:e7.

Взамен шашки белые получили позиционное преимущество, обеспечивающее им выигрыш. 7...ab4 8. ef8 bc3 9. fe3 cb2 10. fg7 ba1. 11. gh8, и черные вынуждены сдаться.

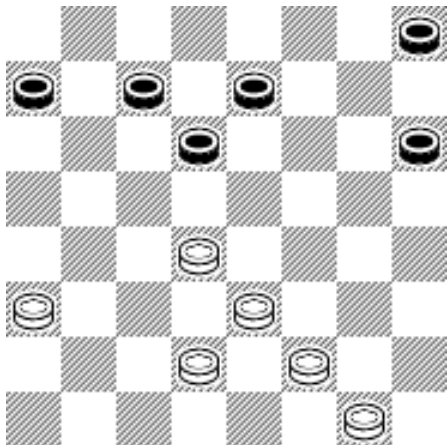
Позиционная игра

Тычок в шашках

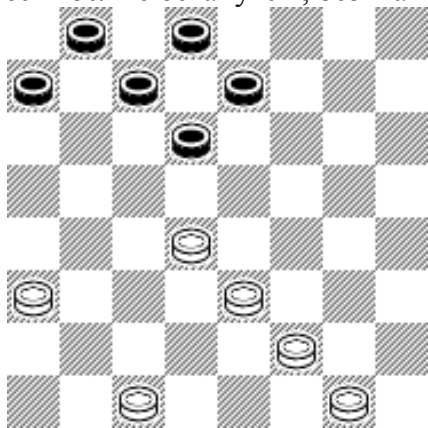
Тычок — эффективная шашка, и умение пустить тычок в игру в нужный момент очень важно. Убедитесь в этом на примерах.

Шашки на белых на диаграмме 1 расположены лучше, в центре, но ход черных 1...cb6? резко ухудшает положение последних, так как последует 2. dc5 b:d4; 3. e:c5 d:b4; 4. a:c5. Анализировать эту позицию не будем, так как даже визуально ясно, у кого положение лучше.

1...cb6 2. dc5? d:b4 3. a:c5 b:d4 4. e:c5



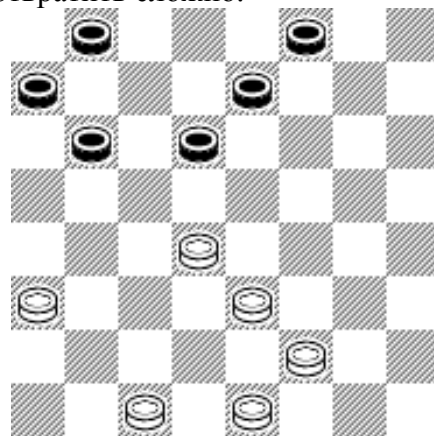
Белые на диаграмме 2 после 1.. .cb6 получили возможность поставить тычок, но делать этого не стоит, так как сейчас же последует два нападения черных на эту шашку, а защищает ее только одна шашка c1, то есть белые останутся, без шашки.



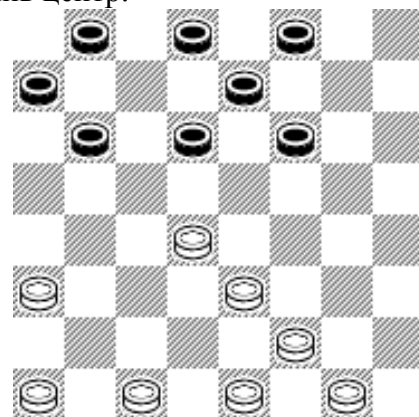
И в этой позиции на диаграмме 3 черным нечего бояться тычка, которого соперник может получить после dc5, так как благодаря наличию шашки на поле f8 они могут его при необходимости разменять.

В позиции на диаграмме 4 белые поспешили получить сильную шашку: 1. dc5 b:d4; 2. e:c5 d:b4; 3. a:c5, но последовал ход 3...fe5, и этот тычок превратился в большую слабость: шашка e5 отделила его от своих сил, и он стал хорошей мишенью,

так как угрозу атаки шашки c5 предотвратить сложно.



При случае черные могут шашками b8 d8 атаковать, а затем разменять шашку c5, получив центр.



Просмотрев эти позиции, можно сделать вывод: тычок и кол подчинены одним и тем же закономерностям:

При постановке шашки на поле c5 белыми (черными на поле f4) необходимо иметь в тылу достаточное количество шашек для ее защиты. Можно использовать и косвенные методы защиты (вы это видели).

Ставя шашку на поле c5 тем или иным способом, необходимо следить, чтобы она не оказалась в изоляции, то есть в отрыве от своих сил, и необходимо видеть возможность ее укрепления шашками с тыла.

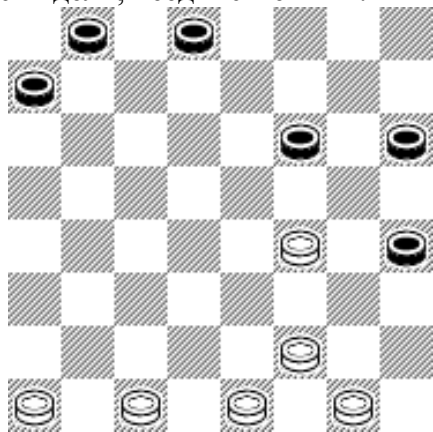
Черным же для укрепления надежности своей позиции желательно шашку f8 не сдвигать, она может пригодиться для снятия кола или тычка в случае, если он обретет большую силу. Естественно, это касается белой шашки c1, если тычок или кол имеют черные.

В начале партии тычок можно получить следующим образом: 1. cd4 fg5; 2. dc5 b:d4; 3. e:c5 d:b4; 4. a:c5. Атаковать его нет никакого смысла, так как белые имеют необходимое количество шашек в тылу

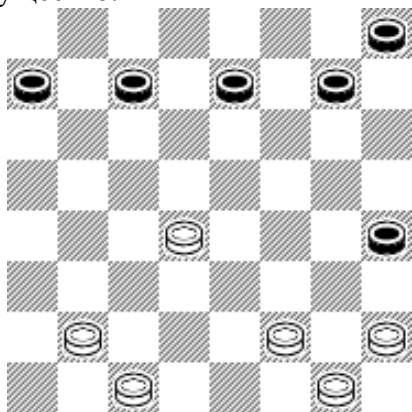
для его защиты (шашки a1, b2, c1). И к тому же такая атака приведет лишь к ослаблению позиции в целом. При неправильной атаке можно попасть в ловушку. Например: 4...cd6; 5. ba3 d:b4; 6. a:c5 bc7; 7. ab2 cd6?; 8. cb6 a:c5; 9. gf4 X.

А вообще, постановка тычка (как и кола) в начале партии дает скорее психологическое, но не реальное преимущество (сильную шашку всегда иметь приятно). На постановке тычка или кола в начале партии мы подробнее остановимся в главе, посвященной важнейшим дебютам.

Способ постановки тычка, который вы сейчас видели, неединственный.

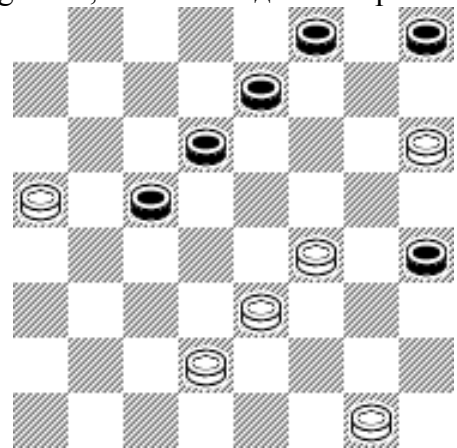


Я думаю, что вам уже нет необходимости объяснять, что белые на диаграмме 5 имеют большой позиционный перевес. Черные решили одним ходом этот перевес ликвидировать и сыграли: 1... dc7?, чтобы затем... fe5 и т. д. Но последовало 2... fe5! f:d4; 3. fg3 h:f2; 4. g:c5, и белые получили тычок и решающее преимущество.



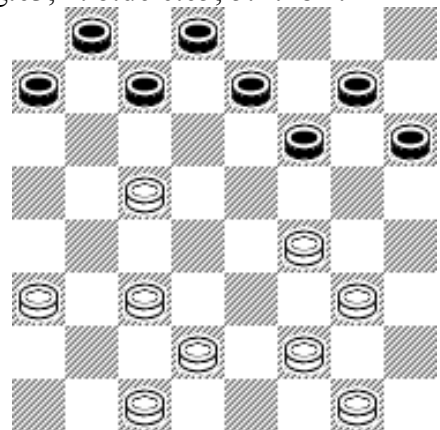
И здесь, на диаграмме 6 после ошибочного хода 1... cb6?, по-видимому, с намерением разменять центральную шашку d4 в перспективе последовало: 2. dc5! b:d4; 3. fg3 h:f2; 4. g:c5, и белые получили тычок. Тычок можно получить также тактическим путем, как показано на диаграмме 7,

точнее более сложным, чем вы уже видели: 1...ef6?; 2. hg7! f:h6; 3. ab6! c:a7; 4. fg5 h:f4; 5. e:c5 и т. д. с выигрышем.

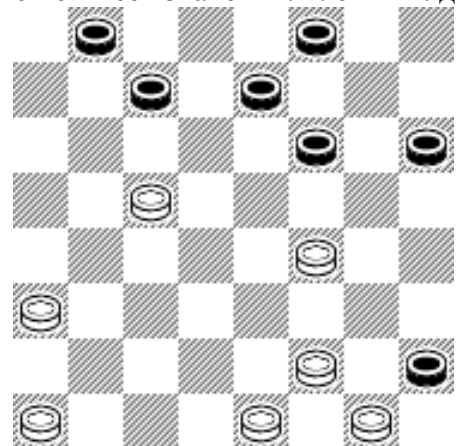


И в заключение рассмотрим несколько тактических идей, знание которых вам пригодится в случае разыгрывания позиций подобного типа.

Если дамочное поле вскрыто и шашки сталкиваются в лоб, нужно смотреть в оба. Черные забыли эту заповедь и поплатились, как на диаграмме 8. После 1...fg5? последовало 2. cd6! e:c5; 3. cb4! g:e3; 4. b:d6 c:e5; 5. f:h8X.



1... fg5? аналогичный случай на диаграмме 9. Опрометчивое нападение и плачевный финал. 2. fg3! g:e3; 3. cd6! c:e5, куда бить — уже не имеет значения. 4. ef2 и т. д. X.



ДЕБЮТЫ "Гамбит Кукуева"

В 1924 году мастер *Н. А. Кукуев*, участвуя в чемпионате Москвы, применил черными на четвертом ходу временную жертву шашки. Это начало, именуемое "гамбитом Кукуева", составляет в шашках целую эпоху. В результате жертвы белые получают лишний запасной ход, а черные - **соответственно - лишний темп.**

1. cd4 fg5 2. dc5 b:d4 2. e:c5 d:b4 4. a:c5 gf4 5. g:e5 cb6.

Белым приходится вернуть шашку. Сделать это можно тремя путями, но лишь один из них верный:

6. cd6.

Покажем, что другие пути порочны.

6 ef6 g:e5 7. de3 b:d4 8. e:c5 bc7 9. cd2 cb6 10. de3 b:d4 11. e:c5 dc7 12. ed2 cb6 (атака продолжается) 13. de3 b:d4 14. e:c5 hg5! Далее черные овладевают пунктом f4, затем ходом ed6 уничтожают тычковую шашку "c5" и легко выигрывают.

При другом продолжении белые также проигрывают:

6. ed6 b:d4 7. dc3 e:c5 8. c:e5 bc7! 9. hg3 (другие ходы не меняют плана черных) 9... fe7 10. ed2 ef6 11. dc3 f:d4 12. c:e5 de7 13. cd2 ef6 14. dc3 f:d4 15. c:e5 cb4, и, заняв усиленную оппозицию, черные легко выигрывают.

6... e:c5. 7. fe3 cb4 (7... bc7? 8. ef6 и 9. ed4 ×) 8. ef4 fe7 9. bc3 ba5.

Плохо 9... ba3 из-за 10. cb4 a:c5 11. ed6 с преимуществом белых.

10. gf2 bc7.

У черных есть и другое идейное продолжение - 10... ab6. Разберем его.

11. fe3 gf6 (11... ef6 12. ef2) 12. e:g7 h:f8 13. ed4 ba3!

Казалось, увод шашки на бортовое поле не оправдан - надо развивать отсталую "h8". Но это неверно. Например, 13... hg7 14. ab2! ba3 15. dc5 b:d4 16. c:e5 с возможным планом: 16... ef6 17. dc3 f:d4 18. c:e5 de7 19. bc3 ef6 20. cd4 bc7 21. hg3 ab4 22. ed2 fe7 23. gh4 gh6 (нельзя 23... ed6 из-за жертвы 24. hg5! f:h4 25. dc5 с выигрышем) 24. e:g7 h:f8 25. hg5 cb6 26. de5! ba5 27. ed6! e:c5 28. fe5 fe7 29. gh6! ×.

14. de5. Если 14. ab2, чтобы свести к только что рассмотренным вариантам, то 14... bc5 15. d:b6 a:c7. Теперь, в случае 16.

cd4 черным опять не следует торопиться развивать шашку "b8", так как ответ 17. de5 даст белым позиционное превосходство. По-видимому, черным следует придерживаться выжидательной тактики (16... cb6). 14... hg7 15. hg3 dc7.

Белые могут разрядить обстановку и упростить позицию ходом 16. ed6 c:e5 17. f:d6 e:c5 18. cb4 a:c3 19. d:d6 bc5 20. d:b4 a:c5 с примерно равным окончанием:

В партии корифеев шашек *В. Соков - Б. Блиндер*, имело место другое продолжение: 16. gh4 cd6 17. e:c7 b:d8 18. ab2 ba7 (тонкий ход, предупреждающий 19. cd4, так как после 19... gf6 нельзя будет 20. bc3 из-за проникновения черных в дамки на c1) 19. de3 gf6 20. ef2 fe5! (плохо 20... ed6 из-за 21. ed4!) 21. f:d6 e:c5 22. cd4 ab4 23. d:b6 a:c5 24. fg3 cd4 25. e:c5 b:d6 26. bc3 de7 27. gf4 ef6 28. cd4 fg7 29. fg5 de5, и соперники согласились на ничью.

Рассмотрим последствия хода 10... bc7.

11. ab2 ba3 (по-видимому, сильнейшее) 12. hg3 gf6. При 12... ed6 проходит оригинальная жертва шашки: 13. ef6 g:e5 14. fe3, но после контржертвы 14... ab4 15. c:a5 hg7 у черных не хуже. Очевидно, и 13. fe3 не дает белым превосходства.

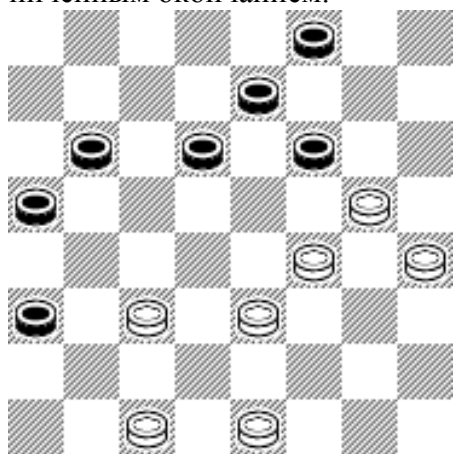
13. e:g7 h:f8 14. cd4 hg7. Хуже 14... cd6 из-за 15. de5. Кажется, что ответ 15... dc5 будет серьезно тормозить развитие сил белых. Но это не так. Смотрите: 16. gh4! fg7 (16... hg7 17. fe3! gf6 - угрожало 18. ed4, а на 17... cb4 следует 18. ed6 и 19. ed4 × - 18. e:g7 f:h6 19. fg5 h:f4 20. e:g5 ef6 21. g:e7 d:f6 22. bc3 cb4 23. ef2 ab6 24. fe3 fe5. 25. ef4 e:g3 26. h:f2 bc5 27. fe3 cd4 28. c:e5 bc3 29. d:b4 a:c3 30. ef6 cd2 31. ef4 с выигрышным окончанием у белых) 17. fg5! ef6 18. g:e7 d:d4 19. hg5 ab6 20. de3! ab4 21. ed2 ba5 22. ef4 bc3 23. d: d6 ab4 24. fe5 с выигрышем. Красивый вариант с далеко рассчитанной жертвой шашки.

15. fe3 cd6. 16. de5 dc7 17. gh4 cb6!

Проигрывает 17... ab6 из-за 18. dc3!! bc5 (18... gf6 19. e:g7 f:h6 20. ed2 ×) 19. cd2! (напрашивающееся 19. ed4 c:g5 20. h:h8 d:f4 приводит только к ничьей) 19... a:c1 20. fg5 d:h6 21. ef4 a:g5 22. h:h8, снимая пять шашек. Замечательная комбинация! 18. e:c7 b:d8 19. fg5 gf6 20. bc3 dc7 21. ef4 cd6 22. de3 ab6.

Одна из ключевых позиций "гамбита Кукуева". Симметрия здесь в пользу

белых: 23. gh6 bc5 24. ed2 cb4 25. fg5 dc5 26. ed4 ×. Поэтому в случае 23. gh6 черным следует изменить рисунок позиции и ответить 23... dc5!! (единственный ход!) 24. cd4. Если 24. fg5, то 24... fe5 25. ef4 e:g3 26. h:f2 ed6! 27. fe3 de5 28. ed2 (другие ходы тоже не выигрывают) 28... ed4 29. c:e5 fg7 30. h:b4 a:e1 = . 24... ed6 25. ef2 fg5! Если 25... fe7?, то 26. fg3 cb4 27. cb2 a:c1 28. de5 f:f2 29. g:e1 c:g5 30. h:d8 с выигрышем. После 25... ab4 26. fg3! игра также складывается в пользу белых. 26. h:f6 de5 27. f:b4 a:g7 28. ed4 gf6 29. fg3 ba5 с ничейным окончанием.



Позиция, после 22-го хода черных, Лучшим ходом белых считается 23. ed2.

Он действительно доставляет черным серьезные хлопоты. Но

гроссмейстер *Виктор Литвинович* применил против мастера Николая Бенедикта новый ход. В избитой, изъезженной вдоль и поперек позиции - новый ход!

Итак, 23. cd4! Бенедикт ответил 23... dc5 (при 23. ed2 - это единственно правильный ответ, теперь же - это катастрофа!) 24. ef2! ab4 25. gh6! ba5 26. d:b6 a:c7 27. ed4 ed6 (27... cd6 28. fe3 dc5 29. d:b6 fe5 30. f:d6 ea7 31. ed4 ab6 32. hg5 с выигрышным окончанием) 28. fe3 cb6 (28... fe7 29. cd2 cb6 30. dc3 b:d2 31. e:c1 dc5 32. fe5, и спасти это окончание черные не могут) 29. fg5 fe7 30. ef4 ba5 (30... dc5 31. cd2! - конечно, выигрывает и 31. fe5!, но шашист должен всегда стремиться к красоте!- 31... c:c1 32. hg7 f:h8 33. gh6 c:g5 34. h:c3 ×) 31. hg7 f:h8 32. cb2 a:c1 33. gh6 c:g5 34. h:d8 de5! (34... ba3 35. dc5! d:b4 36. df6 ×) 35. d:f6 ba3 36. hg7 ab2 37. gf8.

Белые ограничивают действия черной дамки, переведя свою дамку "d8" на поле h4, затем дамку "f8" командируют на поле

a1 сторожить большак. При этих условиях легко провести простую "f6" в дамки. Черные могут сохранить свою простую на a5 или переправить ее на a3. При ходе белых 23. cd4 черным следует продолжать так: 23... bc5 24. d:b6 a:c7 25. ed4 ab2! 26. c:a3 cb6 27. gh6 de5 28. f:d6 e:e3 29. ab4 fe5 30. hg5 ef4 и т. д.

Вернемся к диаграмме 23. ed2 dc5!!

Важная лемма: 23... bc5 приводит к проигрышным симметричным позициям. Докажите эту лемму сами.

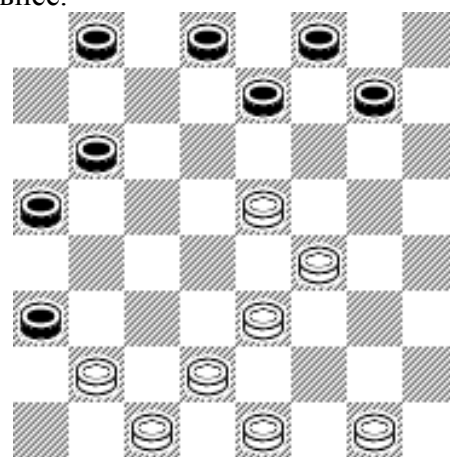
1. cd4 fg5 2. dc5 b:d4 3. e:c5 d:b4 4. a:c5 gf4 5. g:e5 cb6 6. cd6 e:c5 7. fe3 cb4 8. hg3 fe7 9. gf4 gf6 10. e:g7 h:f8 11. bc3 ba5 12. ab2 ba3 13. cd4 hg7 14. de5 ab6.

В этой хорошо известной позиции (см. диаграмму) был подвергнут анализу новый ход 15. ef2.

Рассмотрим некоторые схемы развития.

I. 15... bc5 16. fg3 cb4.

Нельзя 16... ef6 из-за 17. ed4 c:g5 18. gh4 ×. Если 16... bc7, то 17. gh2 cb4 (17... cb6 18. gh4 ab4 19. ed4 c:g5 20. h:h8 fg7 21. h:f6 e:g5 22. bc3 ba5 23. ed6 ×) 18. ef6 e:g5 19. f:h6, и позиция белых значительно активнее.



17. bc3 ef6! (лучший ход) 18. ed6! (единственный ответ) 18... fe5.

В случае 18... de7 белые продолжают 19. gh4 e:c5 20. fg5, и получают достаточную компенсацию за пожертвованную шашку. 19. de7! f:d6 20. ed4 gf6 21. dc5!

Красиво опровергается 21. fg5 f:f2 22. g:e3 ab2! 23. c:e7 d:f6 24. dc5 ba7 25. ed4 ef4 26. cd6 ab6, и белые полностью окружены.

21... fg5! (лучшего нет. Проигрывает 21... de7 из-за 22. de3 b:d2 23. gh2 и т. д. Если 21... ed4, то 22. c:e3 с большим преимуществом) 22. f:h6 bc7 23. c:e7 d:f6, и точной защитой черные добиваются ничьей.

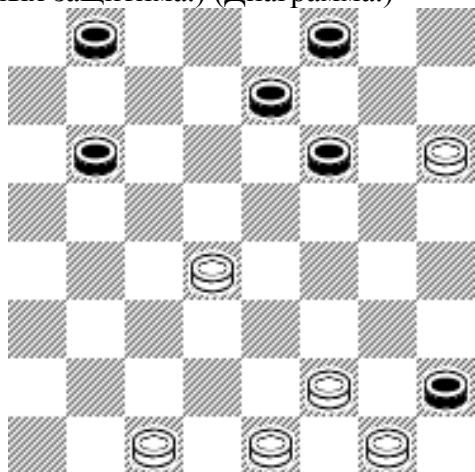
ИГРА КАУЛЕНА

1. g3—f4 f6—e5 2. h2—g3.
Ф. Каулен считался одним из самых сильных шашкистов в дореволюционной России.

Одна из дебютных систем, которую Ф. Каулен разработал и часто применял в различных соревнованиях, названа его именем.

Учебный пример

1. g3—f4 f6—e5 2. h2—g3 e5—d4 3. c3:e5 h6—g5 4. f4:h6 d6:h2 5. a3—b4 g7—f6 6. b4—a5 f6—e5 7. b2—c3 h8—g7 8. c3—b4 g7—f6 9. a1—b2 e5—f4 10. e3:g5 f6:h4 11. d2—e3 b6—c5 12. b4:d6 c7:e5 13. b2—c3 e5—f4 14. e3:g5 h4:f6 15. c3—d4 a7—b6 16. a5:c7 d8:b6? (Этот ход проигрывает партию. Надо побить 16... b8:d6, и позиция черных защитима.) (Диаграмма.)



17. c1—d2! (После этого хода у черных единственное продолжение 17... b6—a5. На 17... e7—d6 белые проведут комбинацию 18. f2—g3 h2:f4 19. d4—e5 f6:d4 20. d2—e3 и останутся с лишней шашкой. Не спасает и 17... b8—a7 (или 17... b8—c7), тогда после 18. f2—g3 h2:f4 19. d4—c5 b6:d4 20. d2—e3 белые попадают на преддамочное поле и снова выигрывают партию.) 17... b6—a5 18. d4—c5! f6—e5 19. d2—c3 e5—f4 20. e1—d2 e7—f6 21. c3—d4 f6—g5 22. f2—g3 f4—e3 23. d4:f2 h2:f4 24. f2—g3 f4:h2 25. h6:f4 f8—e7 26. f4—e5 b8—c7 27. d2—c3, и белые победили. (Партия Б. Герцензон — Ф. Семенов.)

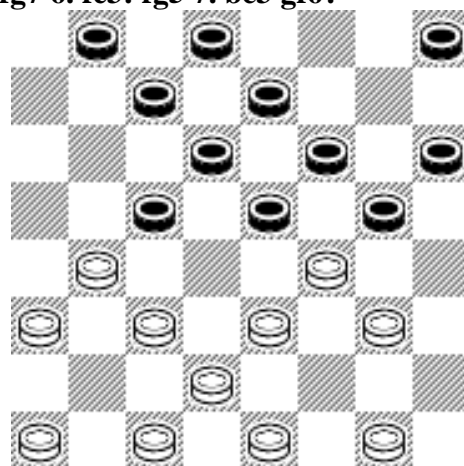
По дороге на соревнования



Ловушки

Б. Мизрухин-Т. Савельев

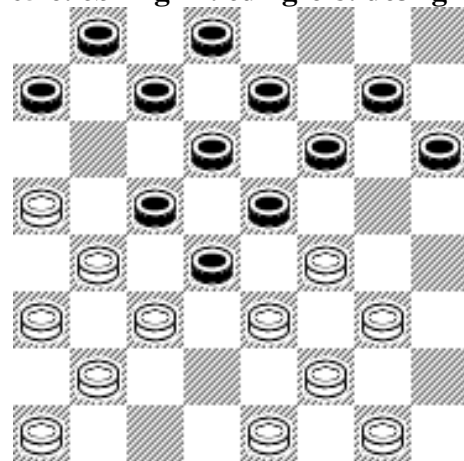
1. gf4 fe5 2. hg3 gf6 3. ed4 bc5 4. db6 ac5 5. cb4 fg7 6. fe3! fg5 7. bc3 gf6?



8. ed4! ge3 9. db6! ca5 10. df4 fg5 11. bc5! ge3 12. ed2 db4 13. df8 bd2 14. ce3X.

Б. Хитров-Д. Эпштейн

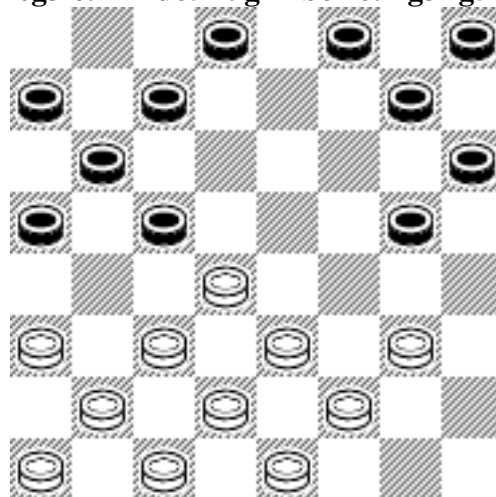
1. gf4 fe5 2. hg3 gf6 3. cb4 bc5 4. ba5 ed4 5. dc3 fe5 6. cb4 hg7 7. cd2 gf6 8. dc3 fg7



9. gh4 eg3 10. ce5 fd4 11. hg5 hd2 12. ee5 ge1 13. bc3 df4 14. bc1 eb4 15. ac3X.

М. Кузнецов-В. Локотьанов

1.gf4 fe5 2. hg3 ef6 3. ed4 ba5 4. fe3 cb6 5. gh4 eg3 6. hf2 dc5 7. gh2 bc7 8. hg3 fg5?



9. cb4 ae5 10. gf4 eg3 11. ff6 ge5 12. ed4 ce3 13. db8X.

ЛЕНИНГРАДСКАЯ ЗАЩИТА

Несколько десятков лет понадобилось для того, чтобы утвердить аксиому о силе центра. И вот появляется партия, в которой центр преднамеренно оставлен сопернику. Известно, что магистральный принцип стеснения действий соперника обычно осуществляется с помощью сильных группировок в центре. Но в известных ситуациях возможно с помощью фланговых группировок стеснять действия центральных позиций, охватить их и лишить мобильности. Конечно, для этого в центральной позиции должны быть недостатки. Вот когда чрезвычайно важно умение оценивать сложные ситуации, устанавливать

диагноз. Стратегия окружения относится к высшему шашечному мастерству. 1. cd4 fg5 2. bc3 gf6 3. cb4 ba5 4. dc5 a : c3 5. d : b4 gh4 6. ba5. Эта перестройка не обязательна. К напряженной борьбе ведет 6. ab2 hg7 7. bc3 fg5 8. cd2 с обилием возможных продолжений. Хочу обратить внимание читателей на то, что выжидательный ход на левом фланге 6. . . hg7 теория считает лучшим. Конечно, не имеет смысла занимать центр ходом 6. . . fe5, так как простой размен 7. gf4 e : g3 8. h : f4 активизирует отсталую шашку «h2» и дает возможность захватить центр. В партии М. Рахунов — И. Гутерман, черные, стремясь к упрощению, избрали 6. . . cb6. Далее было: 7. ef4 b : d4 8. fe5 d : f4 9. g : c3 fe5. 10. cd2 ab6 11. bc5! b : d4 12. de3 hg7. Мастер Г. Хацкевич полагает, что надо 12. . . dc7 13. e : c5 ba7 14. cb4 :d6! 15. ba5 d : b4 16. a : c3 ab6, и черные могут держать оборону. Но защита предстоит нелегкая!

В партии много хлопот черным доставит шашка «c5». 13 e : c5 gf6 14. cb4 hg5 15. bc3 ed6 16. c : e7 f : d6 17. ed2 dc7 18. bc5 d : b4 19. a : c5. Конечно, черные намеревались избавиться от сильной шашки «c5», разменяв ее ходом 19. . . cd6 20. c : e7 f : d8. Но в их плане оказался изъян: 21. cd4 X. Впрочем, и 21. cb4 приводит к подобному результату. Партия закончилась так: 19. . . ef4 20. cb4 cd6 21. c : e7 f : d8 22. bc5 bc7 23. dc3 cd6 (не спасают и другие продолжения) 24. c : e7 d : f6 25. cd4 hg3. На эту жертву черные возлагали большие надежды. Если 25. . .

fe3, то 26. dc5 ef2 27. fg3 h : f2 28. g : c1 gf4 29. cd6 X. 26. f : h4 fe5 27. d : f6 g : e7 28. gf2 ed6 29. fg3. Черные сдались. Хотя партия не богата внешними эффектами, она говорит о том, насколько глубоко М. Рахунов понимает позицию. Продолжим разбор прерванной партии. 6. . . d : b4 7. a : c3 ab6. Поскольку черные не могут препятствовать белым занять центр, надо позаботиться об овладении пунктом a5. Пропустив этот ход, мы дозволим белым активизировать простую «a3», что затруднит развитие сил правого фланга черных. 8. cd4 ba5. Уже сейчас, заняв бортовое поле a5, черные избирают стратегию : кружения центра соперника. В этом — основная идея дебюта. 9. ab2 hg7! Тонкий выжидательный ход. В случае 9. . . fg5 белые могут развить наступление ходом 10. dc5. Теперь же этот ход не дает белым преимуществ. Напротив, им надо думать об уравнивании сил. Например, 10. . . ba7 11. ed4. Плохо 11. bc3 ed6 12. d : g5 h : b4 13. a : c5 fe7, и шашка «c5» гибнет; проигрывает 11. cd2 ab4 12. cb6 a : c5 13. bc3 cd6 14. c : a5 dc7 15. gf4 fe5 16. dc3 e : g3 17. h : f4 hg5 18. f : h6 cb4 19. a : c5 d : f4 20. gh2 hg3 21. f : h4 gf6 X. 11...hg5 12. bc3 ed6 13. c : e7 f : d6 с примерно равной игрой. 10. gf4 fg5 11. bc3 ed6. Интересная дебютная ловушка встретилась в партии мастеров Л. Мардер — Д. Косыков: 11. . . cb6 12. de5 bc5 13. cd4 ab4? 14. d : b6 bc3 15. cd2! bc7 16. d : b4 c : c3 17. ed6! e : c5 18. ed4 g : e3 19. d : b6 ed2 20. fg3 h : f2 21. g : c1 cb2 22. ab4 bc1 23. ba7, и белые довели позиционное преимущество до победы. 12. de5 de7. Критический момент (см. диаграмму). Какой план дальнейшей борьбы избрать белым?

Теория считает, что необходимо продолжать 13. cd2 cb6 14. e : c7 b : d8 15. fe5 gf6 16. e : g7 gf4 17. e : g5 h : h8 с равной игрой. Возникает вопрос: почему черные на тринадцатом ходу не избрали ef6? Оказывается, этот ход плох: 14. cd4 dc5 (при других продолжениях белые получают подавляющие позиции) 15. d : d8 f : d4 16. e :c5 g : e1 17. fg3!! h : f2 18. g : e3 c : f4 19. ab4 a : c3 20. cd6 X. Этот прием полезно усвоить. Белые же, повидимому неверно оценив

дамочный эндшпиль, сами избрали на тринадцатом ходу иное продолжение. 13. cb2? Трудно поверить, что этот ход приводит белых к поражению. Анализом этой позиции занимались в течение многих лет все ведущие мастера страны. Позиция составила в шашках целую эпоху. 13... cb6 14. e : c7 b : d8.

Это не отступление, а перегруппировка сил для грядущей атаки. 15. cd4 dc7! 16. ed2.

Исключительная ценность этой позиции состоит в том, что она возникает из совершенно других дебютных построений. Рассмотрим другие возможности белых.

I. 16. de5 ed6 17. ed2 fe7 18. dc3 dc5 19. cd4 cb4 20. a : c5 gf6 21. e : g7 h : f8 22. f : h6 fg7 23. h : d6 c : a1 24. cd6 ab4 25. de7 af6! 26. e : g5 h : f6 X. Если вместо 24. cd6 избрать ef4, то 24. .. ad2 25. fe3 bc1 X. II. 16. dc5 ed6 17. c : e7 f : d6 18. bc3 gf6! 19. cd4 (19. hg3 fe5 20. ab4 cb6 21. cd4 e : c3 22. b : d2 bc5 23. dc3 cb4 24. ed2 ba3 X) 19. . . hg3 20. f : h4 de5 21. f : d6 c : c3 22. ef2 ab4 X. 16. . . gf6! Надо быть виртуозом, чтобы в разгар игры найти этот очень трудный и точный ход. 17. dc3.

Другие продолжения тоже не создают оборонистых позиций.

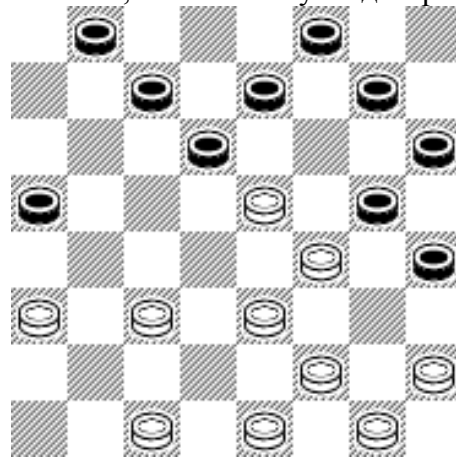
I. 17. b c3 ed6 18. hg3 (18. dc5 d : b4 19. a : c5 cd6 20. c : e7 f : d6 21. cd4 ab4! 22. hg3 ba7! с выигрышной позицией) 18. . . cb6 19. gh2 bco 20. d : b6 a : c7 21. cb4 (21. ab4 cb6 22. cd4 ba5 23. dc3 ba7. 23 dc5 fe7) 21. . . fe5 22. bc5 d : b4 23. f : d6 c : e5 24. a : c5 ba7 25. dc3 ed4 26. c : e5 gf4 27. e : g5 h : b4 X.

II. 17. hg3 ed6 18. dc3 (18. dc5 d : b4 19. a : c5 cd6 20. c : e7 f : d6 21. dc3 fe5x) 18. . . ba7! 19. deo (19. ab4 fe5 20. d : f6 g : e7 21. ed4 cb6 с двойной угрозой) 19.. . f : d4 20. e : e7 f : d6 21. ab4 g : e3 22. f : d4 h : f2 23. g : e3 cb6 24. ba3 hg5X. 17. . . ba7! Кольцо вокруг центра белых сужается. Очень важно понять, что белые даже отстали в развитии (сейчас соотношение темпов — 24 : 26). Все дело в стесненности положения, невозможности

перегруппировки и, конечно, в отсталой шашке на h2. 18. dc5. Спасения нет. I. 18. ab4 ed6 19. de5 f : d4 20. e : e7 f : d6 21. ba3 g : e3 22. f : d4 cb6 23. gf2 bc5 24. d : b6 a : c5x. II. 18. hg3 ed6 19. de5 f : d4 20. c : e5 fg7

21. be3 ab6 22. cd4 dc5 23. gh2 cd6X. 18. . . ed6! 19. c : e7 f : d8! Важная перегруппировка сил. Соотношение запасных ходов по-прежнему в пользу белых (20 : 22). но связка на правом фланге смертельна. Уйти от связки 20. fe5 нельзя из-за 20. ..fe7x. Можно выиграть, и красиво: 20... de7 21. ef6 (21. ef4 g : e3 22. f : d4 ed6 23. ef6 fe7X) 21. . . ed6 22. fe7 gf4!X. 20. cd4 de7! Зловещее окружение завершается! 21. bc3 ed6 22. de5 ab6 23. ef6 g : e7 24. ed4 dc5. Белые сдались.

Приведенный разбор очень важен и интересен. Он показывает оценку хода 13. cb2. Однако основная цель этой главы — знакомство с дебютами. Поэтому вернемся к положению, показанному на диаграмме.



13. cb4! Временная жертва шашки изменяет тип позиций, характерных для «ленинградской защиты» 13... a : c3 14. cd2.

Как играть черным? Нельзя 14. . . dc5 15. d : d6 e : c5 из-за 16. fg3! h : f6 17. ef2 X; плохо 14. . . ba7 15. d : b4. Из-за угрозы проникнуть в дамки на b8 черные вынуждены ответить 15. . . ef6, что приводит после 16. hg3 к подавляющей для белых позиции. Не дает уравнения и 14...ef6.

Остается 14. . . cb2 15. a : c1 ba7! (15. . . ef6 вынуждает неоправданные упрощения). Возникает игра с примерно равными шансами.



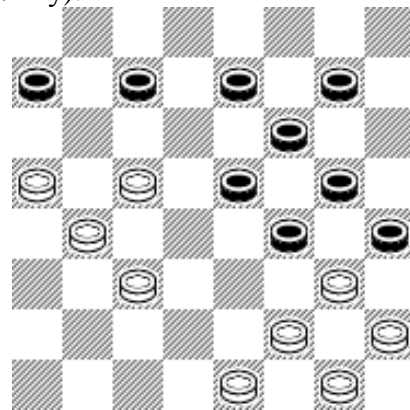
КИЕВСКАЯ ЗАЩИТА

Один из вариантов этого дебюта мы рассмотрим на основании партии мастеров спорта Алины Тихеевой и Михаила Старобинского, сыгранной в первенстве Ленинграда по переписке.
1. cd4 fg5 2. bc3 gh4 3. cb4 hg5 4. dc5 b : d4 5. e : c5 cb6.

Ключевой ход дебюта. Ведь основная идея черных — охват центра соперника, а шашка «d2», осуществляющая связь между флангами, важнее, нежели шашка «с7». Поэтому размен выгоден только черным.
6. de3 b : d4 7. e : c5 gf6. Здесь играют также 7. . . dc7. Этот ход, во-первых, восполняет образовавшийся вакуум, а во-вторых, преследует цель перестроить позицию ходами 8. . . ef6 и 9. . . f : d8. Этому, правда, белые могут воспрепятствовать ходом 8. ba5. И при 7. . . gf6 применяют 8. ba5 d : b4 9. a : c3. В этом случае возможен красивейший вариант: 9. . . ab6 10. ab4 ba5 11. bc5 hg7 12. cd4 ed6 13. c : e7 f : d6 14. ab2 dc7 15. bc3 de5? (надо 15...cb6! 16. cb2! с примерно равной игрой) 16. dc5!! У черных много ходов, но ни один из них не спасает их от поражения. Убедитесь в этом сами.
8. ab2 hg7 9. ba5. Конечно, не 9. bc3? из-за 9. . . gf4 X. 9. . . d : b4 10. a : c3 ed6 11. ab4 de5 12. cd2. Обе стороны трактуют дебют по новейшим рецептам. Раньше белые стремились к такому построению: 12. ba5 dc7 13. cb4 ab6 14. ba3, препятствуя напрашивающемуся 14. . . fe7? из-за 15. bc5! b : d4 16. gf4! g : e3 17. ab6! c : a5 18. ab4 a : c3 19. ed2 c : g3 20. h : d2. В партии С. Данилин — Б. Блиндер на XVI чемпионате СССР черные, растерявшись, ответили 20...bc7, и партия окончилась мгновенно: 21. df4 cb6 22. fg3 X. А после 20. . . fe5 от белых требовалась еще точная игра. Вот какой казус может случиться, если белые пойдут по напрашивающейся канве: 21. gf2 bc7 22. de1 cd6 23. cd2 dc3!! 24. d : b4 ef4! Казалось, белые легко выигрывают, разменяв по две шашки (25. bc5 и 26. fe3), но этого не допускают правила. После 25. . . d : b4 белым надо брать шашку «b4» — 26. e : a5, и ничья, так как 26. . . fe3! Путь к цели начинается ходом 21. dh6! Остальное найдите сами. Учтите, что, когда остается дамка, владеющая большаком, проходная простая

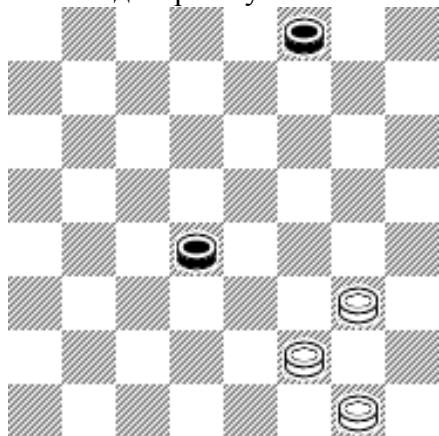
и еще одна простая на c1 (при простой соперника на a3 и дамке — на любом поле), сильнейшая сторона имеет путь к победе.

Партия продолжалась так:
12. . . gf4 13. bc5 de7 14. ba3 fg5! Если 14. . . bc7?, то 15. cd4! e : c3 16. d : b4, и у черных — цугцванг. 15. cb4 ef6. Интереснейшие возможности возникают после 16. ba5 fe7 17. ab4 bc7 18. dc3 (см. диаграмму).



Как продолжать черным? Забегая вперед, укажем, что им надо
18. . . cb6 19. a : c7 ed6 20. c : e7 f : b6 21. ed2 gh6! и т. д. Напрашивающееся 18. . . ed4? опровергается: 19. g : e5 d : b2 (после 19... d : b6 20. cd4 дела черных плачевны) 20. ab6! c : c3 21. cd6!! (комбинация, связанная с 21. cb6 и 22. ed2, приводит только к ничьей) 21. . . e : c5 22. ed6! c : e7 23. ed2 c : g3 24. h : c1 hg3 (24. . . fe5 25. cb2 ef4 26. bd4 hg3 27. gh2 X) 25. cb2 fg5 26. bd4 gh2 27. de3 gh4 28. ef2 X. Не правда ли, красивая комбинация? Вернемся к партии. 16. dc3 bc7 17. ed2. А зачем тут мудрствовать? разве не сильнее 17. ba5? Оказывается, этот ход дает возможность черным провести комбинацию и выиграть шашку: 17. . . cb6!! 18. a : c7 ed4 19. c : e3 (19. c : e5 f : b4! 20. a:c5 gf4; 19. g : e5 d : b2 X) 19. . . f : b4 и т. д. 17. . . cb6 18. ba5 b : b2 19. a : c1 fe7. У черных — лишняя шашка, но неэкономичная связка позволяет белым выстоять. У них есть два пути, и оба представляют большой интерес, так как они раскрывают глубину и красоту шашечной игры. 20. dc3 gh6. Путь первый: 21. cd4 (проигрывает 21. cb2 ed6 22. ba3— 22. cd4 e : a1 23. g : c7 hg3! 24. f : h4 fe5 X — 22. . . ab6 23. a : c7 d : b8 24. ab4 bc7 25. bc5 fe3 26. f:d4 h : f 2 27. g : e3 ef4 и т. д.) 21. . . e : c3 22. g : g7 h : f8 23. hg3 ab6!

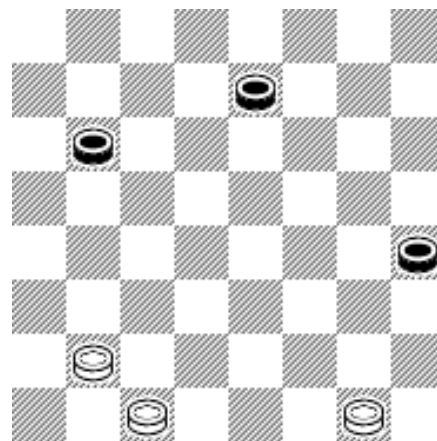
(неожиданный взрыв!) 24. a : c7 ed6
 25. c : e5 cd2 26. c : e3 gf4 27. e : go h : d4.
 Взгляните на диаграмму .



28. gf4! (ясно, что в данной ситуации ход
 28. gh4, избранный А. Тихеевой,
 неприемлем: 28. . . dc3 29. fe3 cb2 30. ed4
 bc1 31. de5 — 31. gh2 cf4 X — 31. . . ce3 и
 т. д. с выигрышем) 28. dc3 29. fe3!!
 Теперь будьте особенно внимательны.
 Если 29.fe5, то к победе, как вы можете
 убедиться, приводит 29. . . fe7. Почему же
 черным в ответ на 29. fe3 не избрать этот
 же ход" Ведь в этом случае 30. fe5 тоже ке
 спасает белых от поражения. А все дело в
 том, что после того, как черные уже
 сделали выбор и пошли fe7, белым не
 обязательно занимать пункт e5. В этом
 случае над: 30 . fg5! cb2 31. ed4!, и черным
 придется вести борьбу на два фронта.
 Шашки белых активизировались, и
 справиться с ними черные не смогут.
 Исследуем ответ 29.. . cb2. Если вы
 действительно внимательно следите за
 рассуждениями, то должны понять, что
 продолжение 30. fe5 приведет белых к
 катастрофе после 30. ..fe7! Поэтому
 остается 30. ed4! bc1 31. fe5 cb2 32. dc5!
 (промедление смерти подобно!) 32. . . b :f6
 33. cd6! (вот в чем дело!) 33. . . fd8 34. gf2,
 и как бы черные ни изощрались, прорыв
 белых неминуем.

Путь второй: 21. cb4 ed6 22. bc5 d : b4 23. a
 : c3 ab6 24. cd4 e : c3 25. g : g7 h : f8 26. hg3
 fe7 27. gf4 g : e3 28. f : b2.

Позиция, показанная на диаграмме, явно
 не характерна для начала игры, но какое
 огромное значение она имеет для оценки
 дебютной схемы!



Обратимся к самой позиции.
 Черные опередили соперника на семь
 темпов. Строго говоря, 3+2 + + 5 — (2 + 1
 + 1) = 6 темпов, но очередь хода за
 черными — это еще один темп. Кроме
 того, шашка «h4» может занять
 наиболее выгодную оппозицию, то есть
 преимущество черных огромно. Чаше
 всего такого превосходства вполне до-
 статочно для победы. А как в данном
 конкретном случае?

Чтобы ответить на этот вопрос, нужен
 анализ.

Итак, 28. . .hg3 29. bc3 (ход кажется
 наиболее целесообразным) 29.. . bc5 30.
 cb2! ed6 31. ba3, белые, пройдя в дамки,
 добиваются ничьей.

Приведенный анализ выглядит весьма
 убедительно, но он соткан из ошибок!
 После 29. bc3 черным надо овладеть не
 опорным пунктом c5, а бортовым полем
 a5, и сделать это нужно сразу, ибо если
 пойти 29. .. ed6?, то 30. cb4!, и белые опять
 спасаются. Следовательно, 29... ba5 30. cd4
 ed6 31. cd2 dc5, и занятие оппозиции
 черным обеспечено. Но этим количество
 ошибок не исчерпывается. Оказывается, в
 положении на диаграмме 3 после 28. . .hg3
 у белых есть очень тонкий ход,
 парирующий все угрозы черных. Надо 29.
 ba3!! В чем смысл этого хода? Необходимо
 отнять у черных жизненно важное
 бортовое поле a5. Если они его займут, то
 30. cb2! ef6 (шашка «g3» потеряла свою
 исключительную силу и уже содействует
 достижению цели белых: 30. .. ed6 31. gf2!
 g : e1 32. bc3 =; ничего не дает и увод этой
 шашки на поле h2). 31. bc3 fe5 32. ab4 (или
 32. gf2) с ничьей! Если же черные в ответ
 на 29. ba3 изберут 29. bc5, то 32. cb2! cd4
 31. ab4 ed6 32. ba3 gh2 33. ba5 dc5 34. ab4 с
 ничьей. Очень тонкая защита!

ГИБЕЛЬНОЕ НАЧАЛО

Короткий обзор некоторых дебютов мы завершаем рассказом о «гибельном начале». Он носит детективный характер.

1. cd4 fe5 2. d : f6 g : e5. Такое начало часто применял в конце прошлого века известный в то время шашист С. Романычев. Дебют носит его имя.. До сих пор есть сторонники дебюта, ведущего к очень сложной и запутанной игре. Ведь, действительно, трудно поверить, что уже второй ход черных может привести к катастрофе. **3. ab4!** Безусловно, самый сильный ход. Охват центра (а его заняли черные) приносит наибольший успех, когда он осуществляется с обоих флангов. Именно поэтому белым надо овладеть пунктом a5. Помешать им черные не могут. **3. . . ba5 4. gh4 a : c3 5. b : f6 e : g5 6. h : f6 fg7** (после 6...fe7 7. hg3 e : g5 8. gh4 черные теряют шашку) **7. hg3!** (продолжая 7. dc3 g : e5 8. ed4 и т. д., белые в конце концов тоже выигрывают шашку, но в этом случае активное расположение сил черных дает им возможность избежать поражения) **7. . . g : e5 8. gh4! hg7 9. hg5 h : f4 10. e : g5.** Теперь положение черных безнадежно, так как неминуем прорыв на их левом фланге. Довести это доказательство до полного логического завершения чрезвычайно полезно. **3. . . hg7.** Это классическое развитие. Делались попытки смелого вторжения черных в лагерь соперника на поле d4 (3. . . ed4), но такой десант, требующий мобилизации всех сил для его защиты, вряд ли оправдан. В наше время ленинградские мастера попытались вдохнуть в дебют новую жизнь, разработав оригинальное направление, связанное с ходом **3. . . ef6.**

Рассмотрим исследования Л. Хейфа. **4. ba5 fg5.** Почему именно этот ход? Есть ведь и другие: разве можно так просто разобраться в хаосе возникающих осложнений?

Мы уже говорили, что даже к самим принципам нужно относиться творчески. И все же закономерности существуют. Почему, например, черным не сыграть **4. . . dc5?** Пусть этот ход плохой, но разве белые могут после него выиграть? Этот ход антипозиционный, причем настолько плохого качества, что можно

заранее говорить о его непригодности, о его проигрышности. Нам нужно уничтожить силы соперника. Но выигрыш в позиции уже есть. Его остается только найти.

Может быть, он даже неоднозначен. А может быть, у белых лишь единственный путь к победе. Это покажет исследование, которое вы проведете. В первую очередь рассмотрите ход **5. ef4.** А вот если черные выберут более естественный, но тоже плохой ход **4. . . bc5,** то весьма перспективным будет **5. ba3!** Вникайте в смысл и логику каждого хода! Без этого трудно проникнуть в глубины шашечного творчества. Игра станет скучной, малоинтересной. Вы просто обкрадете себя. **5. ef4 g : e3 6. f : f6 fg7 7. de3 g : e5 8. ef4 bc5 9. ba3!** Чтобы найти такой ход, нужно тонко понимать позицию. Белые добровольно уводят шашку на борт, и это оказывается сильнейшим продолжением. А почему не **9. cd2 hg7 10. de3 gf6 11. gh4 e : g3 12. h : f4?** Позиционно положение черных безнадежно. Однако неожиданная комбинация приводит к разгрому белых: **12. . . de5 13. f : b4 fg5 14. h : f6 de7 15. f : b6 a : f4X.** Не страшно для черных и **11. ed2** из-за **11. . . ed4!** После **12. gh4** и размена проходит такая же комбинация, правда, приводящая только к ничьей. Если же **12. gf2,** то **12. . . fg5! 13. dc3 (13. gh4 de7 14. h : b6 de5X; 13. bc3 d : b2 14. a : c3 cb6 15. a : e5 cd4** с лучшими шансами у черных) **13. . . cb4 14. c : e5 (14. e : e7 g : g1 15. ef8 b : d2 16. bc3** — сложное окончание с лишней шашкой у черных) **14. . . dc5 15. a : c3 cd4** с хорошими шансами на выигрыш.

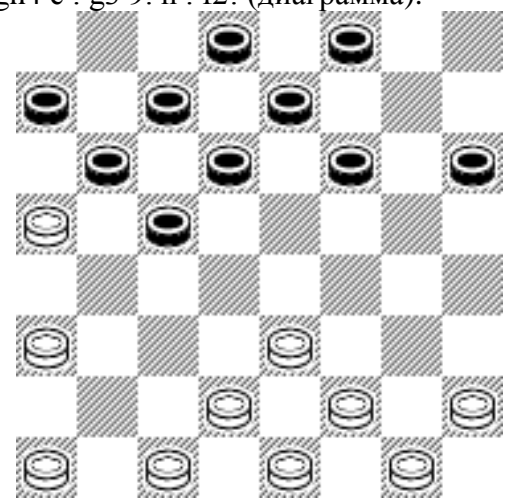
Вы, вероятно, заметили, что причина всех неприятностей белых — оголение поля c1. Это наводит на мысль перевести на e3 шашку «e1». **9. ed2 hg7.**

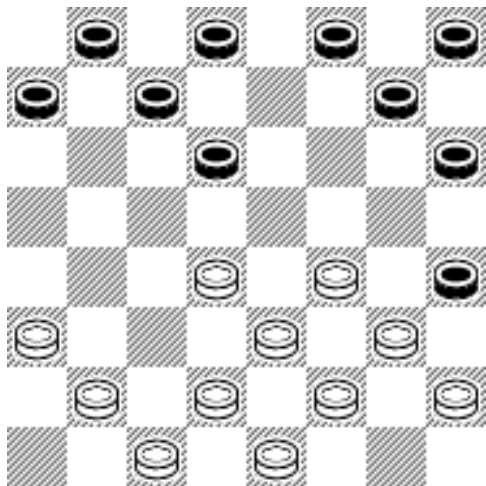
Нетрудно доказать, что выпад **9. . . cd4** приводит черных к катастрофе. Подскажу лишь первый ход доказательства: **10. gf2.** Плохо и **9. . . cb6. 10. de3 ed4!** Можно показать, что все другие продолжения черных гибельны для них. **11. gh4** (сильнейший ответ) **11. . . d : f2 12. g : e3 gf6,** и черные уравнивают игру во всех вариантах. Именно поэтому анализу подвергся **9. ba3! 9. . . hg7.**

Другие ходы не спасают. Например: 9. . . cd4 10. ab2 ab6 (10. . . hg7 11. ab4 gf6 12. ba3 fg5 13. ef2 g : e3 14. bc5X). 11. ed2 hg7 (после 11. . . de7 все кончается комбинацией: 12. ab4! bc5 13. gh4 c : a3 14. bc3 e : g3 15. h : f4 d : b2 16. dc3 b : d4 17. cb2X; 11. .bc5 12. dc3 hg7 13. gh4 e : g3 14. h : f4, и белые выигрывают шашку. Реализация материального преимущества связана с немалыми трудностями, так как у черных имеется позиционная компенсация. Михаил Фоминых исследовал ситуацию, возникшую после десятого хода белых. Расставьте ее на доске.

Белые: a3, a5, b2, c1, e1, f4, g1, g3, h2. Черные: a7, b8, c7, d4, d6, d8, e5, h6, h8. Вместо изучаемого 10. . . ab6 наш оппонент предлагает смелый размен: 10. . . cb6. 11. a : c7 d : b6. Логика дальнейших рассуждений безупречна: 12. gh4 e : g3 13. h : f4 ba5 14. cd2 ab6 15. bc3 d : b2 16. a : c1. А теперь, чтобы не ошибиться, необходима оценка. В позиции белых недостатков нет. Их силы расположены отлично. У черных органический порок — неравномерное расположение сил на флангах, отсутствие взаимосвязи между ними; отстали в развитии шашки «h8» и «b8». Следовательно, у белых все основания искать пути к победе. Испытайте смекалку! 10. . . ab2 ab6. Не спасает 10. . . gf6 11. bc3 cd4 12. cb4 dc5 13. b : d6 cb6 14. a : c7 d : b6 15. fg5! f : f2 16. d : f4! с выигрышной позицией. Можно высказать предположение, что размен на десятом ходу плох, так как он приводит к очень некрасивой для черных позиции. Однако путь к выигрышу не так уж очевиден: 10. . . cb6 11. a : c7 d : b6 12. gh4 e : g3 13. h : f4 cd4 14. cd2 ba5 15. gf2 (15. dc3? de5! 16. f : d6 ab6 и т. д.) 15. . . ab6 16. bc3! d : b2 17. a : c1. Типичный пример отсутствия взаимодействий между флангами. Позиция черных безнадежна: 17. . . bc5 18. dc3! gf6 19. fe3 fe5 20. ed2 e : g3 21. h : f2 bc7 22. gf3 cb4 23. gf4 cb6 24. ed4 ba3 25. de5 с выигрышем. 11. ed2 cd4. Если 11...gf6, то 12. de3 ed4 13. gf2 hg5 14. f : h6 dc3 15. b : d4 de5 16. ab4! c : a3 17. dc5 и т. д. 12. ab4!! Легко показать, что 12. dc3 приводит к уже знакомому вам варианту с выигрышем шашки. Другая возможность

белых вскрывает новые интересные приемы борьбы. 12. . . bc5. Если 12. . . gf6, то 13. bc5! d : b4 14. a : c3, и позиция черных рушится. 13. gf2! c : a3 14. de3 dc5 (лучшего нет) 15. f : b4 a : c5 16. ef4 gf6 fe5 de3 (не спасает и 17. . . dc3) f : b6 f : d4. Поразительно, но теория считает, что белые не могут реализовать свое материальное преимущество. Между тем все обстоит как нельзя просто: 19. gf4 ba7 20. cd2 a : c5 21. dc3, и белые выигрывают во всех вариантах. Таким образом, 3. . . ef6 не решает сложных проблем, стоящих перед черными. Теперь вернемся к классическим схемам. После 1. cd4 fe5 2. d : f6 g : e5 3. ab4! главный ход черных 3. . . hg7. Далее из логики борьбы следует 4. ef4 gf6 5. ba5. У черных два идейных продолжения: I. 5... bc5 и II. 5... f g5. Продолжение I рассмотрим в общих чертах. 6. fe3 ab6 (6...ed4 7. ef2 fg5 8. gh4 ef6 9. fe5 d : f4 10. fg3 d : f2 11. g : g7 и т. д.; 6. . . cb6 7. a : c7 d : b6 8. bc3! с выигрышной позицией у белых) 7. ba3 ba7. Проигрывает 7. . . fg7 8. gf2! ba7 9. dc3 cd4 (лучшего нет) 10. e : c5 b : b2 11. a : c3 fg5 12. fe3 gf6 13. ab4! (не выигрывает 13. gh4 e : g3 14. h : f4 dc5 15. cd4 cd6 16. d : b6 a : c5 17. ab4 c : a3 18. ed2 dc5 19. dc3 cb4 20. cd4 ed6 21. a : c3 fe5 22. d : f6 g : e7 23. hg5 dc5 24. cb4 ed6 25. gf6 из-за 25. . . de5!, как было в партии Е. Куклеев — Ш. Юсупов) 13. . . cb6 (13. . . gh4 14. ed4 h : f2 15. e : g3 cb6 16. a : c7 d : b6 17. bc5 d : d2 18. c : e3 e : c3 19. ed4 c : e5 20. f : f8 с выигрышным окончанием) 14. a : c7 d : b6 15. gh4 e : g3 16. h : f4 bc5 17. ba5 с выигрышем. 8. gh4 e : g3 9. h : f2! (диаграмма).





Прежде чем оценить это положение, сделаем лирическое отступление. В XXI чемпионате СССР партия Т. Шмульян — В. Городецкий протекала так: 1. cd4 de5 2. bc3 ed6 3. ef4 ba5 4. fe3 cb6 5. cb2 bco 6. d : b6 a : c7 7. cd4 e : c3 8. b : d4 fg5 9. ab2? (надо 9. ab4 или fe5) 9. . . . gh4 10. gf2. Сравним расположение белых на диаграмме 2 с позицией черных на предыдущей диаграмме. После 9. . . fe5 у черных один лишний запасной ход (fg7). Позиция же черных по соотношению темпов (переставьте «g7» на e7) в точности совпадает с положением белых. Таким образом, одна позиция разнится от другой одним темпом.

В партии с Т. Шмульяном удалось доказать, что положение белых безнадежно.

Вот этот победный план: 10. . . dc5! 11. d : b6 a : c5 12. bc3 cb6! 13. cd4 ba7! 14. fe5 de7! 15. dc3 gf6! 16. e : g7 h : f6 17. cb4 ba5 18. d : b6 a : c5 19. b : d6 e : c5 20. gf4 fg7! 21. ed2 hg3 22. f : h4 fe5 23. f : b4 a : e1, и белые вскоре сдались.

Часто, когда позиции разнятся даже на один темп, план борьбы существенно меняется. В нашем случае приведенная схема игры полностью подходит и приносит успех. Если черные изберут 9. . . fe5, то 10. ef4! e : g3 11. h : f4, и спасти это положение нельзя. Привожу один из возможных вариантов: 11. . . fg7 12. fg3! gf6 13. gh2!, и позиция черных рушится. Аналогичное построение приносит белым успех при 9. . . fg5 10. ef4! g : e3 11. d : f4 ef6 12. fg3! и т. д.

И все же у черных есть еще одно продолжение, которое сохраняет

равновесие: 9. . . cd4 10. e : c5 b : d4. При правильной игре черных белые не могут извлечь никаких выгод. Может быть, белые поторопились с разменом на восьмом ходу и надо было 8. ab2? Этот ход вполне хорош, но, продолжая 8. . . fg7, черные тоже могут избежать поражения. Продолжение II рассмотрим подробно. Итак, 5. . . fg5 6. gh4 e : g3 7. h : f6 e : g5 8. f : f6 fe7 9. hg3 e : g5 10. gh4 gf4 (диаграмма 3).

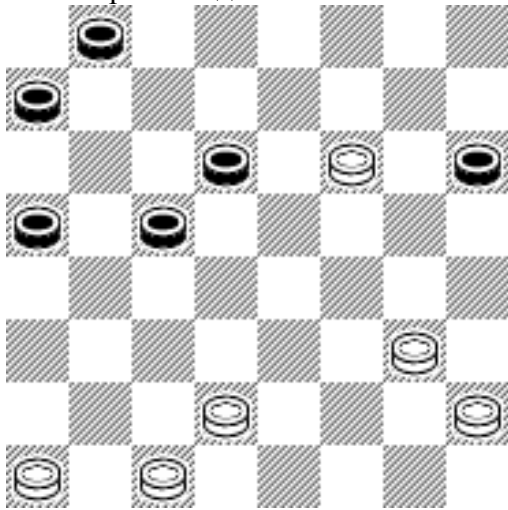
Прежде чем продолжить разбор, немного истории 1. cd4 fe5 2. d : f6 e : g5 (ударить по центру я не рискнул — «гибельное начало»!) 3. gh4 fe7.

В случае 3. . . gf4 неминуемы большие упрощения. 4. h : f6 g : e5

Имеет смысл исследовать 4. . . e : g5. 5. hg3 hg7. Теперь черным не уйти от теории. К новым построениям приводит 5. . . hg5, но и в этом случае черным надо думать только об обороне. 6. ef4 gf6. Нетрудно доказать, что 6. . . bc5 7. bc3 приведет к охвату центра черных. 7. ab4! Это лучший ход. После 7. bc3 ba5! 8. de3 cb6 9. cd2 (если 9. ed4, то 9. . . bc5 10. d : b6 a : c5 11. cb2 bc7! 12. cb4 a : c3 13. b : b6 c : a5, и положение черных не хуже) 9. . . bc7! 10. cb4 (плохо 10. gh2 bc5 11. cb4 a : c3 12. d : b4 cb6! 13. ba5 cd4, и как бы белые ни взяли, они в конце концов проигрывают; при 10. ed4 bc5 11. d : b6 a : c5 у черных — осязательное преимущество) 10. . . a : c3 11. d : b4 ed4! 12. e : c5 b : d4, и уже белым приходится думать об уравнении.

7. . . fg5 (можно доказать, что все остальные ходы черных приводят их к поражению) 8. ba5 g : e3 9. f : f6 e : g5 10. gh4 gf4. Теория рекомендует 11. gh2. 11. . . de5 12. ef2 cd6 13. a : c7 d : b6 14. fg3 dc5! Проигрывает: 14. . . bc5 15. hg5 bc7 16. g : e3 ef4 17. g : e5 c 18. e : g5 h : f4 19. ba3 cd4 20. dc3 d : b2 21. a : c3 fe3 22. hg3 cd6 23. ab4 de5 24. ba5 ef4 25. g : e5 ef2 26. cd4, и черным некуда ставить дамку. 15. bc3. Если 15. hg5, то 15. . . ed4 16. g : c3 h : f4, и, несмотря на лишнюю шашку, белым надо думать о спасении. Об этом красноречиво говорит хотя бы такой вариант 17. ba3 ba5 18. ab4 c : a3 19. cd4 ab6 20. de3 f : d2 21. c : e3 ab4 22. de5 ab2! X. 15. . . ba5 16. hg5 ed4 17. c : e5 f : d6 18. gf6. Теория считает, что в этом

положении (см. диаграмму 4) у белых имеются реальные шансы на выигрыш. Для этого есть достаточно веские основания. Единственная слабость белых — отсталая шашка на h2, которую трудно как следует активизировать. Однако сильна шашка «f6», кажется, с лихвой компенсирует этот недостаток, и позиция белых — превосходна.



У черных есть замечательный план, полностью уравнивающий игру. Сначала покажем, почему позиция, возникшая после восемнадцатого хода белых, считается очень плохой. Вариант I. 18. . . cd4 19. dc3 (другие планы дают возможность черным держать успешную оборону) 19. . . d : b2 20. a : c3 ab6 (20. . . dc5 21. gf4 ab6 22. hg3 cb4 23. cd4X) 21. cb2 (повидимому, и другие ходы белых ведут к цели) 21. . . bc5 22. ba3 ab4 23. c : a5 cd4 24. gf4 dc3 25. ab4x; если же 24. . . dc5, то 25. fe7 dc3 26. ab6 c : a7 27. ab4 c : a5 28. ef8, и силы черных — заставой.

Вариант II. 18. . . cb4 19. de3! План белых — диверсия в тылу противника. Маневр 20. ef4, 21. fg5 подрывает оборону черных. 19. . . bc3.

Черные приносят в жертву шашку, но если белые польстятся на нее и сыграют 20. cb2, то 20. . . ab6! 21. b : d4 ba7! 22. gh4 (лучшее) 22. . . ab4 23. hg3 (после 23. ef4 de5 24. f : d6 bc5 25. d : b6 a : g5 26. h : f6 bc3 окончание ничейное) 23. . . ba3 24. gf4 bc5 25. d : b6 a : c5 26. fe7 d : f8 27. ed4 c : g5 28. h : f6 hg5 29. f : h4 fe7=. 20. ef4 ab6 21. fg5 h : f4 22. g : c7 b : d6 23. fg7 bc5 24. gf8 ab4 25. fg7 cd4 26. gf8 dc5 (26. . . de5 27. f : a3 cb2 28. a : c3 d : b2 29. ad6x) 27. fg7 ba3 28. gf8! cb4 29. hg3

de3 30. fh6 cd2 31. gf4 e : g5 32. c : e3 gh4 33. ab2X.

Вариант III. 18. . . ab4 (здесь сопротивление подавляется легче) 19. ab2 ab6 20. bc3 ba5 21. cd4 c : e3 22. d : f4. Позиция черных безнадежна. Проверить справедливость этого утверждения нетрудно.

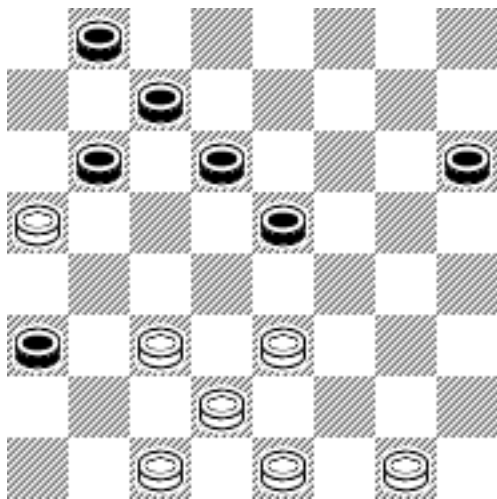
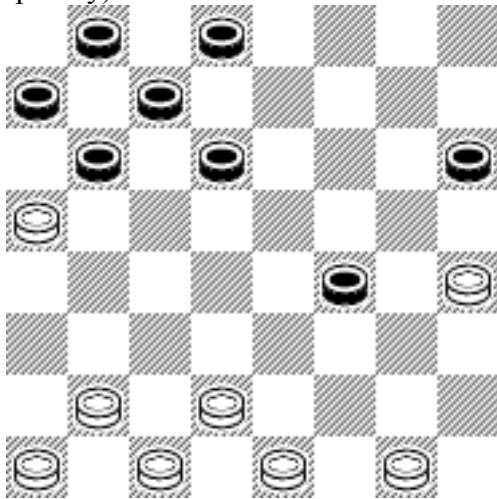
Сейчас пришло время изучить план, найденный черными в партии с пермяками.

18. . . ab6!! На первый взгляд это несуразный ход, который ухудшает и без того плачевное положение черных. В действительности он — важное звено в оборонительном плане. Надо обязательно задержать игру белых на их правом фланге и на этом выиграть важный темп. Рассмотренные варианты тоже тормозили ходы шашки «g3», ибо они не приводили к победе. Но там белые добивались успеха, как вы видели, с помощью других маневров.

Теперь на 19. gf4 следует 19.. . de5. Если 19. gh4, то 19. . . cd4! 20. dc3 (после 20. hg5 h : f4 21. fg7 спасает комбинация: 21. . . fg3 22. h : f4 de5 23. f : d6 bc5) 20. . . d : b2 21. a : c3 bc5 22. hg3 (22. hg5 h : f4 23. fg7 de5! — только так! — 24. cd2 ab4! 25. c : a5 ed4 и т. д.) 22. . . cb4! 23. cd4 de5 24. fg7 (24. fe7 e : c3) 24. . . h : f8 25. d : f6 bc3 26. hg5 ab4 27. gh6 ba3 28. fg7 ab2 29. c : a3 cd2, и черные легко добиваются ничьей. 19. de3. Это — лучший ход. Очень интересен и такой вариант: 19. ab2 cd4 20. bc3 d : b2 21. c : a3 ba7! 22. gf4 dc5! 23. fe7 cb4 24. a : c5 b : d4 25. ed8 dc3 26. d : b4 a : c3 27. dh4 cb2 28. hf6 ba1 29. fh8 hg5! 30. f : h6 ab6, и белые выиграть не могут. 19.. . ab4!! Новая забота черных — препятствовать движению шашки «e3» на g5. 20. gf4. Если 20. ab2, то 20. . . de5 21. f : d4 bc3 22. ba3 c : e5 23. ef4 ba5=. 20. . . ba7. Повидимому, защитить позицию можно и пожертвовав шашку: 20. . . bc3 21. cb2 cb4 22. b : d4 ba3, но в избранном черными плане белым еще надо обойти подводные рифы. Кстати, 20. . . ba5 ведет к поражению: 21. hg3! ba3 (21. . . bc7 22. gh4 bc3 23. cb2 cb6 24. b : d4 de5 25. f : b4 a : g7 26. ab2X; на 22. . . cb6 решает 23. ab2 ba3 24. hg5 ab4 25. fe7 d : f8 26. gf6X) 22. gh4, сводя к только что разобранным вариантам.

21. hg3. Теперь уже проигрывает 21. ab2 из-за 21... de5 22. f : d4 bc3 23. ba3 c : g3 24. h : f4 cb4X. Инициатива переходит к черным, и после 21. cd2 bc3 22. d : b4 c : a3. 21. . .bc3 22. gh4. Черным не страшна атака шашки «с3»: 22. cb2 cb4 23. b : d4 de5 24. f : d6 bc5 25. d : b6 a : g5 26. ab2 gh4 27. gf4 hg5 28. f : h6 hg3 с ничьей впереди. 22...cb4! Конечно, не 22. . . cd2 из-за 23. fe5 d2 : f4 24. e : a5 fe3 25. fe7 ef2 26. ef8 cd4 27. fd6 fg1 28. dg3x. 23. cb2 ba3 24. b : d4 bc5 25. d : b6 a : c5 26. fe7!

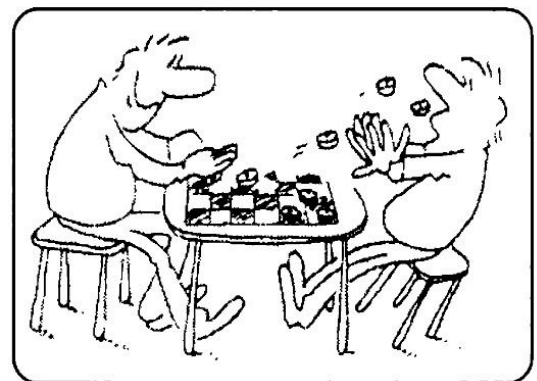
Белые обходят еще один риф. Попытка сохранить лишнюю шашку приводит к проигрышу: 26. hg5 cb4. Как продолжать? После 27. ed4 bc3 28. d : b2 a : c1 29. fg7 h : f8 30. gh6 c : g5 31. h : f4 оппозиция в пользу черных. А если 27. fe7 d : f8 28. gf6, то 28. . . fg7 29. f : h8 bc3x. 26. . . d : f8 27. ed4 c : g5 28. h : f6 hg5 29. f : h4 fe7. Согласились на ничью. Рассмотрим основные варианты (см. диаграмму)



11. bc3! de5. Если 11. . .de7, то 12. cd4 ef6 13. ab2 hg5 14. bc3 fe5 (14. . . def 15. cb2 cd6 16. a : c7 dc5 17. d : b6 b : d6 18. ef2 a :

c5 19. fe3x) 15 d : f6 g : e7 16. cd4 ef6 17. de1 f : d4 18. de3 d : f2 19. g : g5x 12. cb4 de7 (12. . . cd6 13. a : c' d : b6 14. hg5 bc5 15. g : e3 c : a3 16. gh2! hg5 17. ef4X) 13. hg5 ed6 14. g : e3 bc5 15. ab2 c : a3 16. bc3 ab6. Чтобы найти выигрыш в этой позиции (см. диаграмму 5), пришлось переработать уйму шашечной руды. В конце концов удалось установить, что к цели ведут два пути. Простейший — 17. ed4 ef4 18. ef2! dc5 (18. . . hg5 19. fg3 f : h2 20. cb4 a : e3 21. d : h6 de5 22. hg ef4 23. cd2 fg3 24. de3x) 19. de5! f : d6 20. cb4 cd4 21. bc5 d : b4 22. a : e5 hg5 23. fg3 с выигрышем. Намного изящнее путь, предложенный Ю. Фоминых: 17. ef2 ef4 18. e : g5 h : f4 19. cb4!! a : c5 20. gh2!! ba7 21. fe3 cb4 22. e : g5 bc5 23. a : c3 cd4 24. c : e5 d : h 25. hg3, и, как ни странно, спасти это положение черные не могут.

Исследования «игры Романычева» далеко не завершены. Нет, например, доказательства проигрышности выпада 3. . . ed4 или продолжения 3. . . fg7 (вместо hg7). Больше того, в положении, изображенном на диаграмме 1, черные, как я уже указывал, могут избрать 9. . . cd4. Это продолжение ведёт к примерно равной игре. Таким образом, величать начало «гибельным» достаточных оснований нет. Анализ вариантов настолько сложен, что некоторые мастера до сих пор рискуют применять этот дебют в соревнованиях самого высоко ранга и нередко добиваются успеха.

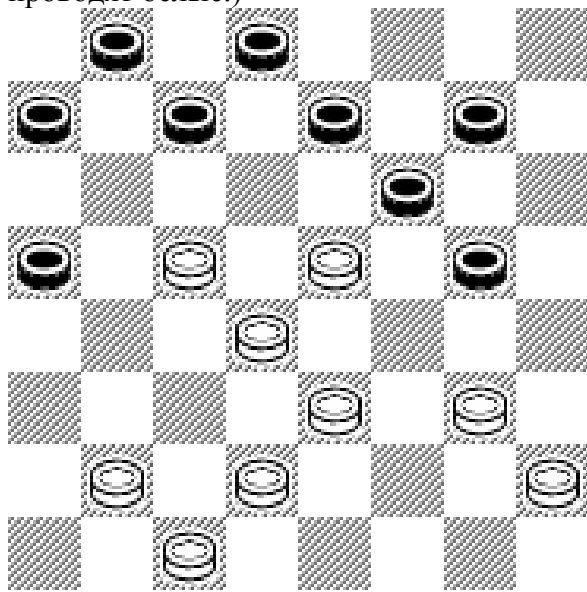


ОБРАТНЫЙ КОСЯК

1. c3—b4f6—g5 2. g3—f4 g7—f6 3. b2—c3 f6—e5.

В начале партии черные первыми организуют атаку на правом фланге белых. При правильной игре белые легко отражают нападение противника и очень часто занимают центральные поля доски. Оригинальные комбинации, жертвы, прорывы придают игре острый характер.

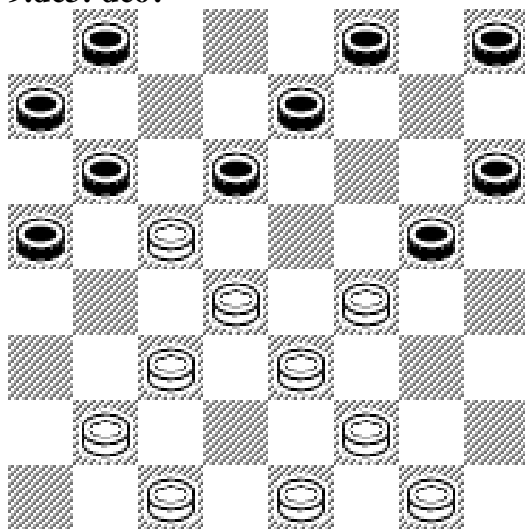
4. a1—b2 e5:g3 5. h2:f4 b6—a5 (можно также играть 5... b6—c5 или 5... h8—g7) 6. b4—c5 d6:b4 7. a3:c5 h8—g7 8. f2—g3 g5—h4 9. c3—d4 h4:f2 10. e1:g3 g7—f6 11. f4—e5 f8—g7 12. g1—h2 h6—g5? (Черные расставили сети ловушки. Если теперь белые сыграют 13. g3—f4?, то последует комбинация: 13... g7—h6 14. e5:g7 h6:f8 15. f4:h6 f8—g7 16. h6:d6 c7:a1. Черные прорываются в дамки и выигрывают. Но, как говорится, «на ловца и зверь бежит». Черные, делая свой ловушечный ход, не замечают красивой комбинации, которую проводят белые.)



13. c5—d6!! e7:c5 14. d4:b6 f6:h4 (при взятии 14... a7:c5 решает 15. e3—d4 c5:e3 16. d2:f8X) 15. b2—c3 a7:c5 16. c3—d4 c5:e3 17. d2:f8, и белые выиграли. (Партия П. Святой — Л. Рамм.)

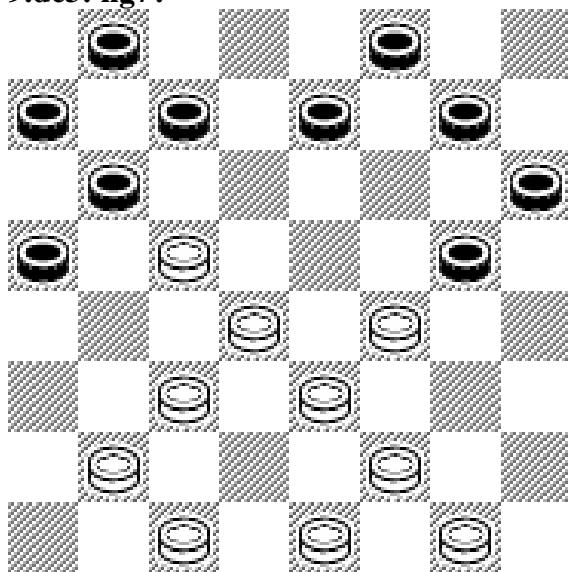
Ловушки

1.cb4 fg5 2.gf4 gf6 3.bc3 fe5 4.ab2 e:g3 5.h:f4 ba5 6.bc5 d:b4 7.a:c5 cb6 8.cd4 dc7 9.dc3! dc6?



10.cb4 a:a1 11.cd2 d:b4 12. gh2 a:g3 13.f:d2X

1.cb4 fg5 2.gf4 gf6 3.bc3 fe5 4.ab2 e:g3 5.h:f4 ba5 6.bc5 d:b4 7.a:c5 cb6 8.cd4 dc7 9.dc3! hg7?



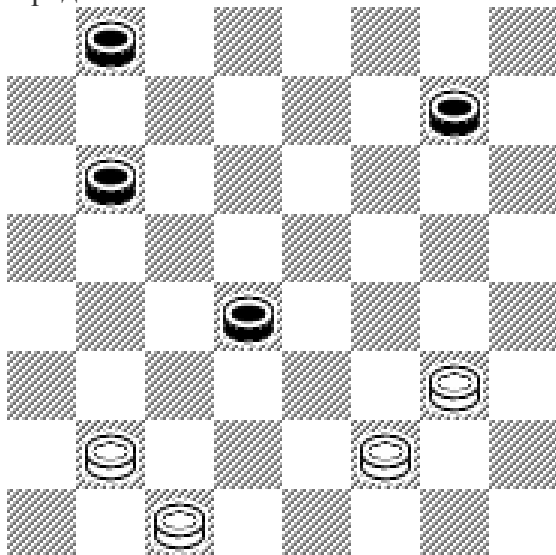
10.cb4 a:a1 11.cd2 a:g3 12. f:h8X



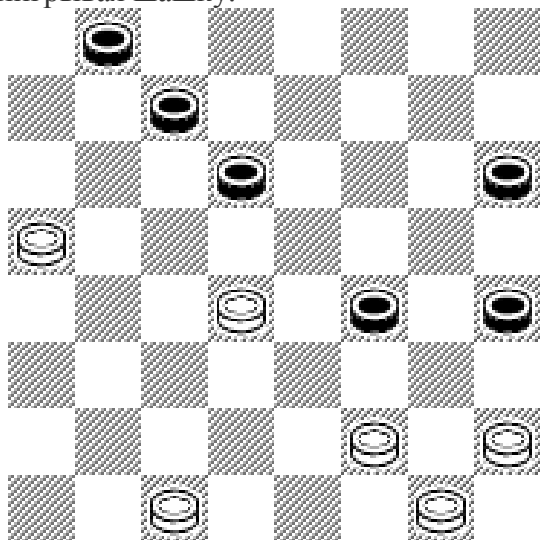
Изолированные шашки

Изолированные шашки - шашки, которые оторваны от основных сил и далеко выдвинутые в лагерь противника. Если они слабо подкреплены другими шашками, то оппонент может их атаковать и выиграть.

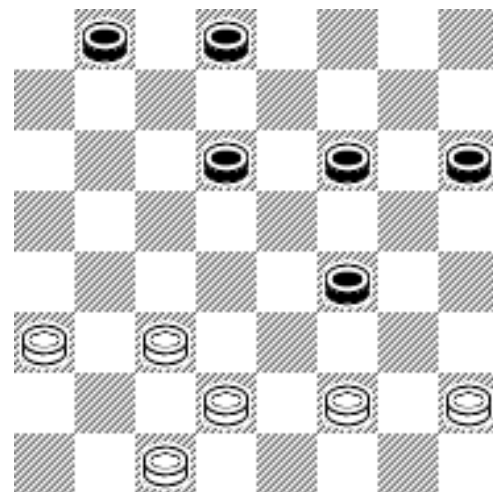
В следующих примерах белым удастся забрать шашки черных выдвинутые вперед.



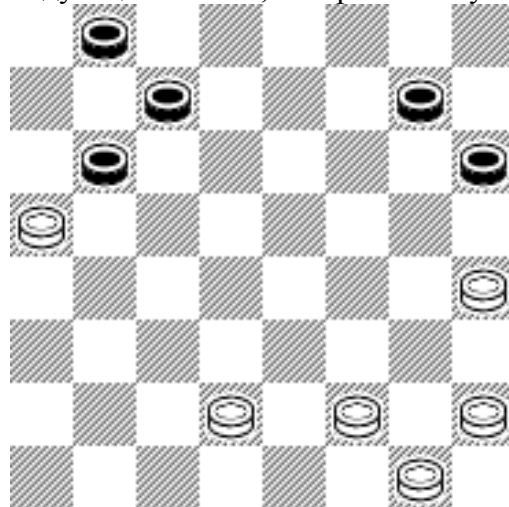
1.c1-d2 (с угрозой 2.d2-c3)
1...g7-f6 2.g3-f4, затем 3.f4-e5 или 3.d2-c3, выигрывая шашку.



1.f2-g3! (но не 1.d4-e5? b8-a7! 2.e5:g3 d6-e5, и, несмотря на лишнюю шашку, белые проигрывают, так как правый их фланг прочно связан; не выигрывает 1.c1-d2 из-за комбинации 1...h4-g3 2. f2:h4 h6-g5 3. h4:f6 f4-g3 4. h2:f4 d6-e5 5. f4:d6 5. c7:e1, ничья)
1...h4:f2 2. g1:g5 h6:f4 3. c1-d2 b8-a7 4. d4-e5 X.



1.d2-e3 f4:b4 2.a3:g5 h6:f4 3.c1-d2 с последующим 4.f2-e3, забирая шашку f4.

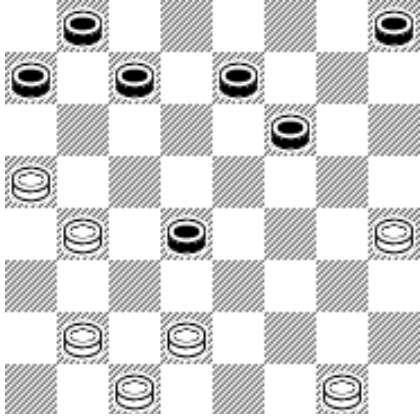


1. f2-g3 (грозя 2. h4-g5 X) 1...g7-f6 2. h4-g5!, и при любом бое черные остаются без шашки

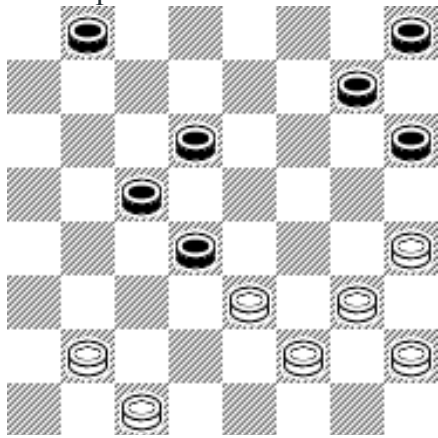
А вот пример из дебюта:
1. c3-d4 f6-g5 2. b2-c3 g7-f6 3. c3-b4 d6-e5 4. b4-c5? (проигрывает, надо играть 4.d4-c5 b6:d4 5.e3:c5 g5-f4 6.c5-d6 e7:c5 7.b4:d6 c7-b6 - вынужденно, так как белые грозят выиграть шашку путем 8.d2-e3 f4:d2 9.d6:f4, забирая шашку d2 - 8.f2-e3 e5:c7 9.e3:e7 с инициативой у белых) 4...e5:c3 5.d2:b4 b6:d4 6.c3:c5 (теперь у белых образовалась изолированная шашка на c5, которую черным удастся выиграть) 6...c7-b6 7.c1-d2 b6:d4 8.d2-e3 h8-g7 9.e3:c5 g5-f4 10.g3:e5 f6:b6, и у черных лишняя шашка.

Иногда сопернику удастся защитить свою изолированную шашку, это можно сделать различными методами: или при помощи комбинации, или с помощью другой косвенной защиты.

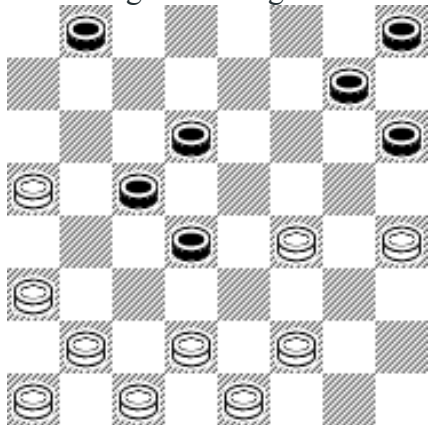
Рассмотрим такие примеры.



Белые решили атаковать изолированную пешку d4 ходом 1.g1f2?, на что последовало 1...d4c3 2.b2:d4 f6g5 3.h4:b6 a7:g1 с выигрышем



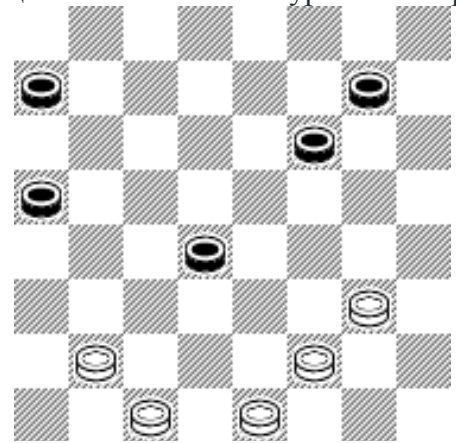
Белые сыграли 1.e3f4? (рассчитывая ходом 2.f4g5 выиграть пешку), но неожиданно последовало: 1...d6e5 2.f4:b4 d4e3 3.f2:d4 h6g5 4.h4:f6 g7:a1 х.



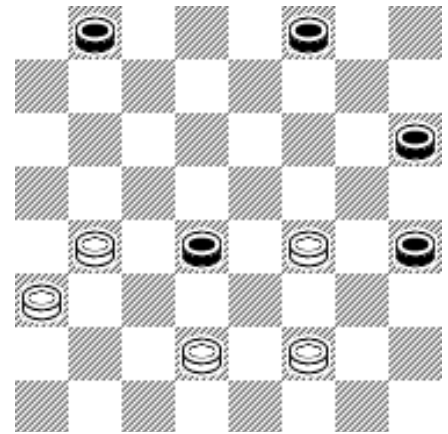
Белые решили атаковать изолированную пешку d4 ходом 1.d2c3? (лучше было 1.d2e3), с идеей на 1...f6e5? ответить 2.h4g5! e5:g3 3.f2:h4 h6:f4 4.c3:g3 с выигрышем. Но последовало: 1...f6g5! 2.h4:h8 d6c5 3.c3:e5 f8g7 4.h8:f6 e7:g1 и выиграли уже черные.

Вывод: осуществляя позиционные замыслы, всегда нужно проверять, нет ли у соперника комбинационного опровержения.

В последующих примерах черным удастся защититься от атаки и уравнять игру.

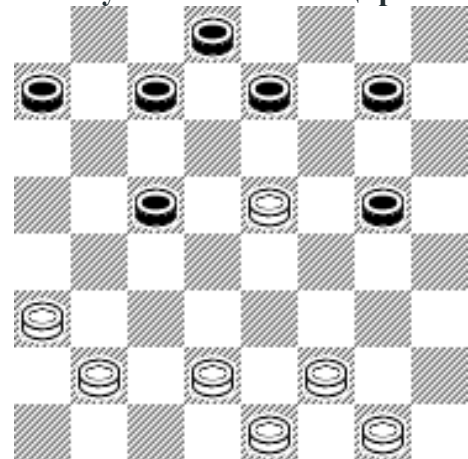


В ответ на 1.g3f4 последовало 1...a7b6 (с угрозой 2...f6e5 и 3...b6c5) 2.f4e5 d4e3 (или 2...d4c3) 3.f2:d4 b6c5 4.d4:b6 a5:c7 с равенством.



На 1.d2e3? (выигрывало 1d2-c3!x) черные ответили 1...h6g5 2.f4:h6 h4g3! 3.f2:h4 d4:f2 с ничьей.

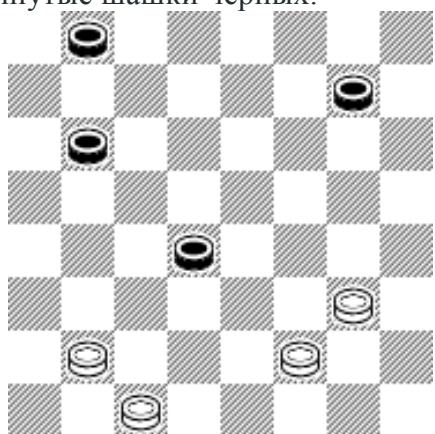
Т.Шмульян – Н. Спанцирети



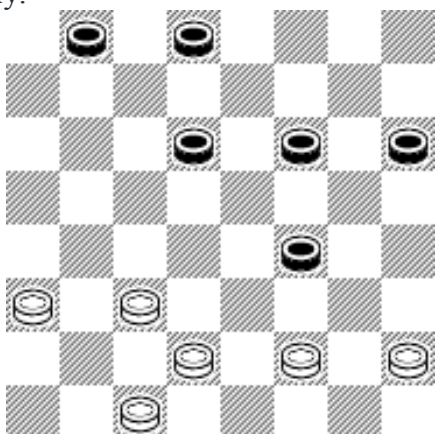
Положение пешки e5, сильно оторвавшейся от «своих», внушает серьезные опасения, но белые красиво защитились. 1.f2g3! g5f4 (на 1...g5h4 2.b2c3 h4:f2 3.g1:e3 =) 2.e5d6! c7:e5 3.a3b4! c5:e3 4.e1f2 f4:h2 5.f2:h8, согласились на ничью.

Слабые шашки

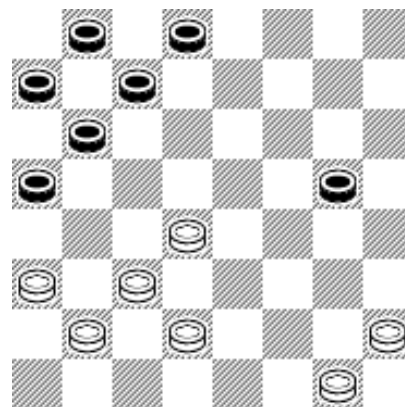
Во время игры нужно следить за тем, чтобы шашки были расположены на доске как можно равномернее, и в то же время, как можно ближе одна к другой. Однако нередко встречаются позиции, в которых одна из шашек заметно оторвана от остальных, такие шашки называются изолированными и считаются слабым элементом позиции, если они недостаточно подкреплены расположением других шашек, то соперник может атаковать их и выиграть, обычно изолированными становятся шашки c5 и особенно e5. В следующих примерах показано, как белым удаётся забрать неосторожно выдвинутые шашки черных.



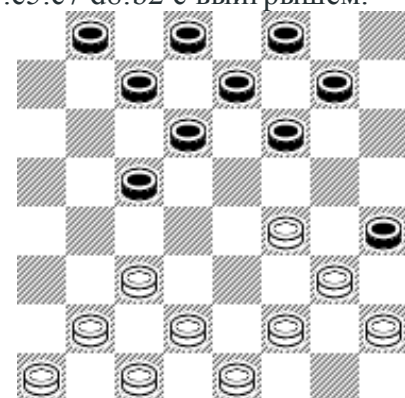
1.c1d2 (с угрозой атаки 2.d2c3) 1...g7f6 2.g3f4, затем 3.f4e5 или 3.d2c3, выигрывая шашку.



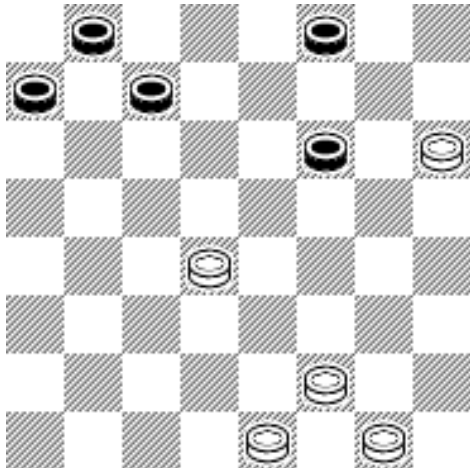
После предварительного размена 1.d2e3 f4:b4 2.a3:g5 h6:f4 налицо оторванная от основных сил шашка f4, теперь - 3.c1d2 с последующим 4.f2e3, забирая шашку. Положение нужно признать примерно равным, так как, несмотря на размещение черных шашек на одном фланге, белым трудно использовать этот недостаток ввиду скученного расположения своих левофланговых шашек.



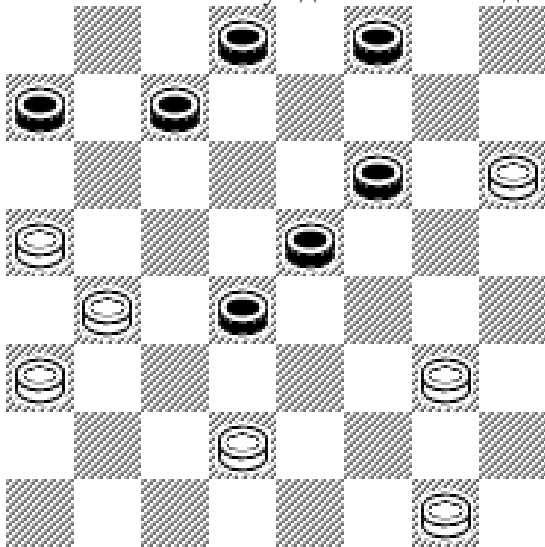
Белые решили избавиться от этой скученности: 1.d4c5? b6:d4 2.c3:e5, в результате этого размена белые получили изолированную шашку на e5, которая легко окружается. 2...c7b6! (с угрозой 3...a5b4) 3.b2c3 b6c5. Ввиду угрозы 4...a5b4 и 5...a7b6 белые не могут развиваться ни 4.h2g3, ни 4.d2e3, остаётся только: 4.g1f2, но после 4...b8c7 возникает уже неотвратимая угроза 5...c5b4 6.a3:c5 c7d6 7.e5:c7 d8:b2 с выигрышем.



У белых неудачно расположены шашки правого фланга h2, g3, f4, образуя бездействующую колонну. Желая избавиться от этой слабости, белые сыграли 1.f4e5 d6:f4 2.g3:e5 f6:d4 3.c3:e5. Белые рассчитали, что попытки черных выиграть изолированную шашку e5 ни к чему не приведут, но они не учли, что при этом будут резко ослаблены их фланги. Черные следующим образом использовали слабость шашки e5: 3...e7f6 4.d2c3 f6:d4 5.c3:e5 f8e7 6.c1d2 e7f6 7.d2c3 f6:d4 8.c3e5 d8e7. Черные целеустремленно атакуют шашку e5. 9.h2g3 (9.e1d2 e7d6x) 9...e7f6 10.e1d2 f6:d4 11.d2c3 b8a7 12.c3:e5 c5b4. Ослабив разменами левый фланг белых, черные взяли шашки a1, b2 в усиленную оппозицию и хотят прорваться в дамки. 13.g3f4 (на 13.b2a3 b4c3 с победой) 13...b4a3 14.b2c3 a3b2, черные выигрывают.



Позицию белых можно признать слабой, ввиду отсутствия сил на их левом фланге, к недостаткам также можно отнести бортовую h6 и слегка оторванную от основных сил шашку d4. Желая сыграть «активно» белые ответили 1.d4c5, рассчитывая на вариант: 1...f8e7? 2.f2e3 c7d6 3.e3f4 d6:b4 4.f4g5 f6:h4 5.h6g7 с ничьей. Однако черные провели другой оригинальный план окружения далеко выдвинутой шашки: 1...c7b6! 2.c5d6 b6a5 3.e1d2 (необходимо предотвращать угрозу 3...a7b6 и 4...b6c5) 3...a5b4 4.f2e3 a7b6 5.e3d4 b4a3 6.d2c3 b8a7! и ввиду 7...b6c5 белые вынуждены сдать.



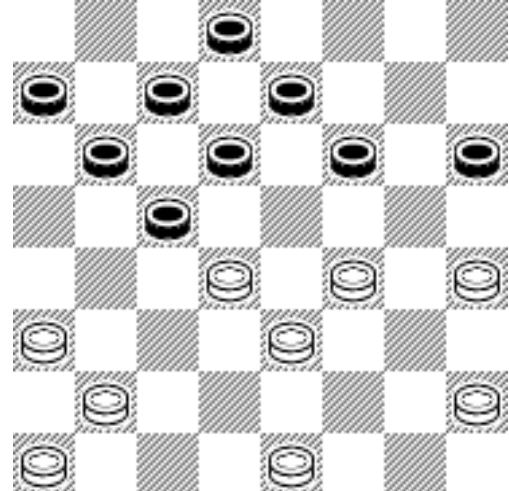
Литвинович – Тооминга (1980 г.)
 Ход черных, их позиция очень тяжелая ввиду неудачной шашки на e5. Например: 1...c7d6 2.g3f4! 3.b4c5x, 1...d8e7 2.g1f2 c7d6 3.d2e3 d6c5 4.b4:f4 f6g5 5.e3:c5 g5:g1 6.g3f4x, 1...a7b6 2.g1f2 (но не 2.b4c5? d4c3!) 2...c7d6 3.a5:c7 d6:b8 4.d2e3, 1...f8e7 2.d2c3! d4:b2 3.a3:c1 с подавляющей позицией ввиду будущей атаки на правом фланге.

Отсталые и слабые шашки.

Некоторые поля доски, а следовательно, и шашки, находящиеся на этих полях, являются особенно слабыми. К таким наиболее слабым шашкам относятся прежде всего шашка a1 на левом фланге (или h8 для черных) и шашки h2 и g1 на правом фланге (или a7 и b8 для черных). Однако слабость этих шашек, вообще говоря, является временной; двигаясь в процессе игры вперед, они переходят на более выгодные клетки доски, и таким образом их сила возрастает.

Иначе обстоит дело, когда продвижение слабых шашек вперед почему-либо невозможно, когда, например, свои же шашки, стоящие впереди, мешают этому. Логика развития борьбы в шашках такова, что шашки, стоящие впереди, постепенно полностью или частично уничтожаются, открывая тем самым дорогу шашкам, расположенным позади. Но так бывает не всегда, нередко встречаются позиции, в которых головные шашки не обладают разменной возможностью. Такие шашки, задержанные на своих местах шашками противника и в силу этого не имеющие возможности сдвинуться с места, представляют зачастую серьезное препятствие для продвижения вперед своих шашек, стоящих сзади. Шашки, которые не имеют возможности продвигаться вперед и активно участвовать в борьбе, называются **отсталыми**.

Поясним все сказанное примером.



У белых слаба шашка h2, она не может принять активного участия в борьбе из-за стоящих впереди белых шашек f4 и h4. Если белые переставят шашку e1 на d2, то

колонна шашек d2, и f4 получит при случае возможность размена, в результате которого шашка f4 сможет сдвинуться с места, освободив дорогу шашке h2.

Поэтому задача черных заключается в том, чтобы не допустить хода eд2. Это достигается так: **1... ba5 2. d:b6 a:c5**. Черные не только предупредили ход 3. eд2. (Тогда 3... cd4! 4. e:c5 d:b4 5. a:c5 fg5 6. h:f6 e:d6, и выигрыш), но и одновременно перебросили свою слабую шашку a7 вперед. **3. bc3 cb4 4. a:c5 d:d2 5. e:c3**. Этим важным разменом черные заставили белую шашку e1 «перескочить» через поле d2, и теперь построение колонны d2, e3, f4 невозможно. **5... cd6 6. ab2**. (Или 6. cd4 dc5 7. d:b6 a:c7, и нельзя 8. ed4 из-за 8...fg5) **6...dc5 7. ba3**.

Лучше, чем 7. cd4, так как после 1... ed6 8. d:b6 a:c7 снова нельзя играть 9. ed4 ввиду 9... cb6 с неотразимой угрозой выигрыша шашки после 10... dc5.

В создавшейся позиции (после 7. ba3) шашка h2 является отсталой и ее слабость настолько велика, что черные для достижения победы даже могут временно пожертвовать шашку. **7...dc7 8. cd4 cb4! 9. a:c5 cd6 10. hg3**. (Ничего лучшего нет) **10... d:b4 11. fe5**. Наконец-то шашка f4 обрела свободу, но уже поздно: черные быстро проходят в дамки. **11... ba3 12. e:g7 h:f8 13. de5 ab2** с ясным выигрышем.

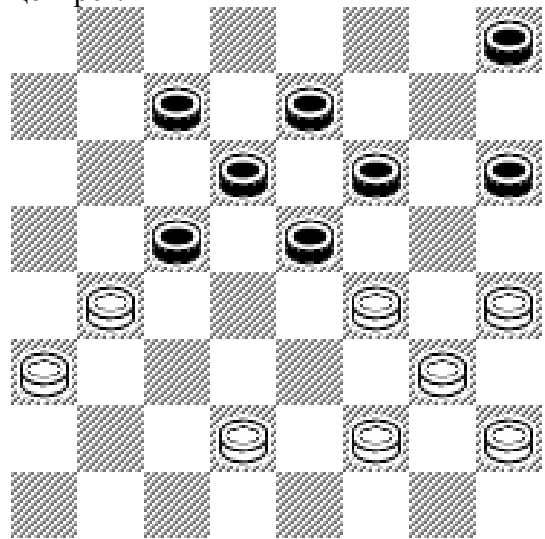
Этот пример наглядно показывает слабость отсталых шашек. В то время как все шашки черных активно участвовали в борьбе, белые фактически имели как бы на одну шашку меньше. Таким образом, отсталые шашки являются весьма слабым элементом позиции.

В примере на диаграмме головной шашке f4 удалось, хотя и с опозданием, продвинуться вперед, но и такое «достижение» встречается не всегда. Чаше передовые шашки так и остаются на своих местах до конца партии и гибнут вместе с отсталой шашкой, которой они закрывали дорогу.

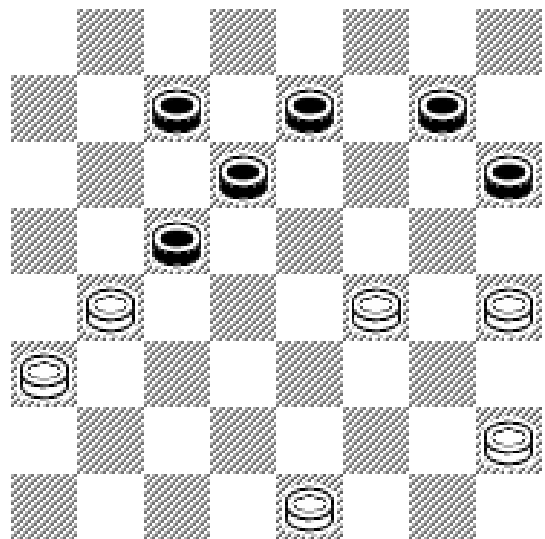


"Связка в центре"

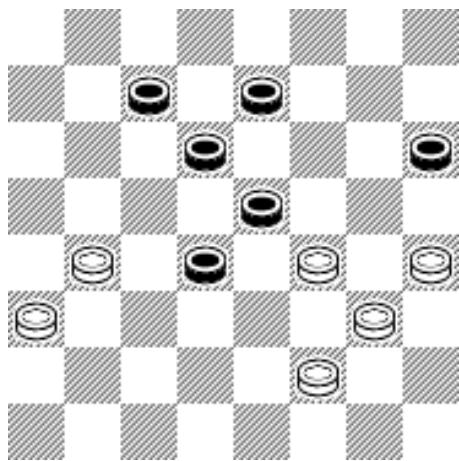
Предлагаем вашему вниманию поучительную позицию на тему: "Связка в центре".



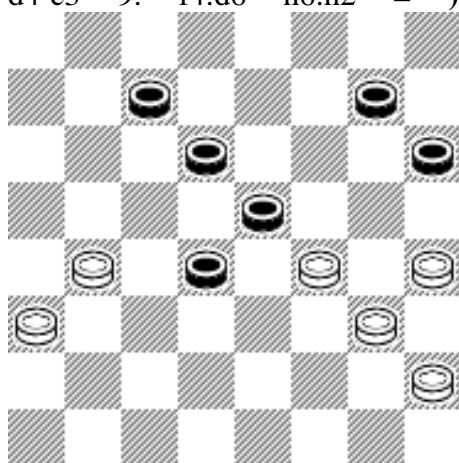
1. f2-e3 h8-g7 (1... e5-d4? 2. f4-e5! d4:f2 3. g3:e1 f6:d4 4. h4-g5 h6:f4 5. d2-e3 f4:d2 6. e1:e5 d6:f4 7. b4:f8 x) **2. d2-c3 e5-d4 3. c3:e5 f6:d4:f2 4. g3:e1**



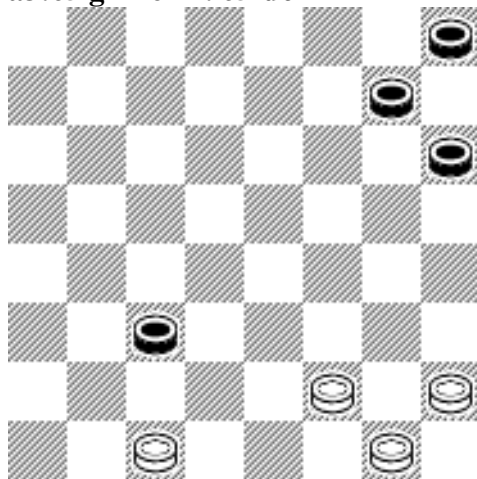
Важная теоретическая позиция. **4...c5-d4?** Ничья была после серии точных ходов: **4... e7-f6! 5. e1-f2** (5.hg5 - 6.fe5 - 7.-b8 hg5 =) **5...f6-e5!** (5... c7-b6? 6. h4-g5! f6:h4 7. b4-a5 x) 6. f2-g3 g7-f6 7. b4-a5 h6-g5! 8. f4:h6 e5-d4 =, **5. e1-f2 e7-f6** После 5... g7-f6 выигрывает 6. h2-g3! (Но не 6. f2-g3? f6-e5 7. h4-g5 (Если 7.ba5 dc3 8. ab4 cd2!! 9. bc5 - 10. -e1 ed6! =, тоже ничья) 7...d4-e3! 8. f4:d2 h6:f4 9. b4-c5 d6:b4 10. a3:c5 c7-d6 11. c5-b6 f4-e3! 12. d2:f4 e5-d4 =) **6...f6-e5** (6... d4-c3 7. b4:d2 d6-c5 8. d2-c3 e7-d6 9. c3-b4 x)



7. h4-g5 dc3 8. - cb6 9. fe3 x.
6. f2-g3! (А сейчас 6. h2-g3? приводит к ничьей: 6...f6-e5 7. h4-g5 d6-c5!! 8. b4:b8 d4-c3 9. f4:d6 h6:h2 =) **6...f6-e5**



7. h4-g5(7.ba5 теперь также выигрывает, т.к. у черных застряет шашка g7)
7...d4-e3 8. f4:d2 h6:f4 9. b4-c5 d6:b4 10. a3:c5 g7-h6 11. c5-d6 x



Чёрная шашка прорвалась на поле c3, и кажется, что у чёрных преимущество. Белых выручает связка: 1. fg3!!

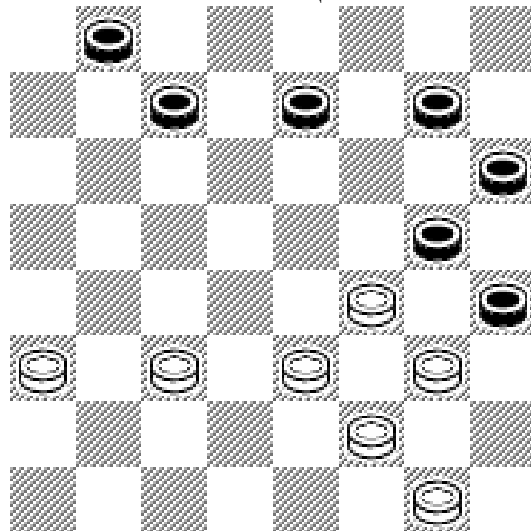
Только этот ход ведёт к победе. 1... hg5 (если 1...gf6, то 2. gh4! fe5 3. cd2! c:e1 4. gf2 e:g3 5. h:d6 с выигрышем).

2. gh4 gf6 (на 2...gf4 3. hg3! f:h2 4. hg5x).

3. hg3 hg7 4. gf2 gh6 (4...gf4 5. g:e5 f:d4 6. hg5x) 5. fe3 cd2 6. ef4! g:e3 7. gf4 e:g5 8. c:e3x.

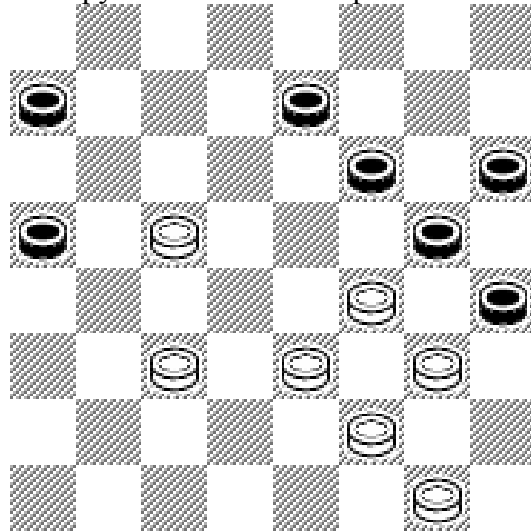
Преимущество черных. В теории подмечено, что при такой связке белым необходимо стремиться к занятию углового поля на противоположном фланге, т.е. поля a5.

В. Литвинович- Г. Хацкевич



Поэтому белые сыграли: **1. cb4! cd6! 2. bc5! d:b4 3. a:c5 bc7! 4. ed4! g:e3 5. cd6! c:c3 6. f:b2 h:f2 7. g:e3 hg5 8. bc3 gf6 9. ed4** и белые прорываются в дамки, с ничьей.

Ю. Арустамов- В. Неймарк



Положение белых кажется безнадежным. На помощь пришла комбинация.

1.cb4! a:c3 2. cd6! e:c5 3. ed4 c:e3 4. f:b4 fe5 5. bc5 gf4 6. cd6 e:c7 7. g:e5 ab6 8. fg3! h:f2 9. g:e3 bc5 10. ef4! cb4 11. ef6=

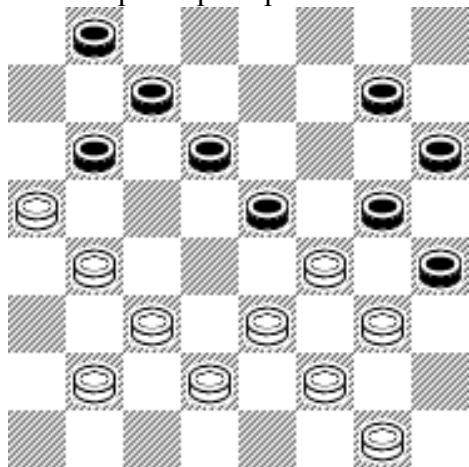
Турецкий удар — так называется удар, при котором уже побитая, но не снятая с доски шашка останавливает бьющую дамку или шашку соперника (препятствует дальнейшему продвижению бьющей дамки или шашки).

Турецкий удар при игре в шашки возможен благодаря следующим правилам игры:

при ударе можно снимать шашки с доски лишь по окончании хода,

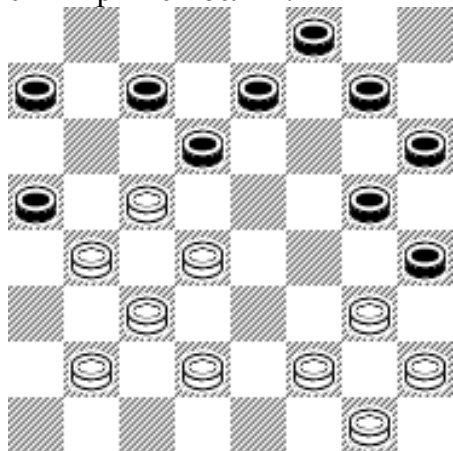
при ударе нельзя за один ход дважды перепрыгивать бьющей шашкой или дамкой через одну и ту же шашку соперника.

Рассмотрим примеры:



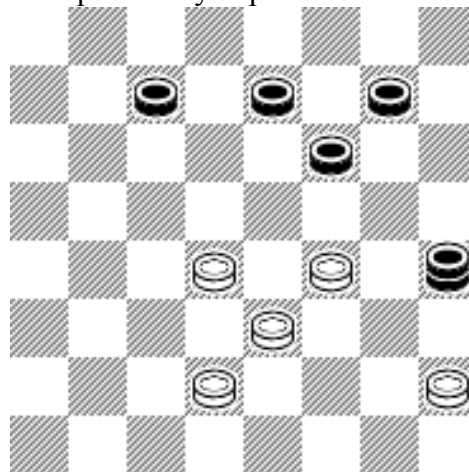
В позиции на диаграмме попробуйте найти лучшее продолжение за белых (ответ расположен ниже).

В примере белым нужно играть 1.ed4!, после чего согласно правилам дамка соперника должна остановиться на поле e3 (при любом направлении взятия белых простых): 1...g:e3, и далее 2.f:h8 h:f2 3.g:e3 с выигрышем белых.

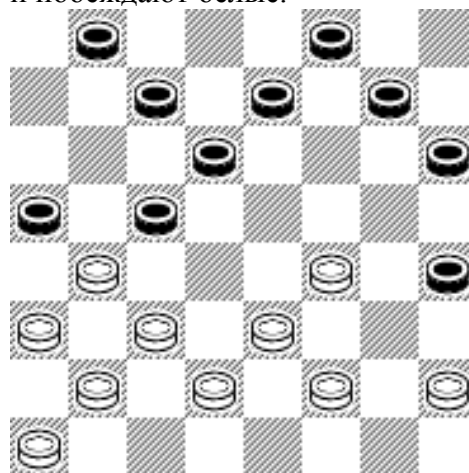


Позиция кажется сложной, но белые внезапно проводят «турецкий удар»: 1.cb6!, соперник по правилам должен сбить 5 шашек так: 1...a:c5, затем следует

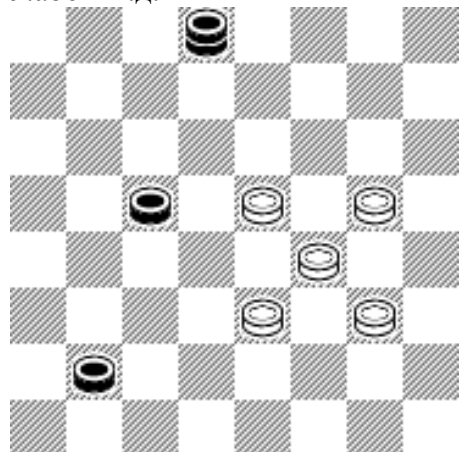
2.gf4 g:e3 и теперь уже белые сбивают 5 шашек соперника: 3.f:h8, быстро выигрывая эту партию.



У черных уже дамка, кажется, что ей ничего не угрожает, и черные скоро выигрывают, но: 1.hg3! h:e5 2.f:h6 (или 2.f:b8) и побеждают белые.



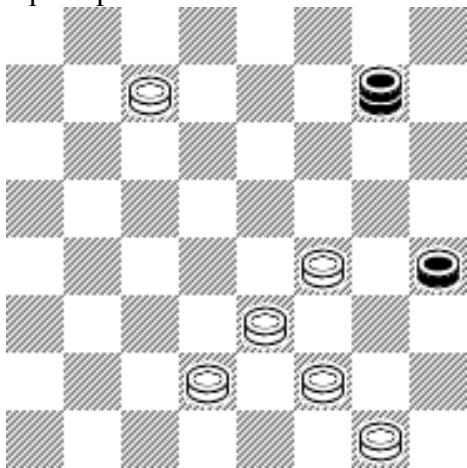
1.cd4! a:c3 — черные должны остановиться именно на поле c3, затем следует: 2.b:h8 и белые выигрывают, несмотря на то, что соперник ловит их дамку: 2...fg7 3.h:c7 b:d6, например: 4.ab4 hg5 5.ab2 gf4 6.e:g5 h:f6 7.bc3 fg5 8.ba5 gf4 9.ab6 и т.д.



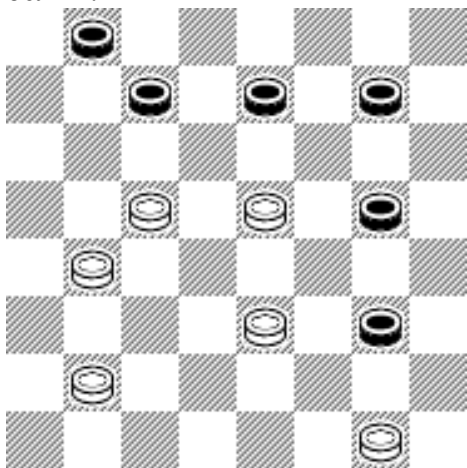
1.gf6! — после этого дамка соперника попадает в ловушку, вынужденно останавливаясь на поле d4, — 1... d:d4

2.e:a1 cd4 (или 2...cb4) 3.ab2 и белые выиграли.

Пример 6.



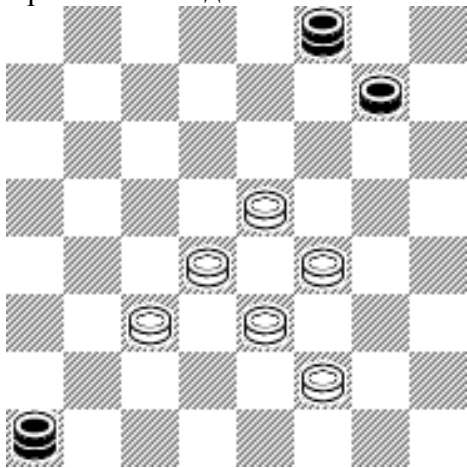
После 1.fe5! черная дамка обязана остановиться на поле g3: 1...g:g3, затем 2.gh2! g:b8 3.ef4 b:g3 4.h:f4 — победа белых.



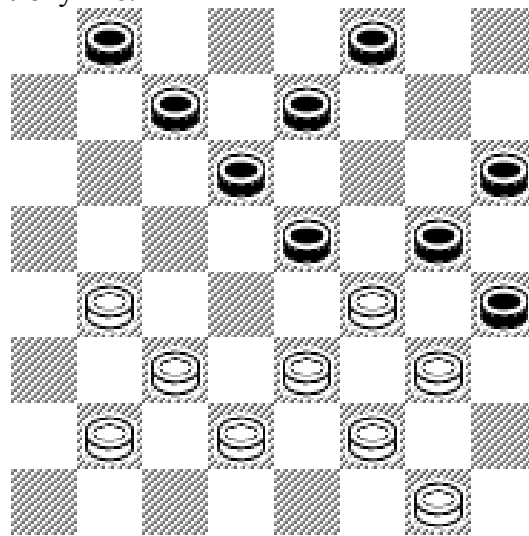
В этой позиции (автор: В.Свизинский) кажется, что у белых немало возможностей, чтобы победить. Но выигрыш достигается только одним и довольно неожиданным способом!

Выигрыш же в этой позиции достигается практически в два хода, благодаря «турецкому удару»: 1.cd6!! e:f4 2.gh2 f:d6 3.h:c5 x.

Красивая победа!



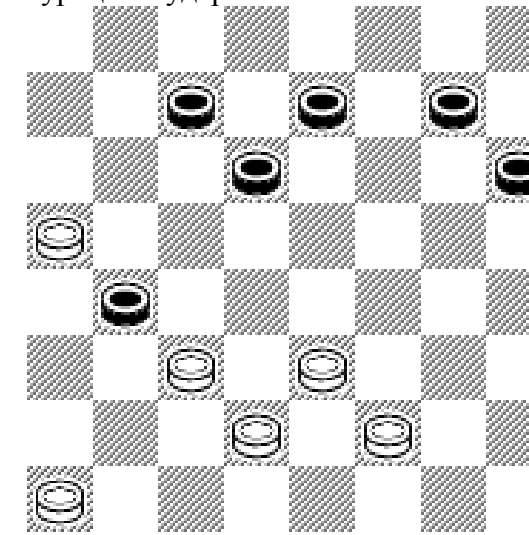
После 1.ed6! черные обязаны бить так: 1...f8:b4:e1:g3:e5, на что последует 2.d:h8, и оставшаяся черная дамка оказывается в ловушке.



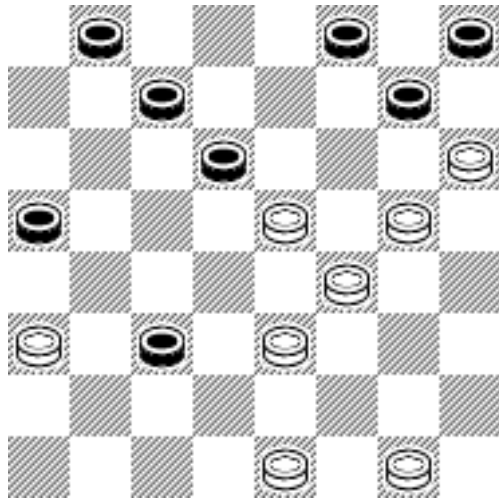
1.ed4! g5:e3 2.f2:a5 с разгромом. Прием выигрыша здесь аналогичен указанному в Примере 1.

Умение использовать турецкий удар позволяет игроку, неожиданно для соперника, применяющего это правило, добиться в игре нужного результата, например спасти безнадежную позицию или одержать победу.

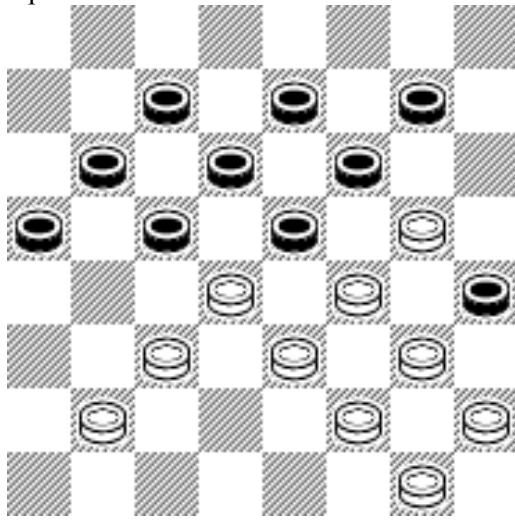
Комбинация, в которой использование этого отличительного правила является ключевым механизмом, называется «турецким ударом».



1. c3-d4 b4-a2 2. d2-c3 (с угрозой 3. c3-b4) надо 2. ... a3-b2 3. c3-b4 b2-c1 4. a1-b2 c1-f4 (или c1-g5) 5. f2-e3 f4-c5 6. d4-h8 x



1.e1-d2 c3-e1 2.a3-b4 a5-c3 3.g1-f2 e1-d4
4.e3-e7 f8-d6 5.h6-d2 x
диаграмма №3



1.g5-h6 c3-b4 2. h6-f8 b4-d2 3. e3-c1 e5-a1 4. f2-
e3 h4-d4 5. c1-b2 a1-c3 6. f4-e5 d6-f4 7. f8-b4-g5
f6-h4 8. h2-g3 h4-f2 9. g1-a7 x.
Перейдём к примерам:

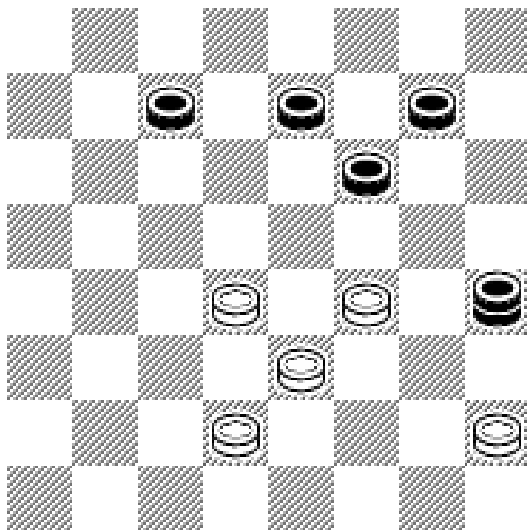


Диаграмма 1

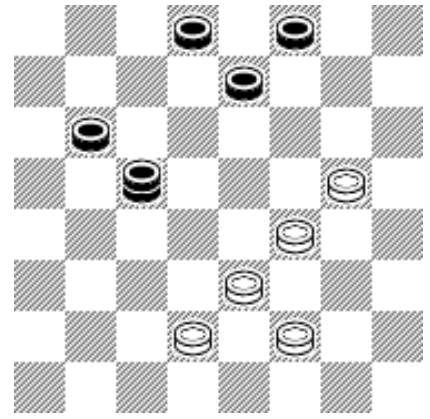


Диаграмма 2

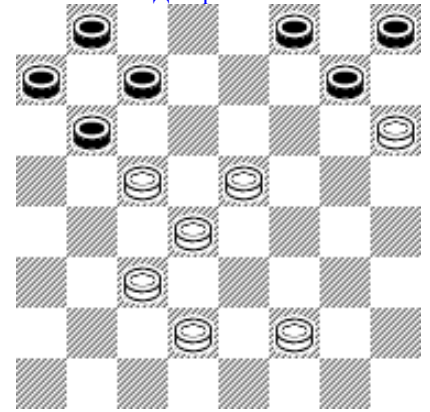


Диаграмма 3

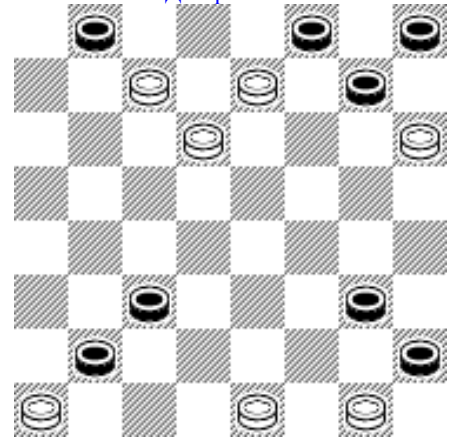
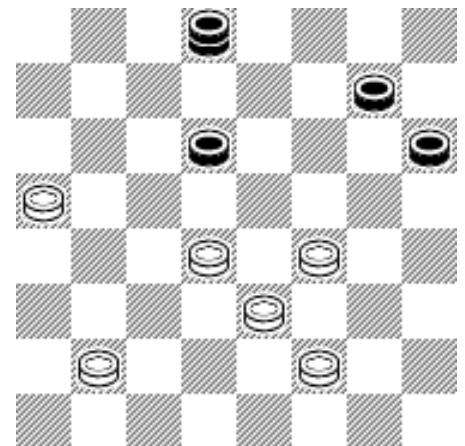


Диаграмма 4



Приемы выигрыша шашки

Приемов выигрыша шашки несчетное множество. Это может быть атака на прорвавшуюся в тыл и недостаточно защищенную шашку.

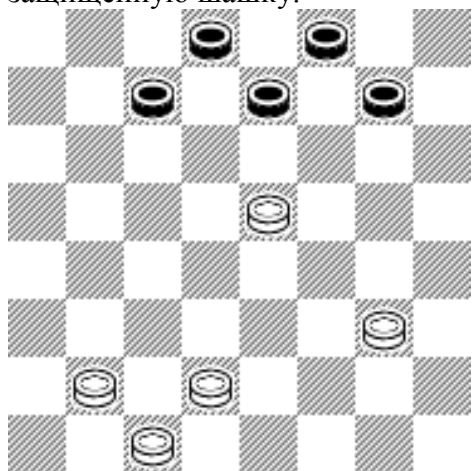


Диаграмма. Ход черных

В позиции на диаграмме у белых только две защиты, а у черных три последовательных нападения. Но прямая атака на изолированную шашку "e5", прорвавшуюся в лагерь соперника, не приносит успеха: 1...e7-f6 2. d2-c3 f6:d4 3. c3:e5 d8-e7 4. c1-d2 e7-f6 5. d2-c3 f6:d4 6. c3:e5 f8-e7 7. b2-c3. Надо идти окольным путем: 1...e7-d6 2. g3-f4 f8-e7 3. b2-c3 d6-c5. Теперь шашка белых гибнет, так как в случае 4. d2-e3 возможно 4... c5-d4 5. e3:c5 c7-d6 6. e5:c7 d8:b2 7. c1:a3 g7-f6, и черные занимают оппозицию.

Наиболее сложные приемы выигрыша шашки связаны с искусным позиционным маневрированием, вынуждающим соперника пойти на материальные потери. О нем речь впереди. Здесь мы рассмотрим только комбинационные способы выигрыша шашки.

Простейшая формула выигрыша шашки: поддать одну и взять две.

Если потерянным шашкам придать знак минус, а приобретенным - плюс, то простейшая формула примет вид: $-1 + 2 = 1$, то есть, действуя по этой формуле, мы выигрываем шашку. Формула может быть усложнена: взять три шашки за две ($-2 + 3 = 1$), четыре за три ($-3 + 4 = 1$) и т. д.

Разумеется, что проводящий упомянутые комбинации должен четко представить позиции, возникающие после взятия. Иначе он может угодить в расставленные противником сети.

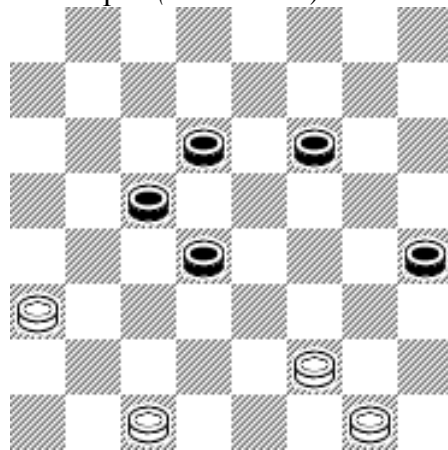
Начинаем иллюстрацию сказанного. Во всех примерах участвуют только простые, везде ход белых.

Белые: f2, g1. Черные: d4, h4.

У белых три возможности. Одна ведет к выигрышу шашки, точнее, к уничтожению всех сил черных, другие приводят к поражению. Читатель легко убедится в справедливости этого утверждения.

Белые: a3, c1, f2, g1. Черные: b6, c5, d4, h4. Могут ли белые выиграть шашку? Здесь уже нужна некоторая проницательность. Сначала попробуйте, как мы договорились, испытать смекалку. Затем проверьте свои решения.

1. a3-b4 c5:a3 2. f2-g3 h4:f2 3. g1:a7. У черных осталась шашка, но она обречена. Тут действовала формула - "поддать две, а взять три" ($-2 + 3 = 1$).



Механизм выигрыша двух шашек почти такой же, как в предыдущем примере. Но есть элемент новизны. Финальный удар совершается на g5.

Итак, контуры комбинации обозначились: 1. a3-b4 c5:a3 2. f2-g3 h4:f2 3. g1:g5 ×.

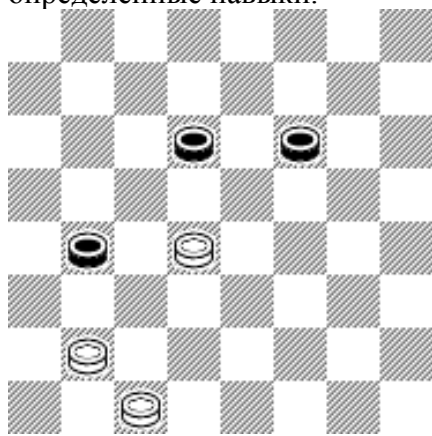
Надеюсь, что у всех моих читателей окажется творческая жилка. И если вам встретится, например, такая позиция: белые - a1, b2, c3, f2, h4; черные - a5, e5, e7, f6, g7, то решение не доставит особых хлопот и не вызовет трудностей. Комбинационное зрение (умение находить комбинации) должно сработать автоматически: 1. h4-g5 f6:h4 2. c3-b4 a5:c3 3. b2:b8 (или d8) с выигрышем.

Замечу, что если у черных была бы еще одна шашка на a7, то взятие на d8 привело бы к проигрышу. Этот тезис я привожу для самостоятельной проверки.

Рассмотрим другую группу позиций.

Надо иметь в виду, что здесь в основном* приводится лишь идея приема. Чтобы

отыскать его на практике, нужны определенные навыки.



Позиция поддается исчерпывающему разбору, и мы рассмотрим по порядку все возможные ходы. 1. b2-a3. Белые атакуют все три шашки соперника. Но это черным не страшно. Например, 1... d6-e5 2. a3:c5 e5:c3 3. c5-d6 f6-g5 4. d6-c7 g5-f4, и, куда бы белые ни поставили дамку, черные спасаются: 5. c7-b8 f4-e3 6. b8-g3 e3-d2 или c3-b2 с прорывом. Заметим, что 6... c3-d2? ведет к поражению: 7. g3-e1 e3-f2 8. c1:g1 ×. Примерно так же развивается борьба при превращении на пятом ходу простой "с7" в дамку на поле d8.

После 1. b2-a3 возможен более короткий путь к ничьей: 1... d6-c5! 2. d4:b6 b4-c3, и черные неминуемо прорываются на a1. Ничью дает и 1... b2-c3.

Три дамки против одной выигрывают лишь в том случае, когда они владеют большаком. Из этого следует, что возникшее окончание не сулит белым успеха. Но черным надо поскорее избавиться от простой "f6". В противном случае белые могут поставить ряд ловушек. Вот одна из них: 3. b6-c7 c3-b2 4. c7-b8 b2-a1 (лучше сразу же отдать шашку) 5. b8-a7 a1-e5 6. c1-d2 e5-a1 7. d2-e3 a1-e5? 8. a7-b8, и черная дамка - в капкане. Другая возможность белых: 1. b2-c3 приводит к проигрышу: 1... b4:d2 2. c1:e3 f6-g5 3. d4-c5 d6:b4 4. e3-d4 g5-f4. Две шашки черных обезопасили одну активную шашку белых.

Разберем третью возможность: 1. d4-c5.

Помните, такое положение называется любками? Здесь черные могут ответить 1... b4-c3 2. b2:d4 (вынуждено) 2... d6:b4 3. c1-d2 f6-g5, и шашки расходятся в разные стороны - ничья неминуема.

После 1. d4-c5 есть и другой способ достижения ничьей: 1... d6-e5 2. c5:a3 e5-d4

(легко убедиться, что годятся и другие ходы) 3. c1-d2 f6-g5 (только так! 3... f6-e5? ведет к проигрышу: 4. b2-c3 d4:b2 5. a3:c1 ×) 4. b2-c3 d4:b2 5. a3:c1 g5-h4! 6. d2-e3 h4-g3, и белые должны мириться с ничьей, ибо жертва 7. e3-f4 приводит к проигрышу. Однако в исходной позиции у белых есть эффективный путь к победе: 1. d4-e5 с последующим 2. b2-c3. Все силы черных уничтожаются. Суть приема не изменится, если в исходной позиции простую "b2" переставить на поле d2, или простую "f6" на b6 (в этом случае первый ход будет на c5). Возможны обе перестановки одновременно.

Белые: d2, d4, e1, f4. Черные: b6, d6, f6, h6.

Четырехходовая комбинация приводит к уничтожению всех сил черных: 1. d4-e5 f6:d4 2. f4-g5 h6:f4 3. d2-e3 f4:d2 (или d4:f2) 4. e1:a5. Ясно, что в исходной позиции белая "d2" может находиться на f2.

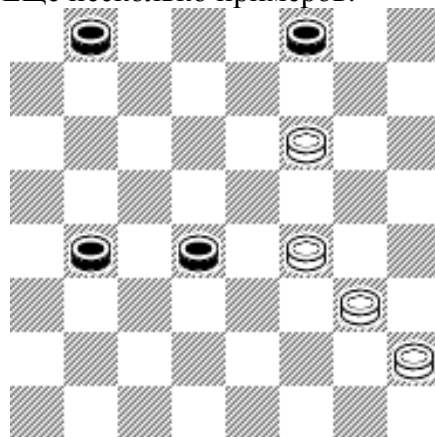
Рассмотрим две короткие партии.

1. a3-b4 b6-a5 2. e3-d4 c7-b6 3. d4-c5 b6:d4 4. c3:c7 d8:b6 5. g3-f4 a5:c3 6. b2:d4 e7-d6? Теперь следует уже знакомая вам комбинация: 7. d4-e5 f6:d4 8. f4-g5 h6:f4 9. f2-e3 (или d2-e3) d4:f2 10. e1:a5. Комбинация дала возможность белым выиграть шашку. Остается реализовать материальное преимущество.

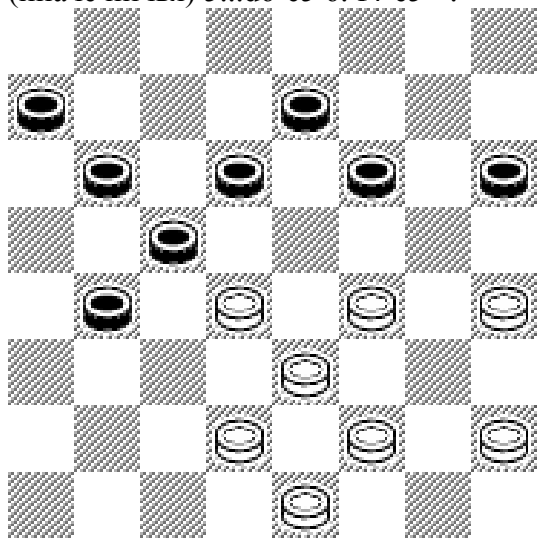
1. g3-f4 b6-a5 2. c3-d4 f6-e5 3. d4:f6 g7:g3 4. h2:f4 d6-c5 5. d2-c3 h8-g7 6. c3-b4 a5:c3 7. b2:b6 a7:c5 8. a1-b2 g7-f6 9. b2-c3 e7-d6 10. c3-d4 c7-b6? Идея вам известна: 11. d4-e5 f6:d4 12. f4-g5 h6:d2 13. e1:a5.

Исчерпать все способы выигрыша шашки или нескольких шашек, даже наиболее часто встречающихся, вряд ли возможно. Это и не нужно. Надо, чтобы читатели научились сами распознавать и создавать подобные ситуации.

Еще несколько примеров.



Все просто: 1. f6-g7 f8:h6 2. f4-g5 h6:f4 3. g3:a5, имея лишнюю шашку, белым удается обезвредить активную простую соперника: 3... b8-c7 4. h2-g3 c7-d6 5. g3-f4! (иначе ничья) 5...d6-c5 6. f4-e5 ×.



Здесь комбинация не бросается в глаза: 1. d4-e5 f6:d4 2. f2-g3 d4:f2 3. d2-e3 f2:d4 4. f4-g5 h6:f4 5. g3:e5, снимая пять шашек.

Белые выиграли шашку. А дает ли это преимущество выигрыш партии?

Разберем возможности сторон. 5...c5-b4 6. h4-g5. Не приносит успеха 6. e5-f6 e7:g5 7. h4:f6 b4-c3 8. f6-g7 c3-b2 9. e1-d2 (иначе черные создают для белых простые "e1" и "b2" заставу по тройнику) 9... b2-c1 10. d2-c3 a7-b6, и черные добиваются ничьей. Например, 11. c3-d4 b6-a5 12. g7-h8 a5-b4 и т. д. При 11. g7-h8 b6-c5 12. h8-f6 c1-f4 13. f6-g7 f4-g5 ничья очевидна. 6...b4-c3 7. e5-f6 c3-b2 (это сильнейшее продолжение, так как после 7...e7-d6 8. f6-g7 c3-b2 9. g7-h8 b2-c1 10. g5-h6 c1-a3 11. h8-a1 выигрыш белых - дело несложной техники, ибо все простые проходят в дамки без затруднений) 8. f6:d8 b2-a1. В дальнейшем белые проводят простые на f4, g5, h6 (черные вынуждены все время охранять дамкой большую дорогу), а дамку - на h2 по маршруту d8-a5-e1-f2-g1-h2. За это время простая "a7" попадет на поле c3, а дамка черных может находиться на a1 или b2.

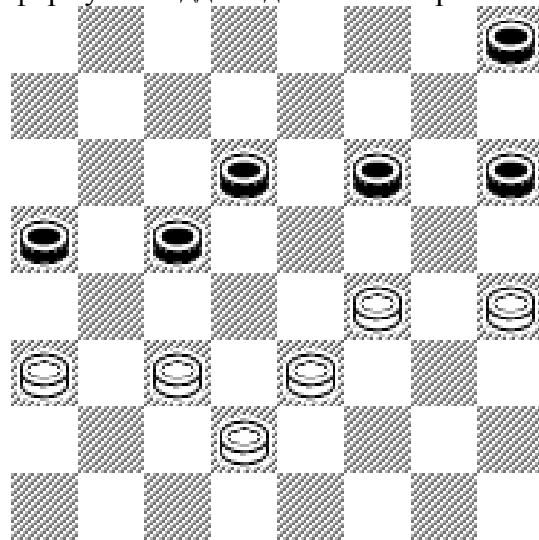
Способ выигрыша впервые нашел В. А. Соков. Разбор этой позиции смотрите далее.

Вернемся к позиции, показанной на диаграмме.

Оказывается, кроме рассмотренной комбинации, белые могут буквально разгромить бастионы противника 1. d4-e5

f6:d4 2. d2-c3! d4:b2 3. e3-d4! c5:g1 (вынуждено) 4. e1-f2 g1:g5 5. h4:a1.

Мы уже говорили, что выигрыш шашки может быть осуществлен бесчисленным множеством приемов. Очень распространен способ, действующий по формуле: поддать две и взять три.



1. a3-b4 c5:a3 2. f4-g5 h6:f4 3. e3:c5. В подобных случаях часто проходит ответный прорыв в дамки. В нашем примере прорыв невозможен: "3...a5-b4 4. c3:a5 a3-b2 5. d2-c3 b2:b6 6. a5:c7 ×.

Посмотрим, как действует этот прием на практике.

Расставьте все шашки.

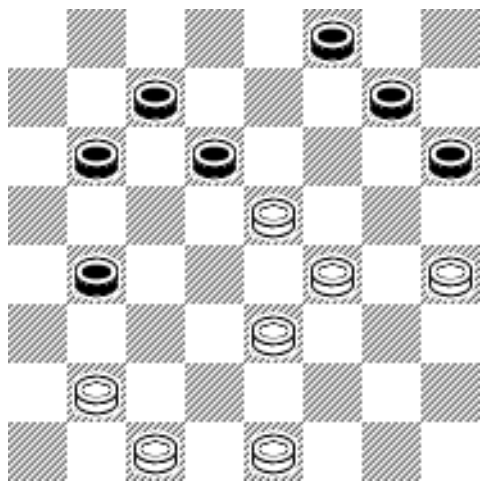
1. c3-d4 d6-e5 2. b2-c3 e7-d6 3. e3-f4 (такое начало называется "перекресток" - по рисунку расположения шашек, возникающему на доске) 3...b6-a5 4. f2-e3 c7-b6 5. c1-b2 b6-c5 6. d4:b6 a7:c5?

Этот ход дает возможность выиграть шашку с помощью изучаемого приема. Однако здесь он замаскирован. Сначала мы действуем по другой формуле: поддаем одну и берем две шашки соперника.

7. c3-b4 a5:c3 8. b2:b6 b8-a7.

Черные вынуждены атаковать эту шашку, чтобы отыграть потерянную, но теперь появляется возможность включить в действие основной прием.

9. g3-h4 a7:c5 (другое взятие не изменяет механизма приема) 10. a3-b4 e5:g3 (черные оттягивают плачевную развязку) 11. h2:f4 c5:a3 12. f4-g5 h6:f4 13. a3:e5. Белые выиграли шашку. Реализация полученного преимущества не вызывает затруднений.



Прием еще больше замаскирован.

1. b2-a3 b4-c3 2. c1-b2! c3:a1 3. e1-d2 a1:f6 4. f4-g5 h6:f4 5. e3:a7. Хотя белые действовали по новой формуле - поддать три и взять четыре,- идея приема осталась той же.

Впрочем, после первого хода черных белые могут провести и другую выигрышную комбинацию: 2. h4-g5 f8-e7 (иначе белые ходом 3. g5-f6 легко выиграют) 3. g5-f6! e7:g5 4. e3-d4 g5:c5 5. c1-d2 d6:f4 6. d2:b8. Белые пожертвовали на одну шашку больше, чем взяли в результате комбинации, но они получили грозную дамку, которая и решает исход борьбы: 6...f4-e3 7. b8-a7 b6-a5 8. a7:g1 ×.

В дальнейшем, как мы условились, будем употреблять сокращенную нотацию.

Ознакомимся с комбинацией А. Д. Петрова.

Расставьте на доске все шашки.

1. gh4 ba5 2. fg3 cb6 3. ef4 fe5? 4. fg5 h:f4 5. cd4 e:c3 6. d:b4! a:c3 g:a5. В результате белые выигрывают две шашки, так как простая "c3" тоже гибнет.

Следующая партия.

1. gh4 ba5 2. fg3 cb6 3. ef4 fg5 4. h:f6 g:e5? Теперь в механизм комбинации могут быть внесены элементы новизны: 5. fg5 h:f4 6. cb4 a:c3 7. b:f6 и т. д.

На подобные комбинации в этом начале, носящем название "игра Петрова" (или "игра по углам"), могут попасться и белые.

1. gh4 ba5 2. fg3 cb6 3. cd4 dc5 4. bc3? cb4 5. a:c5 fe5 (fg5) и т. д. с выигрышем двух шашек.

Важное замечание. Конечно, хорошо знать множество комбинаций и уметь применять их на практике. Но часто в шашках этого недостаточно.

Вот яркий пример. В 1952 году в Великих Луках проходил чемпионат Российской Федерации по шашкам. Одна из партий протекала следующим образом.

1. cd4 hg5 2. gh4 ba5 3. bc3 cb6 4. fg3 dc5 5. gf4 gh6 6. fe5 gf4.

Как брать?

Ясно, что нельзя 7. e:g5 h:d6, и черные - с лишней шашкой. Остаются две возможности. Игравший белыми увидел, что если он изберет 7. e:g3, то последует уже известная вам комбинация Петрова, и побил 7. e:g7 h:f6 8. e:g5 h:f4. Далее белые вынуждены были ответить 9. ef2.

Давайте пофантазируем. Уберем шашку "b4", переставим "f6" на поле g7, добавим черные простые на g3 и g5 и проведем комбинацию "удар Наполеона": 9. cb2!! c:c1 10. ed2 c:e3 11. cb4 a:c3 12. b:h8.

В партии было: 9...c:e3 10. f:d4 bc5 11. d:b6 a:c5 12. gf2 fg7. У белых нет полезных ходов, поэтому они пожертвовали шашку "a3" и заняли поле d4, но после 14...bc7 вскоре сложили оружие.

Однако, если бы белые не испугались комбинации Петрова и вникли бы глубже в позицию, то убедились бы, что комбинация не дает черным никаких выгод: 7. e:g3 fe5 8. d:f6 e:g5 9. h:f6 cb4 10. a:c5 b:h4 11. hg3! h:f2 12. e:g3.

Возникшую позицию мы исследуем немного дальше.

Не все шашки на доске равноценны. Наиболее активны те, которые имеют наибольшую свободу действия. Например, центральная "d4" блокирует два поля спереди (c5 и e5) и два поля сзади (c3 и e3). Теперь посмотрим, каковы возможности бортовой шашки. При тихом ходе у нее всего-навсего одна возможность, при ударном - две. Грубо говоря, центральная как бы в два раза сильнее, чем бортовая шашка.

Далее. Рассмотрим возможности простых "a1", "h2", а также "b8" и "a7". Они имеют только одну возможность даже при ударном ходе. Конечно, дать этим шашкам однозначную оценку нельзя. Бывают случаи, когда отсталая, пассивная шашка приносит большую пользу, чем активная. И в том, что даже принципы игры не догматичны,- прелесть шашечной борьбы.

Цугцванг

Я уже указывал, что цугцванг - емкий прием, пронизывающий шашечную игру сверху донизу.

Вот несколько ярких примеров.

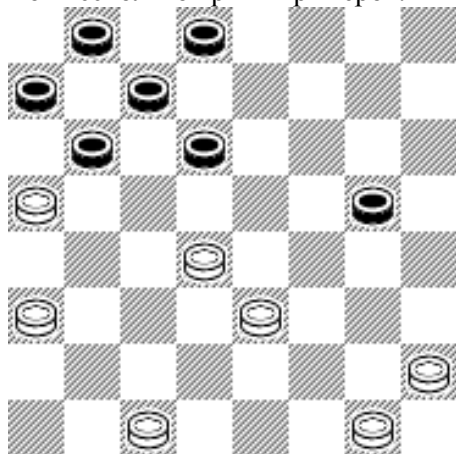


Диаграмма. Ход белых

Позиция черных на диаграмме не вызывает опасений. Больше того, несложный анализ показывает, что при обычной игре черные получают даже превосходство. Например: 1. hg3 gh4 2. gf4 bc5 3. d:b6 a:c5 4. cd2 de7 и т. д. Не изменяет оценки и 2. ef4. И все же в позиции черных кроется органический порок, который можно обнаружить только с помощью цугцванга.

1. hg3! gh4 (вынуждено) 2. cd2!! h:f2 3. ef4!! fe1 (цугцванг: если 3 ... bc5, то 4. g:e3 ab6 - опять цугцванг - 5. dc3 de7 6. de5 ×) 4. dc3 e:b4 5. a:e7 d:f6 6. gf2 ×. Очень красиво!

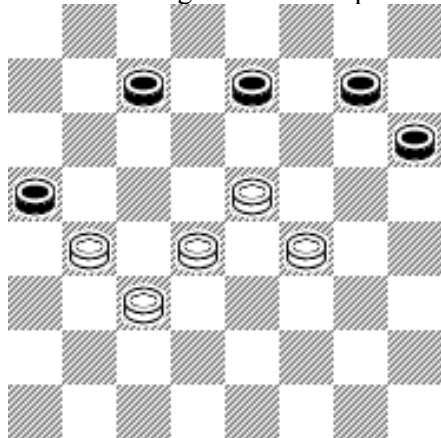


Диаграмма. Ход черных

Положение, показанное на диаграмме, возникает после ходов 1. ab4 fe5 2. bc5 b:d4 3. e:c5 d:b4 4. c:a5 hg5 5. dc3 (обычно играют 5. de3) 5... ed4 6. c : e5 gf4 7. bc3 f:d6 8. ab2 dc5 9. fe3 cb4 10. ed2 ba3 11. gf4 gf6 12. hg3 hg7 13. gh4 gh6 14. cd4 fg5! 15. h:f6 e:g5 16. gf2 fe7 17. bc3 (если 17. fg3, то 17 ... ab6 и нельзя 18. gh4 из-за 18...ed6 19. h:f6 de5 20. f:d6 c:a1 ×) 17...ab6 18. fg3.

18... cb6!! Исключительная по красоте жертва двух шашек приводит к тому, что монолитная позиция рассыпается. 19. a:e5 gh4, и у белых,

как вы легко можете убедиться, нет ни одного удовлетворительного хода.

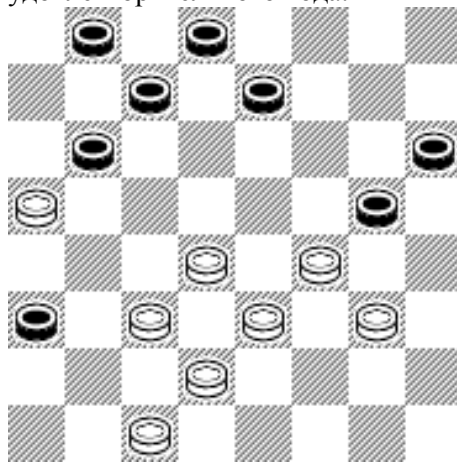
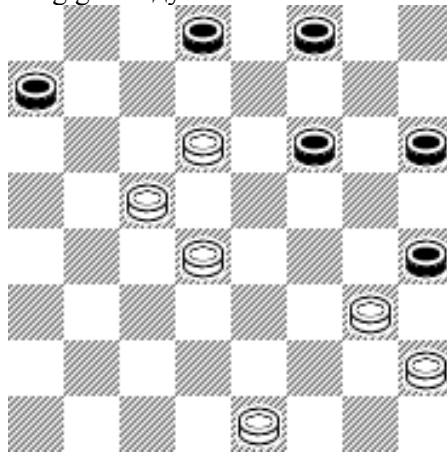


Диаграмма. Ход черных

Положение хуже у черных. Ничья еще была возможна после 1... gf6 2. e:g7 h:f8 3. fe5 ed6 4. ef6 de5 5. fe7 f:d6 6. d:f6 cb6 7. fg7 de5! 8. cd4 a:c3 и т. д.

Но черные усмотрели возможность применить цугцванг, оказавшийся в действительности мнимым: 1... ef6 2. bc5 fg5 3. ef6! и черные вынуждены были сложить оружие, так как на 3... g:g3 следует 4. cd6 ×.

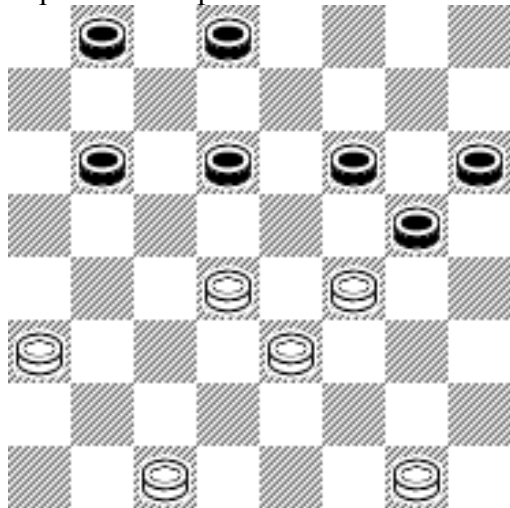


Как продолжать белым? Автор этой схемы, а вслед за ним все изучающие теорию полагали, что лучший ответ белых - 19. gf4. И тогда: 19... hg3!! 20. fe5 fg7! 21. h:f4 fg5!, и у белых - цугцванг. Их позиция рушится. Такая оценка была принята теорией.. 19. ef2. Кажется, что сопротивление мгновенно подавляется ходом 19 ... hg5. Но тогда 20. fe3 h:f2 21. e:g1 gf2 (смелость города берет!) 22. gf2 fe3 23. fg3 ed2 24. dc7! d:b6 25. de5, и как бы черные ни взяли, позиция равна.

Остается исследовать 19... fg5. Здесь белые испытывают еще большие затруднения: 20. dc7!! d:b6 21. cd6 ba5! 22. dc7! (22. dc5? ab4! 23. c:a3 ab6 24. ab4 bc5, и черные побеждают) 22... ab4 23. fe3!! (в этом размене - философия игры. Белым необходим пункт d8, поэтому они не торопятся превращать простую "c7" в дамку) 23... h:f2 24. e:g1 ba3 25. cd8 gh4 26. hg3 h:f2 27. g:e3 ab2 28. de5 ba1 29. ed4. Ничья.

Центр

Владение центром, как правило, определяет инициативу. Сильные, дееспособные центральные группировки, особенно если удастся овладеть еще важными опорными пунктами, стесняют действия соперника, вынуждают его перейти к обороне.



Пока мы рассмотрим пример защиты, когда один из играющих владеет центром У белых - центр. Но и силы черных, расположенные равномерно, могут вполне успешно противостоять ему. Известно, что инициатива определяется очередностью хода. Будь сейчас ход черных, то 1... dc7 2. cd2 de5 3. f:d6 c:c3 4. d:b4 fe5. От центра белых не осталось и следа. Положение их стало плачевным (5. gf2 gh4! ± 5. ef2 gf4 ×). Но ход не надо делать белым.

Хотя белые и занимают центр, у них нет ударных колонн. Этот пробел они могут тотчас же восполнить. Однако ход 1. gf2 не решает проблемы, так как из-за ослабления поля g1 колонна будет бездействующей. Следовательно, 1. ef2. Этот ход ослабляет другое поле - e1, что должно быть учтено черными в их плане.

У черных есть комбинация: 1... bc5 2. d:b6 dc7 3. b:d8 fe5 4. d:h4 e:e1, но после 5. gf2 черные проигрывают. Удержать натиск стандартным в подобных позициях ходом 1... dc5 не удастся: 2. ab4 c:a3 3. de5 f:d4 4. e:a7 g:e3 5. f:d4 de7 6. de5 ×.

Если 1... bc5 2. d:b6 ba7, то 3. fg3! a:c5 4. gh4 dc7 (4... de7 5. ab4! c:a3 6. gf2 ×) 5. cb2 cb6 6. bc3 ba5 7. gh2, и черные вынуждены перейти в эндшпиль без двух шашек (7... ab4 8. c:a5 cd4 и т. д.). Правда, использовать это превосходство трудно.

Больше того, при точной защите черные могут избежать поражения. Но идти на такой эндшпиль явно малоперспективно. Плохо и 1... ba7. После 2. de5 f:d4 3. e:e7 g:e3 4. f:d4 d:f6 5. ab4 hg5 6. bc5! ba5! 7. cd6! ab6 8. de5! f:d4 9. de7 белые должны выиграть.

А нельзя ли использовать ослабление поля e1: 1... bc5 2. d:b6 gh4? Нет, этот вариант не приносит радости: 3. ed4! dc5 4. fe3 c:a7 5. ab4 с подавляющей позицией.

После 1. ef2 положение белых явно лучшее. Это необходимо было понять черным. Но они решили, что ослабление поля e1 дает им основание перейти в наступление. Последовало: 1... bc5 2. d:b6 fe5 3. fg3 gh4 4. gf2 ba7. Кажется, что план черных торжествует. Например, 5. cd2 a:c5 6. dc3 de7! 7. cb4 ed4 8. ba5 dc3 9. ab4 c:a3 10. ab6 dc5 ×.

Однако белые оказались дальновиднее: 5. bc7! d:b6 6. ab4!, и выясняется, что у черных нет удовлетворительной защиты. Если 6 ... dc5, то 7. f:d6 c:e7 8. gf4 ed6 9. ba5 ×; 6... bc5 7. ba5 ×. Поэтому пришлось избрать 6 ... ba5 7. bc5 d:b4 8. f:d6 bc3, но после 9. dc7! черные поздравили партнера с победой, так как на 9... cd2 следует 10. gf4, и нельзя ни 10... hg5 11. f:h6 d:f4, ни 10... de1 из-за превращения простой "с7" на поле b8 в дамку. Кроме того, грозит 11. fg3 ×.

А вот план успешной защиты. 1... ba5! 2. dc5. Вариант 2. de5 f:d4 3. e:e7, как показывает прикидка, безопасен для черных: 3 ... g:e3 4. f:d4 d:f6 5. cd2 hg5 6. de3 bc7 7. gf2 cd6 и т. д. с ничьей. 2... d:b4 3. a:c5 dc7! 4. fg3.

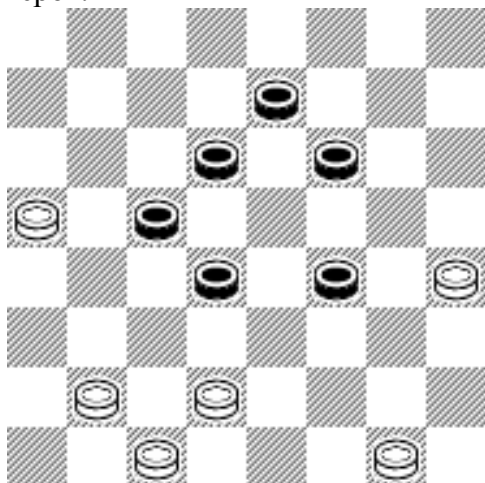
Изучим другие возможности.

4. cb6 cd6 5. bc7 (5. ba7 dc5 6. ed4 g:e3 7. d:b6 a:c7 8. f:d4 hg5 или cd6, и у черных даже лучше) 5... dc5 6. cd8 gh4 7. d:g5 h:f6, и положение черных опять лучше! Следовательно, белым надо искать на четвертом ходу другие возможности. Сильным выглядит fg3. Тогда 4... ba7! (ничья у черных есть и после 4... fe5, но этот план связан с длительной и точной защитой) 5. gh4 (после 5. cd6 c:e5 6. f:d6 gh4! белые вынуждены отдать обе шашки, ибо иначе 7... ab6) 5... cb6 6. fe5! (этот оригинальный удар сразу уравнивает позицию) 6... b:f2! (другое взятие проигрывает) 7. e:g7 h:f8 8. g:e3 с ничьей.

На этом примере мы показали, как активная и разумная защита может быть успешно противопоставлена стратегии центра.

Окружение центра

Это тоже глобальная шашечная стратегия. Стратегия окружения требует проникновения в самую глубину шашечного мироздания и далекого расчета. Вот здесь-то и нужен точный диагноз состояния позиции соперника, умение обнаружить в ней какие-то неувольимые слабости, которые можно по мере развития событий усилить и превратить в неизлечимый недуг. Здесь, как нигде, очень важны тактические приемы, угрозы, жертвы. Кстати, необходимо предусмотреть возможность неожиданных жертв со стороны соперника. Ведь он владеет центром, и иногда жертва дает возможность не только вырваться из клещей, но и перехватить инициативу, перейти в контратаку. Рассмотрим несколько классических примеров.



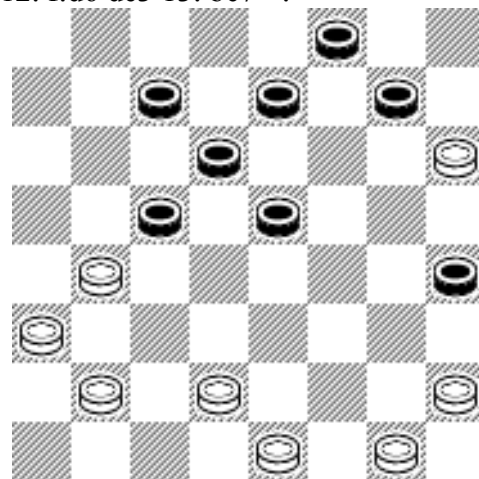
Центр черных кажется неуязвимым. Сделаем несколько прикидок.

1. dc3 fe5!! 2. cb4 c:a3 3. ab6 fe3! 4. ba7 (4. hg5 ed2 5. c:c5 a:h6 ×) 4... dc5! 5. ab8 ed6 6. ba7 ed2 7. c:e3 a:h6. Выигрыш черных - дело несложной техники.

Другая возможность белых - 1. ba3 de3! - тоже не сулит им радужных перспектив. Только в варианте 2. dc3 cb4 3. a:c5 d:d2 4. ab6 у белых сохраняются шансы на ничью. Наконец, после 1. bc3 d:b2 2. c:a3 fe5 превосходство черных видно невооруженным глазом.

Видимо, все эти варианты были в поле зрения игравшего черными, когда он стремился к возникшей позиции. Но талантливый мастер В. А. Иванов видел на полхода дальше: 1. gf2!! Все дело в том, что белым удастся активизировать шашку "g1" и с ее помощью завершить

окружение, казалось бы, сильного центра соперника. Ведь теперь нельзя 1... fg3 из-за простого 2. dc3 g:b4 3. a:g7. Другие ходы приводят к одному и тому же печальному финалу: 1... fe5 2. de3 f:d2 3. c:e3 ef4 (3... ef6 4. ab6 ×) 4. e:g5 ef6 (4... de5 5. fg3 ed6 6. gh6 ×) 5. g:e7 d:f8. У белых - лишняя шашка, но у черных - активная позиция. Поэтому требуется еще несколько четких ходов: 6. hg5 fe7 7. gh6 ef6 8. fg3 de3 (8... fe5 9. hg7 ×) 9. gf4 e:g5 10. h:f4 cd4 11. ab6 fe5 12. f:d6 de3 13. bc7 ×.



Пример из творчества выдающегося советского шашкиста Василия Сокова. Позиция возникла в одной из партий ленинградских соревнований 1935 года: 1. cd4 dc5 2. bc3 fg5 3. cb4 gh4 4. b:d6 e:c5 5. gf4 cd6 6. ab2 de7 7. bc3 fg6 8. fg5 h:f4 9. e:g5 c:e3 10. f:d4 bc5 11. d:b6 a:c5 12. cb4 fe5 13. gh6 hg7 14. cb2 bc7? (необходимо было 14... ef4! Трудно поверить, что сделанный в партии ход дает возможность белым окружить и уничтожить силы черных. Но это так!)

15. hg3! h:f2 16. e:g3 cb6.

Рассмотрим другие возможности черных.

16... gf6 17. dc3! cb6 18. ba5 ×.

16... ef6 17. gf2! ed4 (17... cb6 18. ba5 cd4 19. a:c7 d:b8 20. dc3 bc7 21. ab4 cd6 22. gh4 ×) 18. gh4 cb6 19. hg5! f:h6 20. ba5 ×.

17. bc3! cd4.

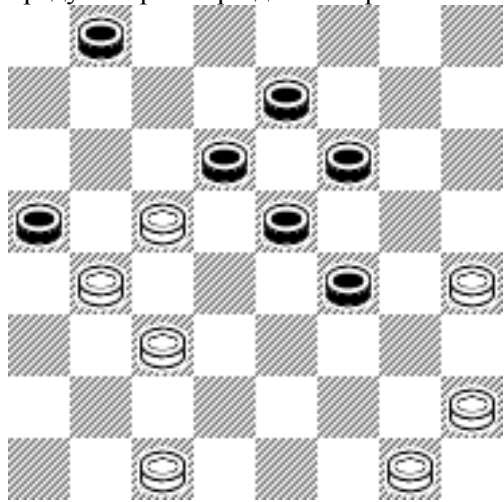
Если 17... ba5, то 18. de3 gf6 19. gh2 (или 19. gf2) с выигрышем, но не 19. gh4?, как рекомендует мастер В., ибо следует 19... ef4! 20. e:g5 fe5, и белым вместо победы остается искать единственный путь к спасению!

18. gf2!! d:b2 19. a:c1 gf6 20. ba5 bc5 21. cb2! cd4 (21... ed4 не изменяет плана белых) 22. dc3! Только так! Если 22. ab6, то 22... de3! 23. d:f4 fg5 24. fe3 gh4 25. ba7 h:d4 26. ab8 e:g3 27. b:h2 de3 8. hgl ed2 29. bc3 d:b4 30. gd4 ed6 31. db2 ba3 32. bc3 dc5 (проходит и 32... fe7) 33. cal fe7 34. hg7 ef6 (можно и 34... cd4, но приведенный способ красивее) 35. g:e5 cd4 36. e:c3 ab2 =.

22... dc5.

Теперь следует разрушающий центр черных удар.

23. gf4 e:b4 24. a:g7 cd4 25. gh8 de3 26. hf6 ×. Как ни прост этот ход, его трудно предусмотреть при далеком расчете вперед.



Центр черных в позиции, кажется сверхмощным. Но четверка шашек - "d6", "e5", "e7", "f6" - лишится силы, если изъять шашку "f4". Поняв это, белые добиваются быстрой победы: 1. cd2!

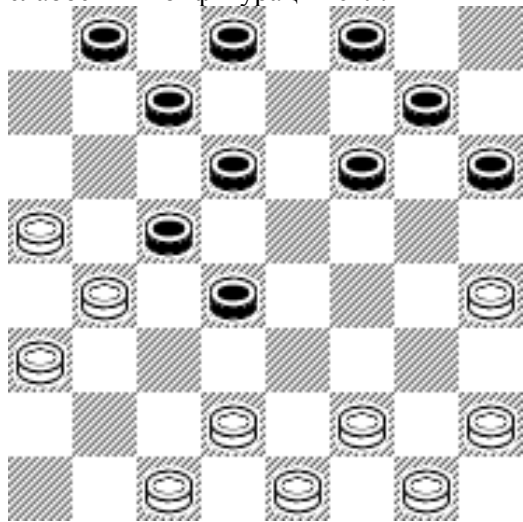
Важный подготовительный ход, необходимый для фиксации слабости "четверки".

1... ba7 2. hg3! Жертва, разрушающая, казалось, титаническую силу черных.

2... f:h2 3. de3 ef4. Контржертва, не приносящая, однако, спасения.

4. e:g5 fe5! (после 4... de5 5. cd4 a:c3 6. d:b2 ed6 любое взятие приводит к выигрышному для белых окончанию) 5. gh6 ef4 6. hg7! При 6. hg5 fg3 7. hg7 возникают неожиданные осложнения: 7... gf2 8. g:e3 hg1 9. ed4 (неясен выигрыш и после 9. ef4) 9. .. ef6!! 6... fe3 7. cd4! a:e5 8. gf8 d:b4 9. f:a5 ×.

Вот как рушится центр из-за малозаметной слабости в конфигурации сил.



1. cb2! fe7.

Все дело в цугцванге. Белые пригвоздили шашку "f6": 1.. fe5 2. bc3 d:b2 3. a:c1 c:a3 4. hg5 h:f4 5. cb2, и белые в дамках.

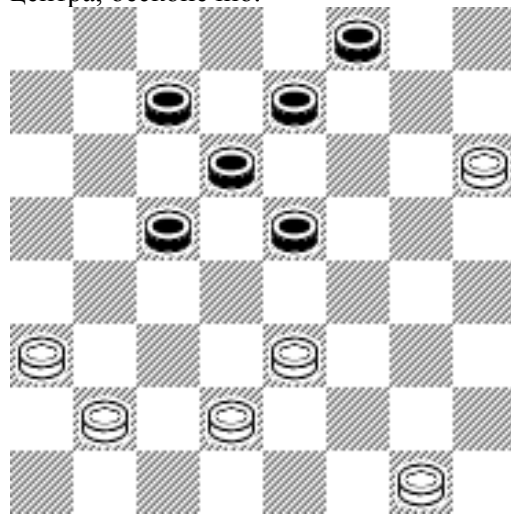
И другие ходы черных образуют в их позиции неизлечимый порок: 1... de7 2. de3 fe5 3. hg3 gf6 4. ef4 ba7. Позиция вконец испорчена, так как у черных отсутствуют живительные размены. 5. ed2 ab6 6. de3, и жертва на c3 не спасает.

2. de3 fe5. В случае 2... ba7 белые реализуют преимущество так: 3. hg3! fe5 4. gf4 e:g3 5. hg5 h:d2 6. e:e5 g:e1 7. bc3 ×.

3. ef4 e:g3 4. h:f4 ef6 5. fg3!

Окружение завершается комбинацией. Легко видеть, что жертва 5... de5 не приносит облегчения. 5...fe5 6. bc3 d:b2 7. a:c1 c:a3 8. cb2 ×.

Количество примеров, иллюстрирующих охват центра, бесконечно.

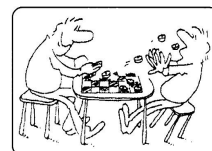


Центр черных выглядит внушительно, но необходимость делать ходы может лишить его боеспособности. Это дает основание попытаться окружить центральную группировку. Кстати, лучшей стратегии у белых нет.

Итак, 1. bc3 cb6? 2. cb4 ef6 3. dc3 ba5 4. gh2 fe7 5. hg3 fg5 6. h:f4 ef6 7. gh4 e:g3 8. h:f2 fg5 9. fg3 gh4 10. gf4 de5 11. b:d6 e:g3 12. dc7 gh2 13. cb8 hg3 14. cd4 ×.

Но вернемся к началу и рассмотрим другую защиту: 1... ef6 2. gh2 fe7 3. hg3 (лучшего нет) 3... ed4! 4. c:g7 ef6 5. g:e5 d:h2 6. ef4 hg1, и ничья. Например; 7. fe5 cd6 8. e:c7 cb4 = ; 7. dc3 gh2 8. cb4 h:d6 = ; 7. hg7 ge3 = .

Вывод ясен: попав в окружение, не следует теряться, надо искать пути вызволения, пусть ценой жертв.

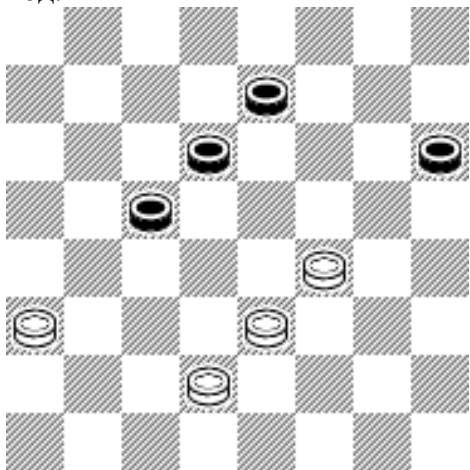


Симметричные позиции

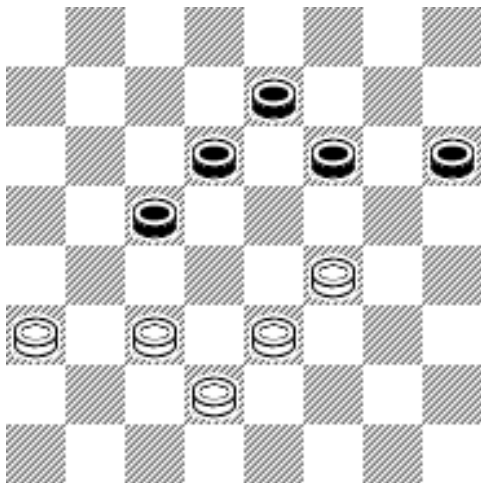
Симметрия в шашках - признак геометрический. Здесь пытаются установить закономерности, исходя из рисунка шашек на доске.

Различают несколько видов симметрии: косяковую, центральную и т. д.

В симметричных позициях очередь хода может иметь решающее значение. В косяковых симметриях выгоден лишний ход.



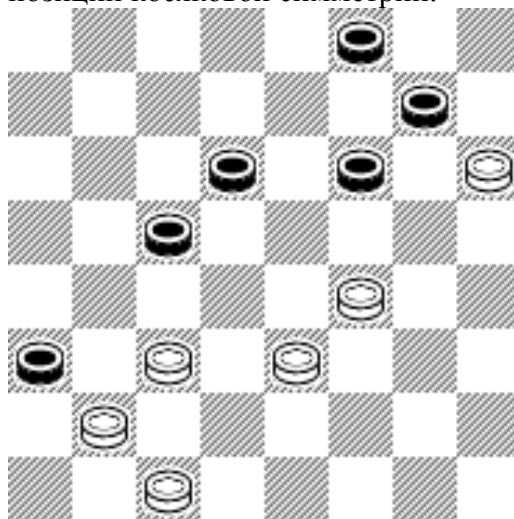
1. dc3 cb4 (сильнейшая защита) 2. c:a5 ef6 (2... dc5 3. fe5 ef6 4. e:g7 h:f8 5. ab6, и белые занимают оппозицию) 3. ab4! (только так!) 3... fe5 4. fg5 (в этом все дело) 4... h:d2 5. bc5 ×.



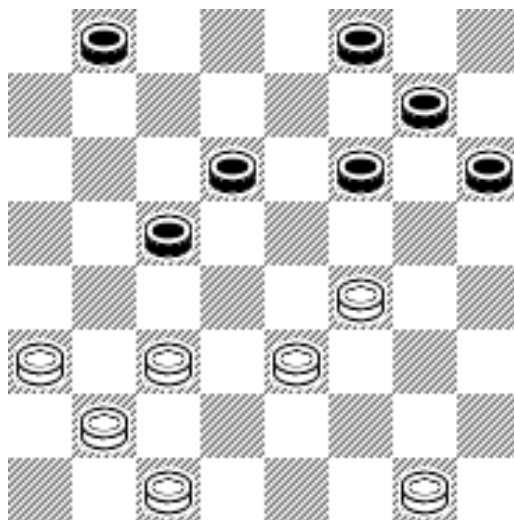
Часто встречающаяся на практике позиция изображена на диаграмме. По сравнению с предыдущим примером обеим сторонам добавлено по одной шашке. Наличие лишнего темпа приносит успех: 1. cd4 bc4 2. a:c5 d:b4 3. fe5 fg5 4. ef6 и т. д.

На последней диаграмме добавим по шашке: белую - на c1, черную соответственно - на f8. При ходе белых их преимущество сохраняется, но закономерного выигрыша нет. Точной защитой черные добиваются ничьей.

Рассмотрим еще три важных для практики позиции косяковой симметрии.



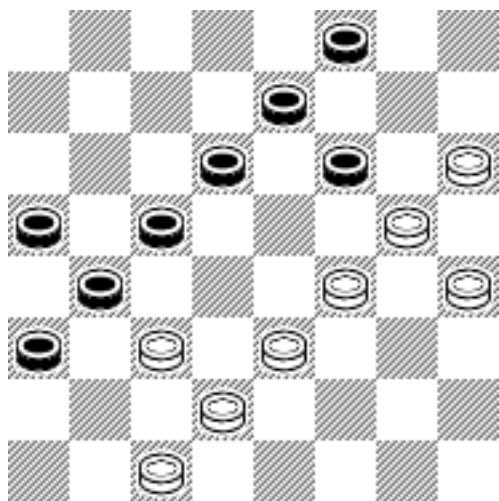
1. cd4 cb4 2. bc3 b:d2 3. fe5 d2:f4 4. e:c7 fg3 5. de5!! f:d4 6. cd8!×. Отлично!



Если в иной позиции сыграть по уже выработанному стереотипу 1. cd4, то после 1... bc3 2. d:b6 a:c7 положение белых становится критическим.

Оказывается, белым надо разрушить боеспособность колонны черных и предварительно пожертвовать шашку: 1. hg7!! f:h6 (вынуждено) 2. cd4. Теперь после 2... bc3 возможно 3. d:b2, так как не проходит 3... de5. А после лучшего 3... fe5 4. bc3 белые получают выигрышную позицию. Мы не приводим подробного анализа, оставляя простор для самостоятельного творчества.





Ход черных

Наконец, последний пример косяковой симметрии. Он представляет особый интерес для практики.

Позиция возникает после следующих ходов: 1. cd4 fg5 2. bc3 gf6 3. cb4 hg7 4. bc5 d:b4 5. a:c5 gh4 (один из вариантов дебюта - "кол") 6. gf4 ba5 7. ab2 fg5 8. fe5 cb6 9. ed6 gf4 10. e:g5 h:f6 11. dc3 dc7 12. ed2 c:e5 13. fg3 ab4 (единственный ход) 14. c:a3 bc5 15. d:b6 a:c5 16. gf4 e:g3 17. h:f4 ed6 18. de3.

В течение многих десятилетий эта симметричная позиция подвергалась исследованию. Большинство аналитиков приходило к выводу, что преимущества черных для победы недостаточно. И вдруг в 1964 году московский школьник *Шамиль Юсупов* предложил потрясающую идею.

18... fe5 19. gh2 e:g3 20. h:f4 (пока ничего нового. Такой план испытывали многие аналитики, в частности, мастер Т. Шмульян. Новое - впереди) 20... ba7!! (поначалу этот ход не поддается пониманию) 21. cd2 (другие возможности рассматриваются дальше) 21... ab6!

По всей вероятности, к победе приводит и 21... fe7 22. cb4 ef6 23. bc4 fe5 и т. д., но план Юсупова намного изящнее.

22. cd4.

Нельзя 22. fg5 h:f4 23. e:g5 gh6 24. cb4 h:f4 25. ba5 из-за 25... fg3 и т. д. Если 22. cb4, то 22... ba5 23. bc3. Теперь, кроме прозаического 23... gf6, есть весьма эффектный путь: 23... hg5! 24. f:h6 gf6 25. ef4 fe5 26. fg5 fg7!! 27. h:f8 ed4 ×.

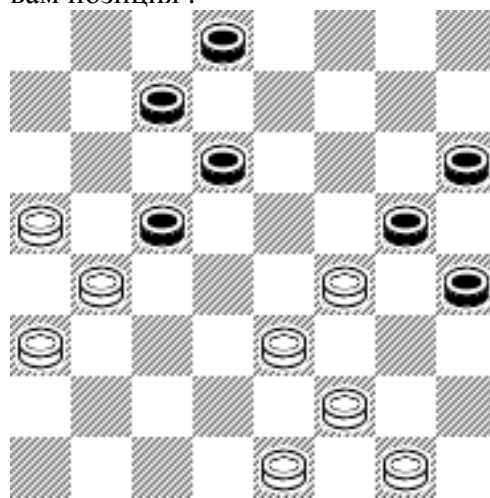
22...hg5! 23. f:h6 gf6 24. dc3 defr 25. ef4 e:g3 26. de5 f:d4 27. c:e5 gf2 28. ef6 fel 29. hg7 (29 fg7 cd4 ×) 29... f:h6 30. fe7 ea5! 31. ed2 cd4!, и у белых нет ни одного удовлетворительного хода.

Теперь вернемся к положению после 20... ba7.

Если 21... cb4, то 21... gf6 22. cd2 ab6! 23. fg5 f:h4 24. ba5 hg3 25. a:e5 hg5! 26. bc3 gh2, и спасения у белых нет.

Остается показать, каким образом реализуется преимущество после 21. cd4.

Тогда 21... gf6 22. d:b6 a:c5 23. cd2 (23. bc3 fe5 24. cb2 e:g3 25. cd4 cb4 26. a:e7 f:d6 27. ba3 gh2 с выигрышем черных) 23... fe7 (интересно, что перестановка ходов: 23... fe5 24. fg5 h:f4 25. e:g5 fe7 дает возможность белым спастись после 26. dc3!!) 24. bc3, и возникает знакомая уже вам позиция .



На диаграмме - симметрия другого рода. Здесь уже лишняя темп не только не выгоден, но часто служит причиной поражения.

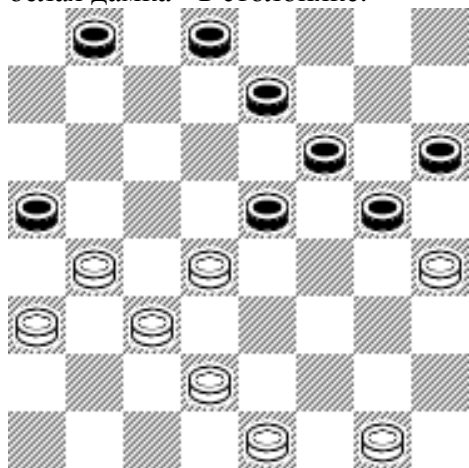
У белых два более или менее приемлемых продолжения: 1. ed2 и 1. ed4 (на 1. gh2 следует 1... cd4 2. e:e7 g:g1 3. ef8 cd6 ×).

Мы не будем подробно разбирать варианты, доказывающие проигрышность позиции белых. Они приводятся во многих учебниках. Укажем главные направления.

1. ed2 de5! 2. f:d6 c:e7 3. dc3 (3. ed4 gf4 4. gh2 ba7 и т. д. с выигрышной позицией; 3. gh2 gf4 4. e:g3 h:f4 5. fe3 hg3 6. e:g5 gf2 7. de3 f:d4 8. gh6 ef6 9. hg3 de3, и черные легко выигрывают) 3... gf4 4. e:g5 h:f4 5. fe3 f:d2 6. c:e1 hg3! 7. ed2 ba7 8. dc3 ef6 9. cd4 gh2, и позицию белых опять не спасти.

После 1. ed4 g:e3 2. d:b6 hg5 3. f:d4 dc5 4. b:d6 c:c3 5. ba7 dc7 6. gf2 (если 6. ab4, то 6... cb2 7. bc5 bal 8. ab6 c:a5 9. cd6 af6 10. dc7 b:d6 11. ab8 fe5 12. ed2 ab4 13. ba7 ba3, и выигрыш черных не вызывает сомнения) 6... gf4 7. ab4 fg3 8. b:d2 gh2 9. fg3 h:f2! 10. e:g3 h:f4 11. dc3 fe3 12. cb4 ef2 13. bc5 fg1

14. ab6 c:a5 15. cd6 bc7 16. d:b8 gh2, и белая дамка - в столбняке.



На диаграмме показана очень важная позиция, так как она часто встречается на практике.

Какова ее оценка? Проигрывает тот, чья очередь хода!

Рассмотрим ее более или менее подробно, ибо сам по себе анализ весьма изящен, встречающиеся приемы очень ценны для практики, а в шашечной литературе подобному разбору она еще не подвергалась.

План I. 1. bc5 gf4 2. ab4 hg5 3. gh2 ba7. Такой оборот событий неприемлем для белых, так как у них раньше кончаются ходы.

План II. 1. dc5 ef4 2. gh2 (2. cd6 e:c5 3. b:d6 fg3 4. h:f2 fe5 ×) 2... ba7 3. cd6 e:c5 4. b:d6 fg3! ×.

Но белые могут оказать более серьезное сопротивление.

План III. 1. de3 ef4 2. ed2 ed6 3. dc5 de7 4. ed4 de5 5. de3.

У белых есть труднейший путь к спасению в таком красивом варианте: 5. gf2 fg3 (конечно, надо 5... ed6, и черные должны выиграть) 6. de3 g:e1 7. ed6 e:c7 8. ef4 g:c5 9. b:f8 e:b4 10. a:c5 ba7! 11. cd6! c:e5 12. fc5!, и, несмотря на подавляющее материальное превосходство черных, белые добиваются ничьей во всех подобных случаях.

Ничего не дает белым 5. gh2, так как черные могут поддержать симметрию 5... ba7 6. de3 f:d2 7. c:a1 e:c3 8. b:d2 ab4 9. cd6 e:c5 10. hg3 ab6 11. ef2 fe5 = .

Кажется очень сильным отказ от симметрии: 5... ed6 (вместо ba7) 6. c:e7 f:d8 7. d:f6 g:e7 8. hg5 fe3 9. d:f4 bc7, но после 10. hg3 cb6! 11. cd4 черные ничего из своей позиции не извлекают. А после

напрашивающегося 10 ... cd6 черным предстоит сложнейшая защита: 11. gh4 dc7 12. fe5 d:f4 13. g:e3 cb6 14. ef4 ed6 (14... ef6 15. bc5 ×) 15. hg5 de5 16. f:d6 h:f4 17. de7 fe3 18. ef8 ef2 19. fg7 fe1 20. gd4 eh4 21. d:a7 hf6 22. ad4 fh8 23. bc5 ab4 = .

Вернемся к основному варианту: 5 ... f:d2 6. c:e1 e:c3 7. b:d2 gf4 (плохо 7 ... ba7 из-за 8. ab4) 8. gh2 ba7 9. ef2 fe5 10. hg5 ab4 с примерно равным окончанием. Однако 1. de3 для белых неприемлем. Докажем этот тезис.

1... gf4! 2. e:g5 h:f4 3. ed2 ba7 4. gh2.

Не проходит 4. dc5 из-за комбинации 4... fg3! 5. h:f2 ed6 6. c:g5 ed4 ×; на 4. de3 f:d2 5. c:e1 a:c3 6. d:b2 следует 6... ef4 с подавляющим позиционным перевесом.

4... de7! 5. de3 f:d2 6. c:e1 a:c3 7. d:b2 ef4 8. ed2 fe5 9. bc3 cd6, и защита белых бесперспективна.

План IV. 1. ef2. Теперь у черных много соблазнов. По-видимому, успех принесет восстановление симметрии. Однако проще всего выключить из игры всю левофланговую группировку шашек ходом 1... ba7 (2. bc5 ab4 ×; 2. dc5 ed6 3. c:e7 ed4 ×; 2. de3 ef4 ×). Остается fe3, fg3 и gh2. Рассмотрим их.

2. fe3 gf4 3. e:g5 h:f4 4. gh2 dc7 ×.

2. fg3 dc7 3. de3 (грозило 3... ef4 ×) 3... cd6 4. gh2 (4. gf4 e:g3 5. h:f2 gf4 6. e:g5 h:f4 ×) 4... gf4 5. e:g5 h:f4 6. hg5 (6. dc5 fe3) 6... f:h6 7. gf4 e:g3 8. h:f4 hg5! 9. f:h6 ab6 ××.

2. gh2 dc7, и у черных нет удовлетворительных ходов.

План V. 1. gh2 ba7. Вы вооружены достаточными знаниями, чтобы самим доказать проигрыш белых.

План VI. 1. gf2.

Что делать черным?

Метод симметрии не приносит успеха: 1... be7 2. fe3 cd6 3. dc5 ef4 (3... gf4 4. e:g5 h:f4 5. cb6 a:c7 6. bc5 d:b4 7. a:c5 и т. д.) 4. ed4 de5 5. ef2 dc7 (этот ход обязателен. В случае 5... fg3 знакомая уже комбинация приносит победу: 6. de3 g:e1 7. cd6 e:c7 8. ef4 ×) 6. de3! (после 6. fe3 cd6 7. cb6 игра, как показывает анализ, складывается в пользу черных) 6... f:d2 7. c:e1 a:c3 (7... e:c3 8. b:d2 ab4 9. cb6 c:a5 10. a:c5 gf4 11. fe3 =) 8. d:b2 gf4 9. fe3 f:d2 10. e:c3 с ничьей впереди.

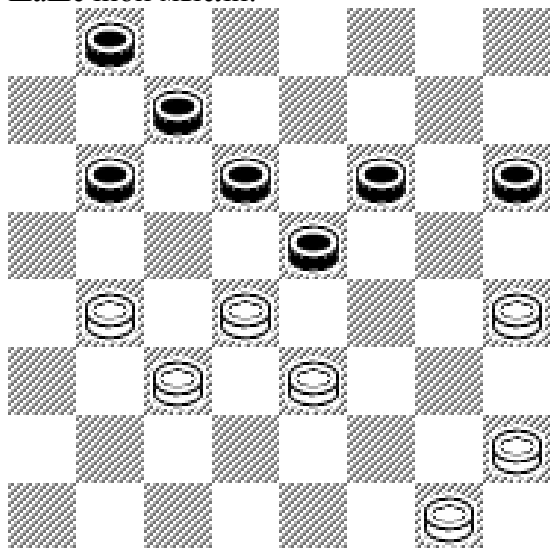
Можно доказать, что и 1... gf4 не приносит черным победы.

Однако выигрыш у черных есть! Он связан с отказом от симметрии. Это вопрос принципиальный. Оказывается, в позициях, для которых установлены закономерности, тоже нет места шаблону! Наступает момент, когда выгодная симметрия не приносит успеха.

После наиболее перспективного для белых хода 1. gf2 черным необходимо продолжать 1 ... ed6!! Только этот неожиданный для данной конструкции ход, указанный юным шашкистом А. Николаевым из Калининской области, приводит к победе. 2. bc5.

Если 2. dc5, то 2... de7 ×. Не спасает 2. de3 de7!! 3. ed2 (3. fg3 gf4 4. e:g5 h:h2 5. hg5 f:h4 6. d:d8 bc7 ×; 3. dc5 gf4 4. e:g5 h:f4 ×) 3... ef4 (опять - отказ от продолжения симметрии) 4. bc5 (4. de5 f:b2 5. a:c1 a:g3. 6. h:d8 f:d2 7. c:e3 ge5 ×) 4... d:b4 5. a:c5 ba7! (5... fg3? 6. cb6! g:e1 7. de5 f:b2 8. h:d8 a:c7 9. d:a5 e:c3 10. a:e1 =) 6. cb6 (6. fg3 f:h2 7. de5 f:b2 8. h:d8 hgl 9. cb6 a:c7 - или g:d4 - 10. d:a5 gc5 ×) 6... a:c5 (можно и 6 ... a:c7 7. fg3 f:h2 8. de5 f:b2 9. h:a5 hg1 ×) 7. d:b6 a:c7 8. cd4 ed6! 9. de5 f:d4 10. e:e7 (10. h:f6 dc3 ×) 10... fg3 11. h:f6 g:h8. Можно и 8... fg3 ×.

2... d:b4 3. a:c5 ba7!! (3... de7 4. fg3! gf4 5. ef2 f:h2 6. fg3 h:f4 7. cb6 a:c7 8. hg5 с ничьей) 4. fe3 de7 5. ef2 ef4 с выигрышем. Этот анализ - блестящее достижение шашечной мысли.



Ход черных

Рассмотрим одну почти симметричную позицию.

Пока ничего общего с симметрией в позиции нет. Но не будем торопиться с выводами.

1... ba5! 2. ef4?

Черные угрожали перевести шашки на b6 и a7 и нанести белым материальный урон. Защищаться надо было так: 2. dc5 ed4! (но не 2 ... ba7? 3. c:g5 h:d2 4. c:e1 a:c3 5. ed2 c:e1 6. gf2 e:g3 7. h:b8 ×) 3. c:g7 a:c3 4. c:e7 h:d6 5. ed4 c:e5 6. hg5 ed4 7. gf6 dc3 8. fg7 cb2 9. gf8 de5 10. hg3!, и белые добиваются ничьей. Однако они не справились с расчетом и избрали 2. ef4.

2... e:g3 3. h:f4 de5!

При выигрыше шашки победа, по-видимому, невозможна: 3... cb6 4. gf2 ba7 5. hg5 f:h4 6. de5 hg5 7. f:h6 d:f4 8. hg7 fg3 9. fe3 gh2 10. gh8 hg1 11. ef4 gh2 12. he5 hg3 13. cd4 a:c3 14. d:b2 gf2 15. ba3 hg1 16. fg5 и т. д. 4. f:d6 c:e5.

Почти симметричная позиция (при шашке "h6" на поле g5 - полная симметрия).

Оказывается, при полной симметрии - ничья. Сейчас же - выигрыш!

5. bc5 hg5 6. cb4 (не спасает 6. gh2 gf4 7. hg3 d:h2 8. hg5 f:h4 9. d:f6 hg1 10. cd6 gb6! и т. д.) 6... a:c3 7. d:b2 gf4 8. bc3 fe3 9. cb6 ef4 10. ba7 fe5 11. cb4 ed2 12. ba5 de1 13. ab6 fe3! 14. bc7 b:d6 15. gh2 ef2 ×.

У внимательных читателей, безусловно, возникнет вопрос, зачем знать определенные позиции, когда главное в игре - самостоятельное мышление?

Мышление, открывающее, как известно, новые знания, вместе с тем всегда использует уже имеющиеся. Тем более, что рассчитать за доской все возникающие позиции не может никто (иначе шашки перестали бы быть спортом). А хорошо знать и понимать ряд четко изученных и исследованных позиций вовсе не зазорно. Это облегчает и без того очень трудный процесс шашечного творчества - процесс, в результате которого хороший шашкист всегда находит что-то новое, ранее неизвестное.

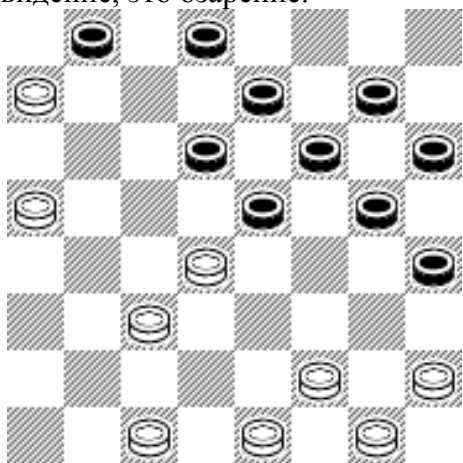


Установление диагноза

Для того, чтобы успешно вести шашечную борьбу, надо постоянно знать плюсы и минусы не только своей позиции, но и позиции соперника. Надо знать, какие проблемы следует ставить перед собой в каждый данный момент. Мы уже знаем, что научиться ставить проблемы во сто крат труднее, чем решить их. При игре в шашки необходимо оценивать разнохарактерные позиции - устанавливать их диагноз. Сделать это бывает очень трудно, и такое умение приходит в результате длительной практики, а также изучения теории игры.

Шашки намного глубже и сложнее, чем они кажутся. При игре в шашки, при оценке позиции кажущаяся ясность - враг номер один.

Главный инструмент для успешных шашечных операций - расчет. Помните рассуждение о лишнем полходе? Но рассчитать все невозможно! Поэтому нужна оценка, нужен диагноз. В свою очередь, оценка должна быть подтверждена прикидками, требующими расчета. Собственно говоря, оценка - это предвидение, это озарение.



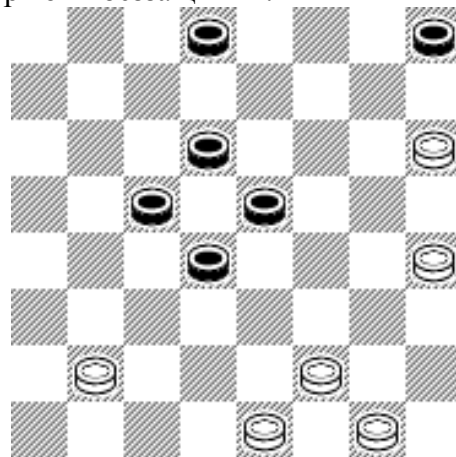
Если вовремя не поймете, что настал момент искать пути к победе, вы никогда ее не добьетесь!

1. ab6! Как бы острым ножом вонзаемся в самое уязвимое место. 1... gf4.

Выясняется: другой защиты нет. Если 1... ef4, то решает 2. fg3 h:f2 3. e:c7 и т. д. На 1... bc7 может последовать 2. ab8 c:a5 3. dc5 d:d2 4. b:g3 ×. Не облегчает участи черных и возвращение на первом ходу

лишней шашки: 1... hg3 2. f:h4 ef4 3. de5 f:b2 4. h:h8 ba1 5. cb2 ×.

2. fg3! Надо уничтожить защитные форпосты соперника. 2... h:f2 3. g:g5 h:f4 4. bc7! d:b6 5. a:c5 d:d2 6. c:g5 e:c3 7. gh6. Теперь они беззащитны.



В новом примере шашек меньше, чем в предыдущем, а оценить позицию труднее. Основные силы белых сосредоточены на их правом фланге. Их преимущество состоит, во-первых, в удачно расположенной изолированной шашке "h6", усугубляющей слабость черной простой "b8", и во-вторых, в угрозе окружить центр соперника. Правда, если черным удастся развернуть свои силы, белым несдобровать. Поэтому задача белых - не дать противнику существенно улучшить расположение его шашек. У белых - несколько хороших планов. Чтобы решить, какой из них избрать, нужна конкретная прикидка.

Изберем выжидательную тактику. **1. gh2 de7** (1... ef4 2. hg7 h:f6 3. fe3 d:f2 4. e:g7 ×; очень сильным кажется 1... cb4, но 2. ba3 dc5 - единственный ход - 3. hg5 с выигрышем) **2. fg3 cb4 3. gf4 e:g3 4. h:f4**. Теперь проигрывает 4... bc3 из-за 5. ba3 и т. д. Но спасение есть! **4... hg7! 5. h:f8 dc5 6. f:d6 c:e7 7. ba3 dc3 8. a:c5 cb2**, и ничья очевидна.

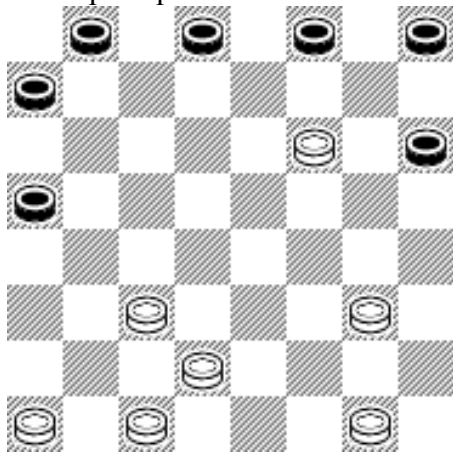
А может быть, пропустить черных в свое расположение, чтобы тут их уничтожить? Проверим: 1. ba3 dc3 2. fe3 de7 3. gf2. Легко показать, что продолжения 3... cb4 и 3 ... ed4 для черных неприемлемы. Однако они могут успешно защититься так: 3 ... ef4! 4. e:g5 ef6 5. g:e7 d:f8 6. fe3 hg7 7. ef2 gf6 8. fg3 cb4 9. a:c5 cb2 10. cb6 ba1 11. bc7 fg5! 12. h:f4 fg7 13. cd8 gh6 14. hg5 ah8 15. gh4 ha1 16. da5 ah8 17. ae1 ha1 18. ef2 ah8

19. fg1 hg7 20. gh2 (20. gf6 g:h2 21. ed4 hg5 22. h:f6 he5 =) 20... gh8 21. gf6 h:g1 22. fe5 gc5, и черные добиваются ничьей.

Сильнейший ход белых - **1. ed2** (белые подкрепляют ослабленный левый фланг) **1... cb4** (иначе - гибельная связка) **2. hg5! de7** (2... dc5 3. dc3 b:d2 4. gf6 ×; 2... ba3 3. de3 a:f4 4. g:e7 d:f6 5. hg7 или 5. fe3 ×) **3. fe3!** (другие ходы даже проигрывают) **3... d:f2 4. g:e3 ef4** (единственный ход) **5. ed4! ba3.**

Имеет смысл разобрать такой вариант: 5... dc5 6. d:b6 ba3 7. g:e3 a:c1 8. ba7 ca3 9. ab8 ef6 (единственный ход) 10. dc3 с выигрышной позицией. Например, 10... ac6 11. cd4 cf8 12. bh2 fa3 13. hg7 fe5 14. d:f6 af8 15. ed4 f:h6 16. fe7 и т. д.

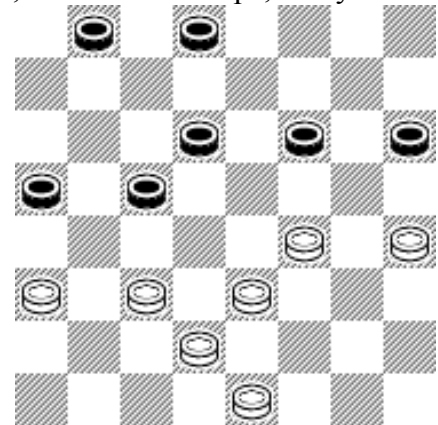
6. g:e3 a:c1 7. de5! a:f4 8. e:g5 c:e3 9. gf6 e:g5 10. h:d2, занимая оппозицию. Очень красивый пример!



А как оценить позицию, изображенную на диаграмме? У белых - прорвавшаяся в тыл соперника изолированная шашка "f6". Она может подвергнуться атаке. Следовательно, задача белых - держать "порох сухим", дабы вовремя прийти на помощь. Немедленная атака 1... fg7 не дает черным никаких выгод, так как возможно 2. de3 g:e5 3. ed4. Поэтому надо готовить противоядие плану предварительного перевода шашки "a7" на c5 или "b8" на d6. В случае 1... ab6 2. de3 bc5 уравнивает игру 3. ef4! (плохо 3. cd4? из-за 3... fg7 4. d:b6 a:c7 ×). После 1... ab6 проходит и 2. gh2 с тем, чтобы на 2... bc5 образовать ударную колонну: 3. cd4 c:e3 4. d:f4. Далее возможно 4... ab4 5. ab2 bc7 6. fg5 h:f4 7. g:e5 fe7 8. hg3 e:g5 9. gh4 gf4 с примерно равным окончанием.

Защищаясь, всегда надо думать о возможности перехода в наступление. Например: 1... bc7 2. ab2! (остальное -

плохо) 2... cd6 3. gh2! dc5 (теперь уже для черных плохо 3... ab6? 4. ba3 bc5 5. cd4! c:e3 6. d:f4 с огромным преимуществом у белых) 4. cd4 c:e3 5. d:f4, и положение белых, по меньшей мере, не хуже.



Остановимся на одной весьма яркой позиции. Какой план избрать черным?

Если 1... ba7, то 2. ab4 c:a3 3. fg5 h:f4 4. e:c5 dc7 (в выигрышной позиции черные ставят ловушку: а вдруг белые польстятся пройти в дамки - 5. cb6 a:c5 6. cb4 a:c3 7. d:b8 ab2 8. be5 bc1, и ничья, так как белые простые не могут пересечь тройник. Между прочим, черным надо остерегаться такой возможности: 9. ef2 ch6 10. eh8 hc1 11. hg7 cd2? 12. gh6! ×) 5. hg5 ab4 6. c:a5 ab2 7. dc3 с выигрышем. Если же вместо 4... dc7 черные изберут 4... ab4 5. c:a5 ab2, то 6. dc3 b:b6 7. a:c7 d:b6 8. hg5, и белые выигрывают.

В случае 1... dc7 или 1... bc7 решает 2. cd4 cb6 3. dc3 и т. д. Интересно, что при 1... bc7 белые могут выиграть и комбинационно: 2. hg5 f:h4 3. fe5 d:f4 4. e:g5 h:f4 5. cb4 a:c3 6. d:b8 hg3 7. ba7, и черные спастись не могут (7... dc7 8. ab4 gh2 9. ef2! cd6 10. fg3 ×).

Возможности черных сужаются. После 1... fe5 2. fg5 h:f4 3. e:g5 de7 4. gh6 ef6 5. de3 позиция черных проиграна. Остается 1... de7. Но ведь ясно, что после 2. hg5 f:h4 3. fe5 d:f4 4. e:g5 h:f4 5. cb4 a:c3 6. d:f8 черным некуда деваться. Действительно, 6... hg3 7. fc5 gh2 8. cg1 bc7 9. ab4 cd6 10. ba5 fg3 11. ab6 de5 12. bc7! (12. ba7 приводит только к ничьей) 12... ed4 13. g:a7 hg1 14. cb8 ×. И все же последние рассуждения ошибочны. На седьмом ходу черным следует продолжать 7... bc7!! 8. cg1 fe3! 9. g:d8 gh2 10. db6 hg1 11. ba7 gh2 12. ad4 hg1 13. dh8 ga7, и ничья. Когда белые прошли в дамки на b8, как мы видели, черные спастись не могут.

Оппозиция

Основным условием для того, чтобы избрать план игры на получение выгодной оппозиции, является разобщенность шашек у противника. Дело в том, что, когда шашки противной стороны связаны одна с другой, поддерживают одна другую, у противника почти всегда появляется возможность путем создания ударных колонн, подготовкой размена ускользнуть от невыгодно складывающейся оппозиции.

Итак, разрозненность неприятельских шашек должна наталкивать на мысль о возможности получить выгодную оппозицию.

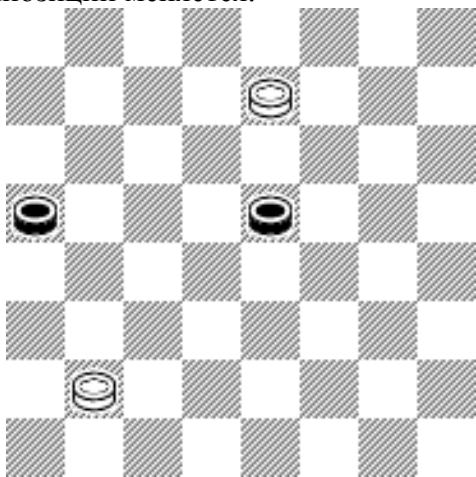
Иногда выгодная оппозиция достигается комбинационным путем, т.е. идеей комбинации является получение позиции, где соотношение темпов складывается не в пользу противной стороны.

Для облегчения расчета полезно запомнить следующее правила.

Если шашки находятся на одной вертикали, то в оппозицию попадает начинающая сторона.

Если шашки расположены на смежных вертикалях, то в более выгодном положении находится та сторона, которой принадлежит очередь хода.

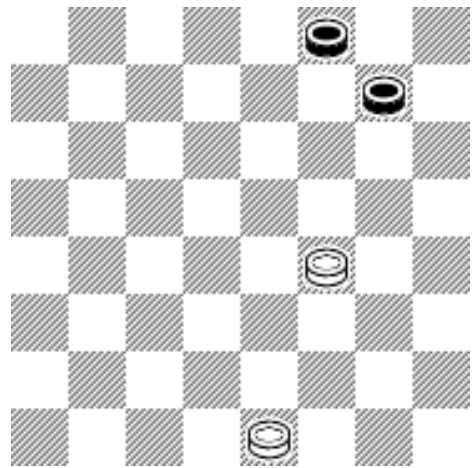
При простом размене результат оппозиции меняется.



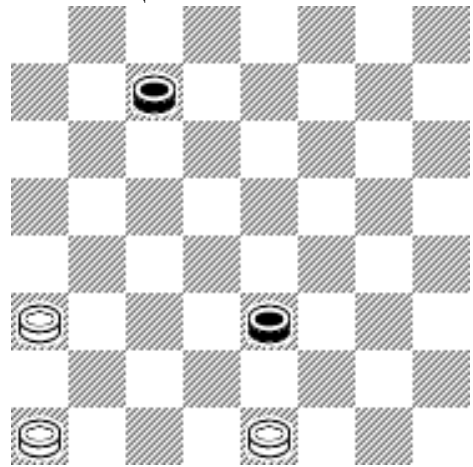
При скользящем размене результат остается без изменений.

1. ed8 ed4 2. df6! Тонкий ход, дающий белым выигрыш. 2.... De3 3. fh4 ab4 4. he1 ba3 5. bc3. у черных нет ходов, так как на 5. ed2 следует 6. cb4.

1. fe5 fe7 Черные не могут меняться 1.... gf6, позиция в пользу белых.

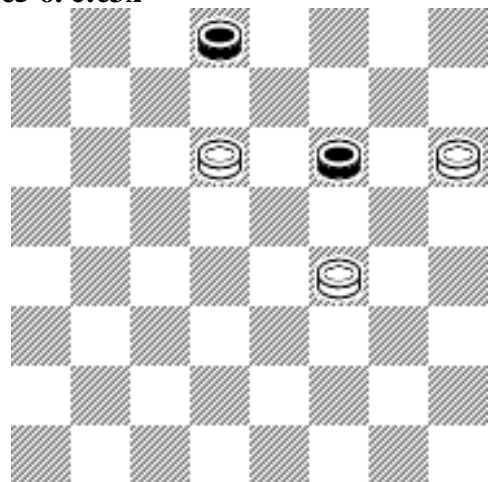


2. ed2! Gh6 3. dc3! В этом все дело. Белым нужна шашка именно на левом фланге для предотвращения прорыва черных, который последовал бы на 3. de3 hg5 4. ef6 ed6, и черные беспрепятственно прошли бы в дамки. 3. ... ef6 4. e:g7 h:f8 5. cd4. Черным не избежать невыгодной для них оппозиции.

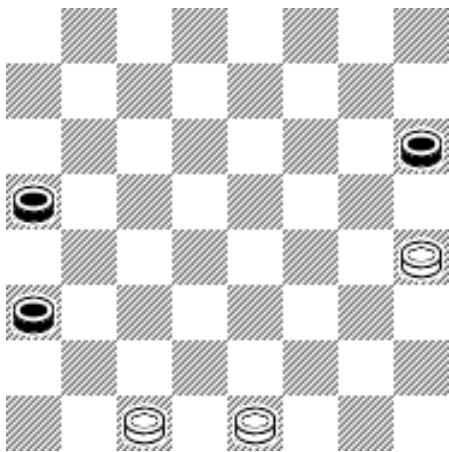


1. ab4 cd6 2. bc5! Но не 2. ba5 из-за 2.... dc5 3. ab2 ed2! 4. e:c3 cb4 с ничьей.

2. ... d:b4 3. zb2 ba3 4. bc3 ed2 5. cb4 a:c5 6. e:c3x

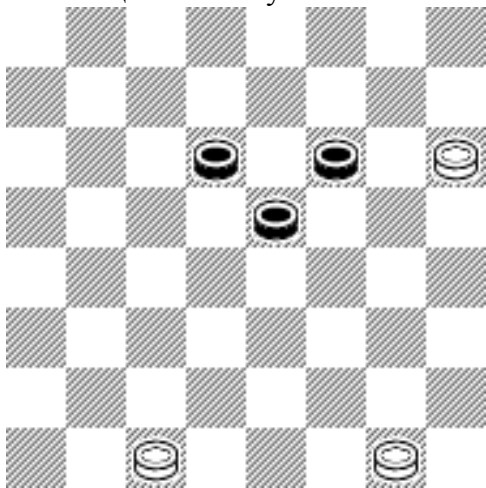


1. de7 fg5 2. hg7! g:e3 3. gh8x.



1. cd2! Неожиданный выигрывающий ход, основанный на неудачном расположении черной простой на поле h6.

1. ... ab2. На 1. ... ab4 2. dc3 с выигрышем. Не приносит спасения и попытка пожертвовать шашку h6: 1. ... hg5 2. h:f6 ab2 3. dc3 b:d4 4. fg7 с легким выигрышем. **2. hg5 h:f4 3. de3 f:d2 4. e:a1.** Оппозиция в пользу белых.

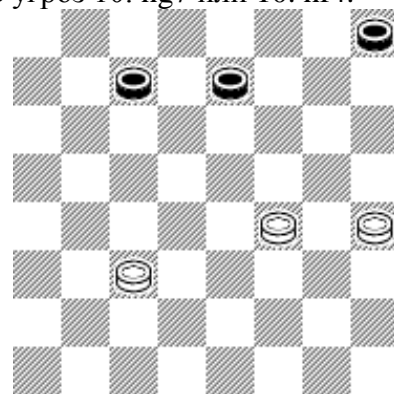


Позиция белых хуже: у них две отсталые шашки, черные же владеют центром. И все-таки единственными ходами белые добиваются ничьей.

1. gh2 ed4 2. hg3. возможно здесь и 2. cb2, что ведет к тем же вариантам. Нельзя, 2. cd2 из-за 2. ... fg5 3. h:f4 de3 4. dc3 e:g5, и черные выигрывают. **2. ... de3.** На 2. ... dc3 белые играют 3. gf4!, полностью уравнивая позицию. **3. cb2!** Единственный ход. После 3. gf4 e:g5 4. h:f4 черные играют 4. ... dc5, и получающаяся оппозиция в их пользу. Проигрывает 3. gh4 3. ... de5! 4. cb2 (немедленный прорыв в дамки: 4. hg5 f:h4 5. hg7 невозможен из-за 5. ... ed2! 6. c:e3 ef4 7. e:g5 h:h8) 4. ... ef2 5. hg5 f:h4 6. hg7 fg1 7. gf8 gd4 8. ba3 hg3, и черные выигрывают. **3. ... ad2 4. gh4.** Снова проигрывает 4. gf4 из-за 4. ... dc1 5. bc3 c:g5 6. h:f4 dc5. **4. ... dc1 5. bc3 ce3 6. hg5.**

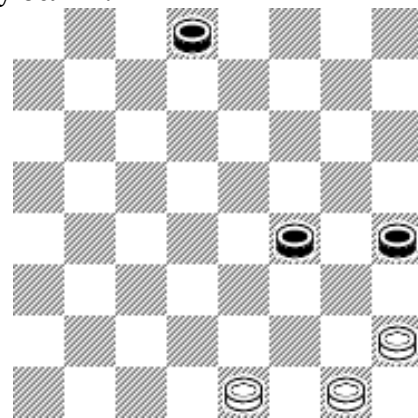
Сейчас этот прорыв не только возможен, но даже и необходим. **6. ... f:h4 7. hg7 dc5.** Иначе белые занимают большую дорогу.

8. gf8 hg3. После 8. ... ed4 к ничьей ведет 9. fd6! **9. fh6 ea7 10. cb4.** Ничья, так как черные ничего не могут предпринять против угроз 10. hg7 или 10. hf4.

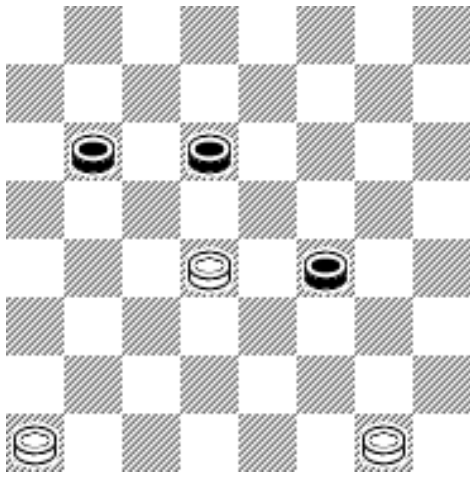


1. hg5 hg7. Не проходит и другой план защиты, связанной с попыткой прорыва на левом фланге белых: 1. ... ed6 2. gf6 cb6 3. fg5 ba5 4. gh6 dc5 5. fe7 cb4 6. ed8 b:d2 7. hg7 h:f6 8. d:c1, и белые выигрывают. **2. fe5!** Белые смело идут на оппозицию, учитывая, что их шашки расположены в непосредственной близости от дамочных полей. **2. ... cb6.** Если 2. ... ed6, то 3. gf6 d:f4 4. f:h8 и белые выигрывают.

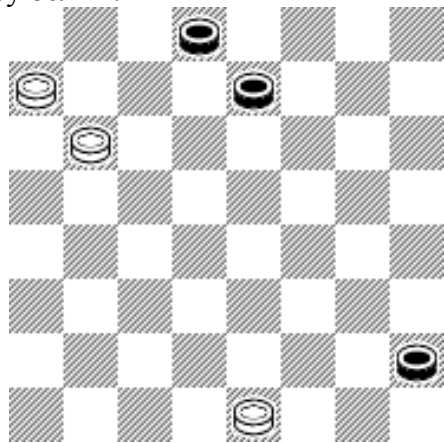
3. cb4 gh6 4. ba5 h:d6 5. a:e5. Оппозиция в пользу белых.



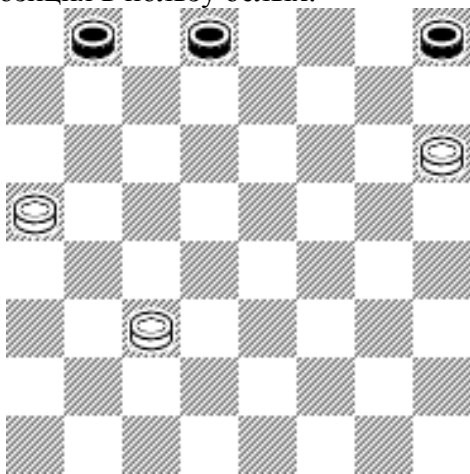
Белые, используя активный элемент, принуждают противника к жертве шашки, а затем, пропуская черную простую в дамки, создают петлю для её поимки. **1. gf2.** Вынуждая черных ввиду угрозы 2. fg3 к жертве шашки. **1. ... hg3 2. f:h4 fe3.** При 2. ... de7 белые выигрывают, возвращая в подходящий момент лишнюю шашку: 3. ef2 ed6 4. fg3 de5 5. hg5 f:h6 6. gf4 e:g3 7. h:f4 с выигрышем. **3. hg5 de7 4. gh6! ef6 5. hg3 ef2 6. gf4 fg1 7. ef2 g:g5 8. h:f4.** Любопытный и ценный для практической игры способ выигрыша.



1. de5 dc5. Не меняет плана игры и ход 1. ... bc5, т. к. белые вынуждены бить на поле g3. **2. e:g3 cd4 3. gf2 dc3.** Если 3. ... bc5, то 4. gf4 cb4 5. fe5 d:f6 6. ab2 fe5 7. fe3 ba3 8. bc3x. **4. fe3 bc5 5. gf4 cb4 6. fe5 ba3 7. ed6 ab2 8. ed4 c:c7 9. a:c3,** и оппозиция в пользу белых.

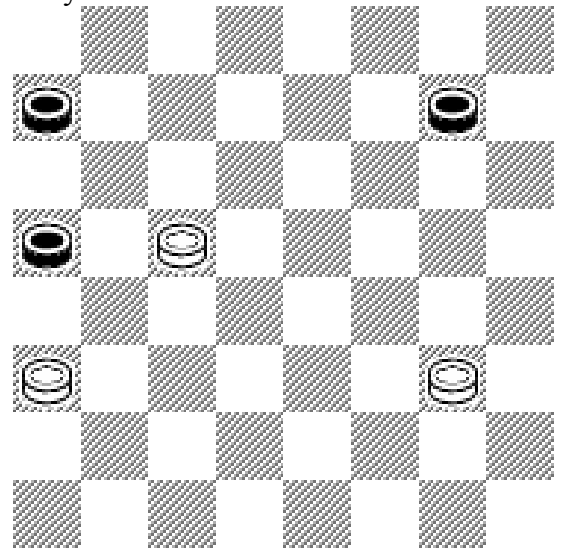


2. ef2 hg1. Не спасает и остальное. На 1. ... ef6 белые играют 2. ab8 hg1 (2. ... fe5 3. b:g3 и выигрывают) 3. ba7 и 4. bc7 с выигрышем. **2. fe3!g:d4 3. bc7 d:b6 4. a:e3.** Оппозиция в пользу белых.



1. ab6!ba7 2. bc7 d:b6 4. cb4. Пожертвовав шашку, белые максимально стеснили силы противника. 3. ... ba5 4. bc5 ab6 5. c:a7 ab4 6. ab8 bc3 7. df4! cb2. Если 7. ... hg7, то 8. h:f8 cb2 9. fg7 с выигрышем. **8. fe5**

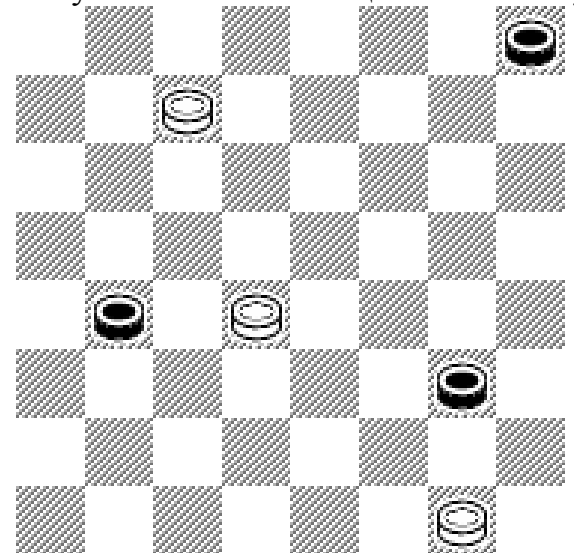
bc1 9. ef4 c:g5 10. h:f4. Оппозиция в пользу белых.



1.cd6 ab6 2.dc7 bc5 3.ed8 Белые проводят ряд тонких маневров, стремясь вынудить ход шашкой g7. **4.de7! dc3 5.ef8! gf6.** Белые достигли своей цели, шашка g7 тронулась с места.

6.fb4 cb2 7.a:c1 a:c3 8.gf4.

Вот для чего нужно было белым добиться движения шашки g7, получившаяся оппозиция в их пользу.



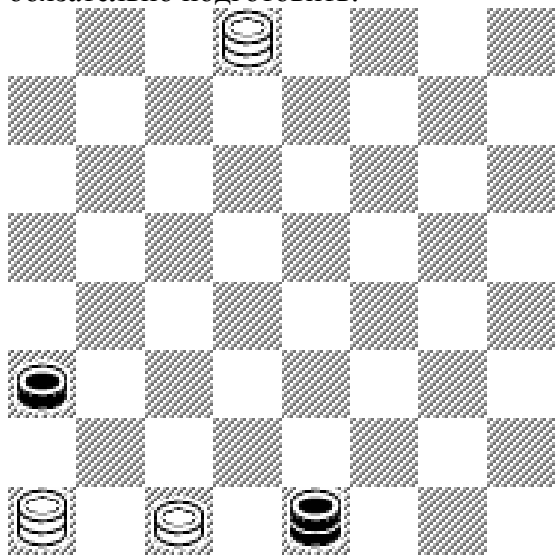
Белые создают позицию для размена черной дамки с получением выгодной для себя оппозиции.

1.cb8 ba3 2.b:h2 ab2 3.he5 ba1. Иначе белые проводят простую d4 в дамки и легко выигрывают.

4.gh2! ab2 5.ef4 a:g3 6. h:f4X.

КАК ПРОВЕСТИ В ДАМКИ ШАШКУ c1.

Иногда встречаются положения, где две дамки с простой борются против дамки с простой шашкой. При этом сильнейшая сторона владеет большой дорогой и для достижения выигрыша стремится получить третью дамку. Тогда возникнет окончание, уже приводимое нами. Труднее всего провести в дамки простую шашку белых, если она занимает поле c1. На диаграмме 6 видно, что сдвинуть шашку c1 нельзя. Вначале надо овладеть диагональю a5/e1. Мы можем это сделать. Как мы уже говорили, путь шашке предстоит нелегкий и долгий. Поэтому ее движение к дамочному полю следует обязательно подготовить.



1. d8—a5 e1—h4 2. a1—g7! h4—g5. Иначе белые сыграют 3. c1—d2 и нельзя будет зайти за шашкой d2 с поля g5 из—за 4. g7—h6 g5:c1 5. a5—d2 и 6. h6:c1X. 3. a5—b6 g5—d8. Лучше не сыграть. Грозил ход 4. b6—e3. При 3... g5—h6 белые сыграют 4. g7—f8 h6—g5 5. b6—e3 g5:d2 6. c1:e3 a3—b2 7. f8—g7 с выигрышем. Ну, а если черные сделают ход 3... g5—e7, то немедленно последует 4. c1—d2 и нельзя 4... e7—f8 из—за 5. g7—c3 f8—h6 6. b6—e3 h6—f8 7. e3—c5 f8:b4 8. c3:a5 a3—b2 9. d2—c3 с выигрышем 4. b6—d4 d8—a5! Чего же добились белые? Может показаться, что «воз и ныне там». Ведь черные опять сумели занять линию косяка, а шашка c1 как стояла, так и продолжает стоять на своем поле. Белые провели подготовительную работу, обезопасили движение своей простой шашки в дамки. Такая перестройка позиции была необходима. Теперь надо

вытеснить черную дамку с линии косяка. 5. d4—f2 a5—e1. Варианты, связанные с ходом 5... a5—b4, мы приведем в самом конце этого раздела. 6. f2—b6! Вытеснение дамки проводится всегда сверху. В ином случае провести шашку через поле e3 будет невозможно. 6... e1—a5 7. b6—d8 a5—b4. При 7... a5—e1 последует 8. d8—a5 e1—h4 9. c1—d2 h4—f2 10. a5—c7. Задача простая — надо вытеснить дамку черных с линии двойника. 10... f2—c5 (на 10... f2—a7 последует 11. c7—b8 a7—c5 12. b8—a7 c5—f8 13. g7—c3! f8—h6 14. a7—e3, и белые добиваются победы) 11. c7—b8 c5—a7 12. g7—a1 a7—c5 13. b8—a7 c5—e7 14. d2—e3, и белые легко проходят в дамки 8. d8—a5 b4—e7. При 8... b4—f8 последует 9. g7—d4, и дамка черных попала в ловушку. 9. c1—d2 e7—f8 10. g7—c3 f8—c5. Не проходит 10... f8—h6 из—за 11. d2—e3. 11. a5—c7 c5—f2 12. c7—b8 f2—b6. На 12... f2—a7 последует 13. c3—a1 a7—c5 14. b8—a7, и белая простая продолжает свой путь в дамки. 13. c3—g7! Приходится снова занимать поле g7. Было бы непростительной ошибкой играть 13. b8—a7? из—за 13... b6—a5, а затем 14... a3—b2. 13... b6—c5. Ход черных 13... b6—a7 легко опровергается после 14. g7—a1 a7—c5 15. b8—a7 и затем 16. d2—e3. 14. b8—a7 c5—e7 15. d2—e3 e7—f8 16. g7—a1 (или c3) f8—h6 17. e3—d4. Простая шашка белых продолжает свой путь в дамки. Нельзя было вместо 16. g7—a1 (или c3) играть 16. g7—d4, тогда последовало бы 16... f8—c5 17. d4:b6 a3—b2, и черные добиваются ничьей. В одном случае они занимают большую дорогу, а в другом — выигрывают шашку e3. Нам осталось разобрать ход черных 5... a5—b4. На него белые отвечают 6. f2—b6 b4—f8. Если 6... b4—e7, то последует 7. c1—d2 e7—d8 8. b6—a5 d8—e7 9. d2—e3 e7—f8 10. g7—a1 и далее. 7. g7—h6 f8—e7 (d6). Не проходит 1... f8—b4 после 8. c1—b2! a3:c1 9. b6—e3 с выигрышем. 8. b6—d4, обеспечивая свободный путь шашки c1 в дамки. Ведь теперь нельзя черным играть 8... e7 (d6)—b4 из—за 9. c1—b2 и дальше 10. d4—e3X.

Создание решетчатых позиций

Мы убедились, что комбинационное положение в виде решетчатого расположения шашек опасно, так как часто допускает проведение противником комбинации; поэтому надо внимательно смотреть, нет ли где комбинационного прохода в дамки или возможности снять одним ударом решетчато расположенные шашки.

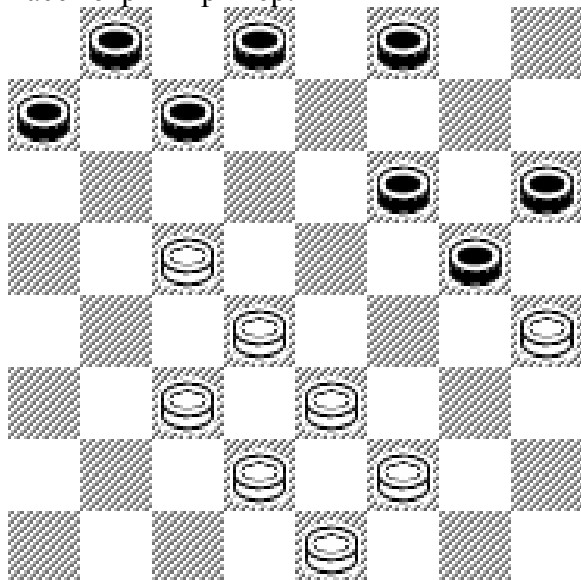
Большинство позиций, возникающих в различных турнирных партиях, характеризуется «плотным» расположением шашек. Однако если внимательно присмотреться к таким позициям, то можно заметить, что иногда достаточно удалить из какой-либо группы шашек одну или две простые, как оставшиеся шашки образуют «решето», которое может быть использовано для проведения комбинации.

Нередко в практической игре встречаются позиции, в которых нет ясного комбинационного положения; нет решетчатого расположения шашек, дамочные поля заняты. Однако опытные шашкисты и здесь порой находят комбинационные приемы. Одному из таких приемов относится переброска шашек противника на новые поля, где они образуют комбинационное положение в виде решетчатого расположения шашек.

Чаще встречаются позиции с неполным комбинационным положением, то есть такие позиции, где шашки противника, расположенные «решетом», удалены от шашек партнера. Тогда одна из шашек противника перебрасывается на другое поле, и образуется уже полное решетчатое положение, которое и может быть использовано для проведения комбинации.

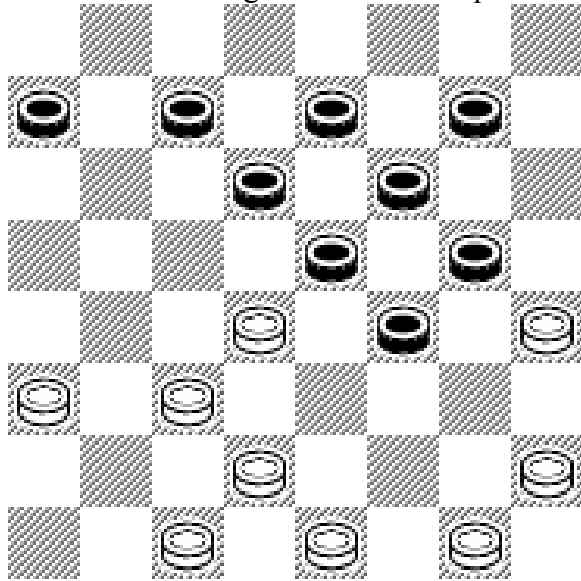


Рассмотрим пример.



Отсутствие шашек на дамочных полях указывает на возможное направление финального удара. Например: a7:c5:e3:c1 или a7:c5:e3:g1. Но для этого нужно удалить мешающие шашки c5 и e3 и, кроме того, перевести шашку белых на поле b6. Первого можно добиться, сыграв 1... gf4 2. e:e7 f:b4 3. c:a5. Теперь выясняется, что на поле b6 может быть переброшена белая шашка h4. Так возникает техника проведения комбинации: 1... gf4 2. e:e7 f:b4 3. c:a5.

Первая часть комбинации окончена: создано решетчатое расположение белых шашек. Теперь начинается вторая часть - переброска шашки на поле b6: 3... hg5 4. h:f6 de7 5. f:b6 a:g1 с ясным выигрышем.



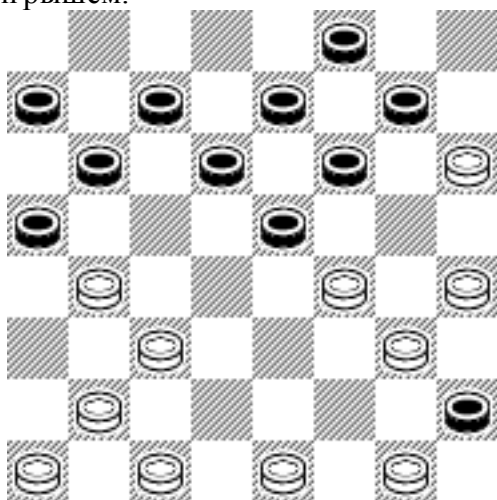
Положение черных на диаграмме выше как будто хорошее: их шашки стоят компактно, к тому же простая f4 сильно стесняет силы белых; однако при более внимательном рассмотрении позиции

можно заметить серьезные слабости в расположении черных. Прежде всего необходимо отметить полное отсутствие черных шашек на дамочной линии, что сразу указывает на комбинационные возможности белых в этом направлении.

Во-вторых, за компактной массой шашек можно увидеть очертания решетчатого расположения шашек g5, g7, e7 и c7. Для создания комбинационного положения надо удалить «лишние» шашки d6 и f4. Но, чтобы использовать это «решето», нужно еще поставить черную шашку на поле g3, и тогда будет возможен удар h2:f4:h6:f8:d6:b8.

Но как завлечь на g3 черную шашку? Она может попасть туда либо с поля e5, либо с поля e1. Так постепенно выясняются идея комбинации и техника ее проведения.

1. de3! f:b4 2. a:c5 d:b4 3. gf2 e:c3. В результате двойного размена белые добились своей цели: создали «решето» из черных шашек и завлекли черную шашку на c3, откуда она легко попадает на поле g3: 4. ed2 c:g3 5. h:a3 или 5. h:b8 с выигрышем.

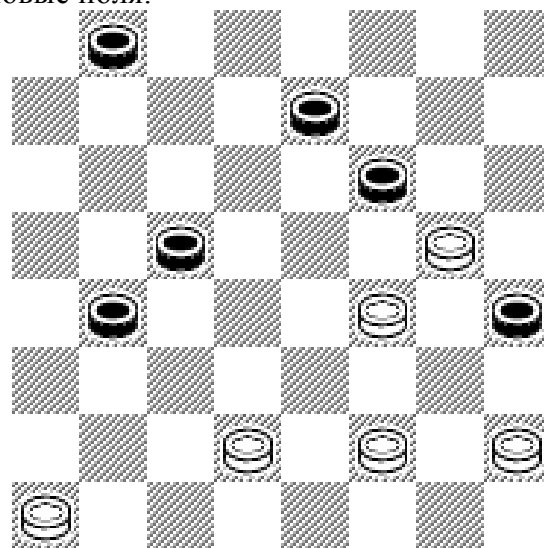


На диаграмме выше показан более сложный случай создания решетчатого расположения шашек. Несмотря на «массивное» расположение сил черных нетрудно заметить, что если удалить шашки b6 и f6, то оставшиеся шашки c7, e5, e7 и g7 образуют «решето», которое, возможно, удастся использовать для проведения комбинации с финальным ударом с поля b2.

Хотя идея комбинации более или менее ясна, техника ее проведения весьма сложна: 1. bc5! b:d4 2. cb4 a:c3 3. ed2!! Шашка c3 убирается со своего поля,

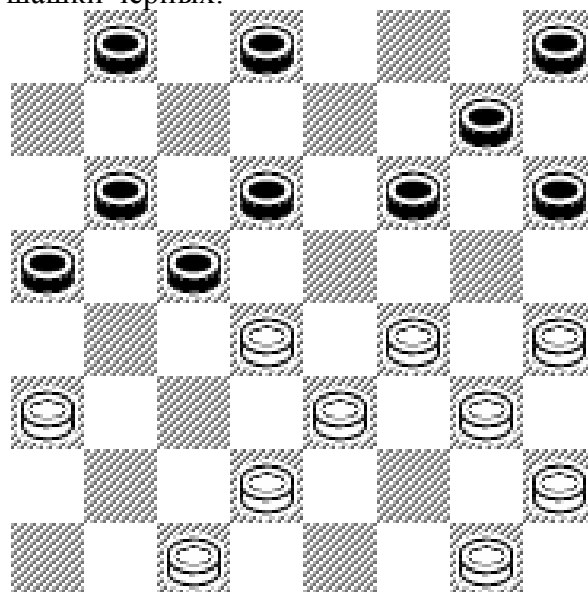
чтобы вскоре вернуться назад, на это же поле, но уже в качестве дамки. 3... c:e1 4. fg5 h:f4 5. g:c5 d:b4 6. hg5 f:h4. Теперь комбинационное положение полностью готово, и белые завершают эту трудную комбинацию: 7. cd2 e:c3 8. b:a5 ba3 9. gf2 gf6 10. ae1, и от угрозы 11. fg3 у черных нет спасения.

Рассмотрим несколько примеров создания комбинационного положения путем переброски шашек противника на новые поля.



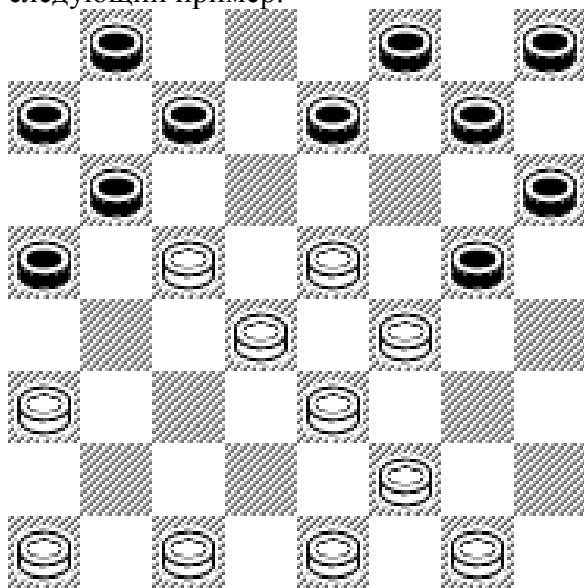
В этой позиции черные сыграли 1... cd4, рассчитывая на 2. fe5 ответить 2. ...dc3 3. e:g7 c:g3 4. h:f4 h:h8.

Однако сделанный ход оказался ошибочным. Он дал белым возможность провести изящную комбинацию: 2. fe3! d:f2 3. dc3 b:d2 4. fe5 f:d4 5. hg3 h:f6 6. g:g7, и выигрыш белых не вызывает сомнений. В этой комбинации белые перебросили на новые поля четыре шашки черных.



В следующей позиции черных нет ничего такого, что прямо указывало бы на возможность проведения белыми комбинации. Единственной слабостью черных является отсутствие шашки на поле f8, но не видно путей к использованию этого, так как рядом с полем f8 нет слабых шашек.

Внимательный, тщательный анализ позиции все же позволяет найти те признаки, которые помогают обнаружить хорошо замаскированную идею комбинации. Какие же это признаки? Рядом с полем f8 стоят две шашки h6 и g7, которые вместе представляют бесспорную силу. Но если шашку h6 удалить, то шашка g7 уже станет слабой, а если еще перебросить на поле g5 черную шашку, то налицо будет явно комбинационное положение из решетчатых шашек g5 и g7 и пустого поля f8. Эти соображения сразу показывают, в каком направлении должна развиваться комбинация. Вот она: 1. fg5 h:f4 2. g:c7 b:d6 3. ef4! После предварительного размена начинается серия жертв. 3... c:g5 4. ab4! a:e1 5. gf2 e:g3 6. h:a7, и белые выигрывают. Разберем следующий пример.



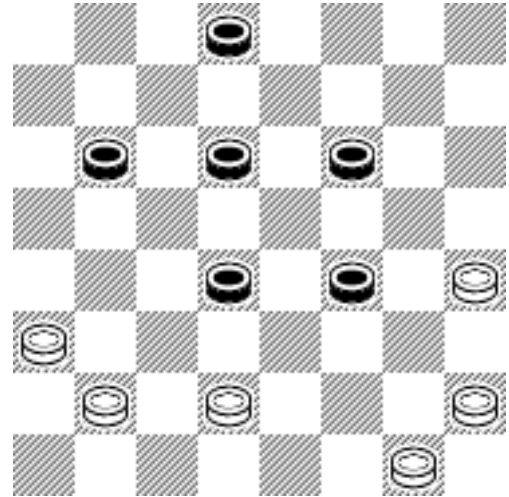
На первый взгляд кажется, что комбинационное положение в виде решетчато расположенных шашек e7 и g5 уже создано и идея комбинации заключается в переброске черной шашки на g3 с целью проведения финального удара f2:d8. Однако внимательное рассмотрение позиции показывает, что такая комбинационная идея в данном случае является ложной и в действительности нужно создавать что-то

новое путем переброски шашек на другие поля.

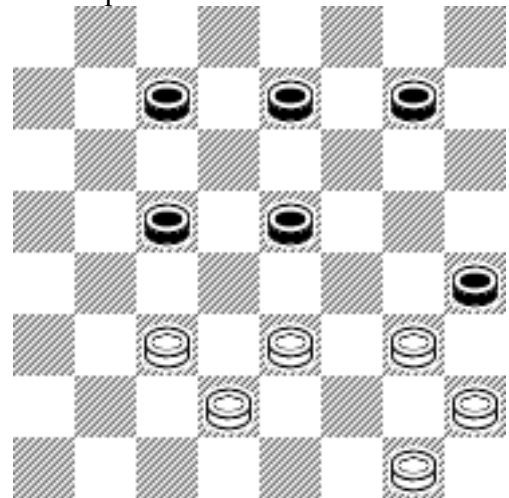
Эта задача разрешается следующим образом: 1. ef6! g:c3 2. cb2 b:d4 3. e:c5 g:e3 4. f:d4! c:e5. Новое комбинационное положение создано, и белые с блеском заканчивают комбинацию ударом с поля b2: 5. ab4 a:c3 6. b:a5.

Для самостоятельного решения:

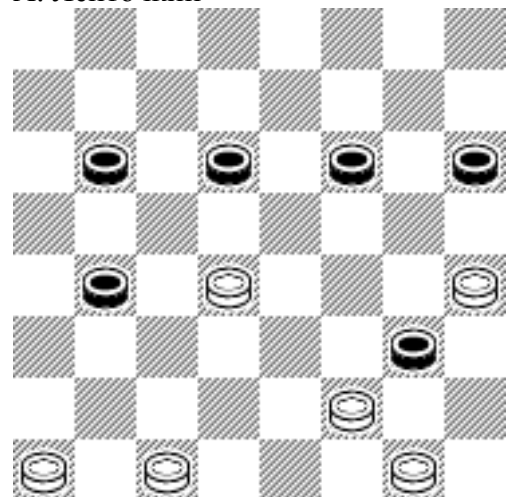
А. Устьянов



А. Коврижкин



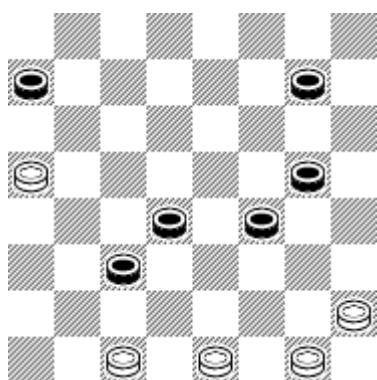
А. Ленточкин



ЛЮБКИ

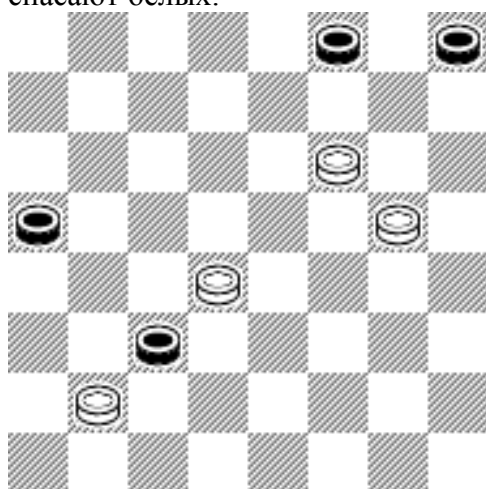
ТЕСТ НА "ЗАСЫПКУ"

Д. Бернмен (США)

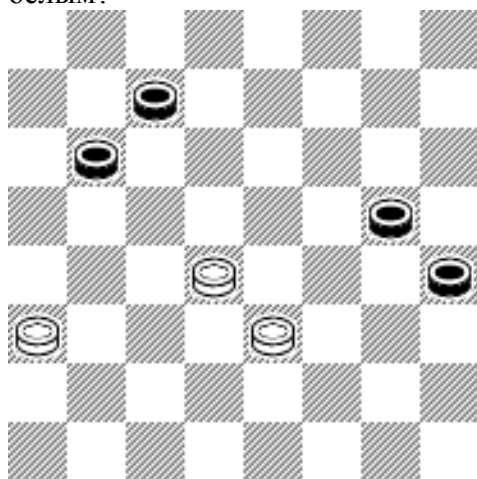


Ход белых

В композиции, "любки" соперника спасают белых.



Ход белых. "Любки"! Что делать белым?

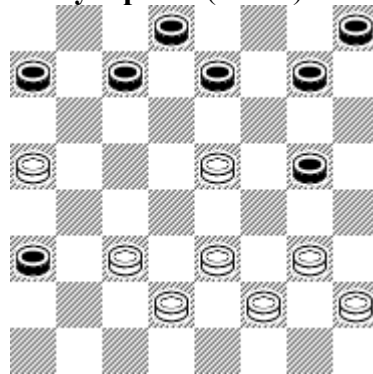


В этой позиции белые с помощью приема любки спасают партию.

1. ab4! ba5 2. dc5 a:c3 3. ed4 c:e3 4. cd6 gf4 5. d:b8 hg3 6. ba7 gh2 7. ag1 fg3 8. g e3 hg1 9. ef4 gh2 10. f:d6 =

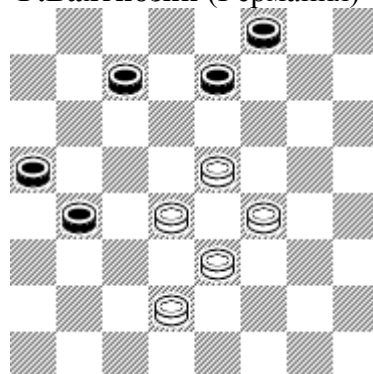
Приведенная позиция для вас совсем не простая, поэтому ее надо несколько раз вдумчиво разобрать.

И. Куперман (США)



Идея комбинации (финальный удар h2:f4:h6: f8 и т.д.), буквально витает в воздухе. Правда, осуществить свой замысел белые могут только создав условия для захода в "любки".

Ф.Бахтиозин (Германия)



Ход белых - ничья

Бывает, что именно возможность зайти в "любки" спасает от поражения. Позиция Фуата Бахтиозина - яркий пример. "Положению белых, не позавидуешь противник того и гляди окажется в дамках. И расчёт казался бы, подтверждает эту оценку. Но в ответ на 1... b4-a3 белые демонстрируют изящный защитный маневр 2.d4-c5! После 2.d2-c3 c7-b6 3.e5-f6 e7:g5 4.f4:h6 b6-c5 5.d4:d6 a5:c7 6.e3-f4 c7-d6 7.f4-g5 d6-e5 белые вынуждены жертвовать шашку : 8.g5-f6 e5:g7 9.c3-d4 a3-b2 10.d4-c5 b2-a1 11.c5-d6 a1-e5!(возвращая "подарок") 12.d6:f4 g7-f6 с оппозицией в пользу чёрных. 2... a5-b4 . На 2... a3-b2 последовало бы 3.c5-b6!c7-d6!4.e5:c7 e7-d65.c7:e5 a5:c76.f4-g5 b2-a17.g5-f6 a1-b28.e3-f4 b2-c1 9.d2-e3 c1-b2 10.f4-g5 b2-c3 11.g5-h6 с ничьей. 3.d2-c3! b4:d6. При другом бое всё в порядке. 4.c3-b4! a3:c5 5.e3-d4! c5:g5 6.e5-f6! И белые вырываются из тисков благодаря спасительным "любкам". Теперь неизбежен бой 7.f6:a5 и захват большака с ничейным исходом"

Содержание

В центр или на борт?	
Упор и его значение	68
Безупорные и скученные шашки	70
Темп и его значение	71
Сила флангов	72
Размен в шашках	73
Центр в шашках и этюд Пеля	74
Атака в шашках	76
Сложные комбинации	77
Симметричные позиции	80
Ловушки и короткие партии	82
Самообложение	84
Угроза. Пример угроз	85
Ошибочные жертвы	88
Жертвы двух шашек	90
Навязываемые жертвы шашек	92
Жертва шашки для обострения игры	94
Жертва шашки для достижения ничьей	97
Жертва шашки для прорыва в дамки	99
Жертва шашки для отвлечения сил	101
Жертва шашки для связки сил	103
Жертва шашки для стеснения сил	105
Жертва. Признаки возможности жертвы	107
Просчеты в комбинациях	109
Планирование комбинации	111
Контрудар	113
Позиционные комбинации	116
Тычок в шашках	119
Гамбит Кукуева	121
Игра Каулена	123
Ленинградская защита	124
Киевская защита	126
Гибельное начало	128
Изолированные шашки	133
Слабые шашки	135
Связка в центре	136
Турецкий удар	138
Приемы выигрыша шашки	141
Цуцванг	145
Центр	146
Окружение центра	147
Симметричные позиции	149
Установление диагноза	153
Оппозиция	155
Обратный косяк	157
Создание решетчатых позиций	158
Как провести шашку с1	161
Любки	162

Список использованной литературы.

- В.Б. Городецкий Книга о шашках ИДЛ 1984
- А. Вирный Немного о шашках, но по существу И Russian CHTSS House 2013
- Учебник шашечной игры М Графпресс 2013
- А. Саранчин Лекции по шашкам 2013
- Комбинации и ловушки в русских шашках И. Козлов, Б. Миротин Черкассы 2009
- Азбука игры в русские шашки Л.М. Рамм Черкассы 2017
- Курс шашечных начал Л.М. Рамм ФИС 1953
- З.И. Цирик Окончания партий Черкассы 2008
- С.И. Давыдов Середина игры в шашки Челябинск 2007